

B Benjamines.
 A Alevines.
 I Infantiles
 C Cadetes

M Masculino
 F Femenino
 X Mixto

BASEBALL5



BASEBALL5™

Baseball5™ o **B5**. Es una versión urbana de los juegos clásicos de **Béisbol** y **Sófbol**. Es una disciplina rápida, joven y dinámica que sigue los mismos principios fundacionales de sus disciplinas principales.

Baseball5™ se puede jugar en todas partes, y solo requiere una pelota de goma.



TABLA DE CONTENIDO.

• EL CAMPO.	Pag. 1
• PRELIMINARES DEL JUEGO.	Pag. 3
• REGLAS DEL JUEGO.	Pag. 5
• FIN DEL JUEGO.	Pag. 10

EL CAMPO

El infield tiene forma cuadrada, con una base en cada esquina. . La distancia **entre bases es de 13 metros**. (Negro en la **Figura 1**).

Comenzando desde la caja del bateador, detrás del Home Plate (**Figura 1**), las bases están numeradas en sentido anti horario (primera, segunda y tercera).

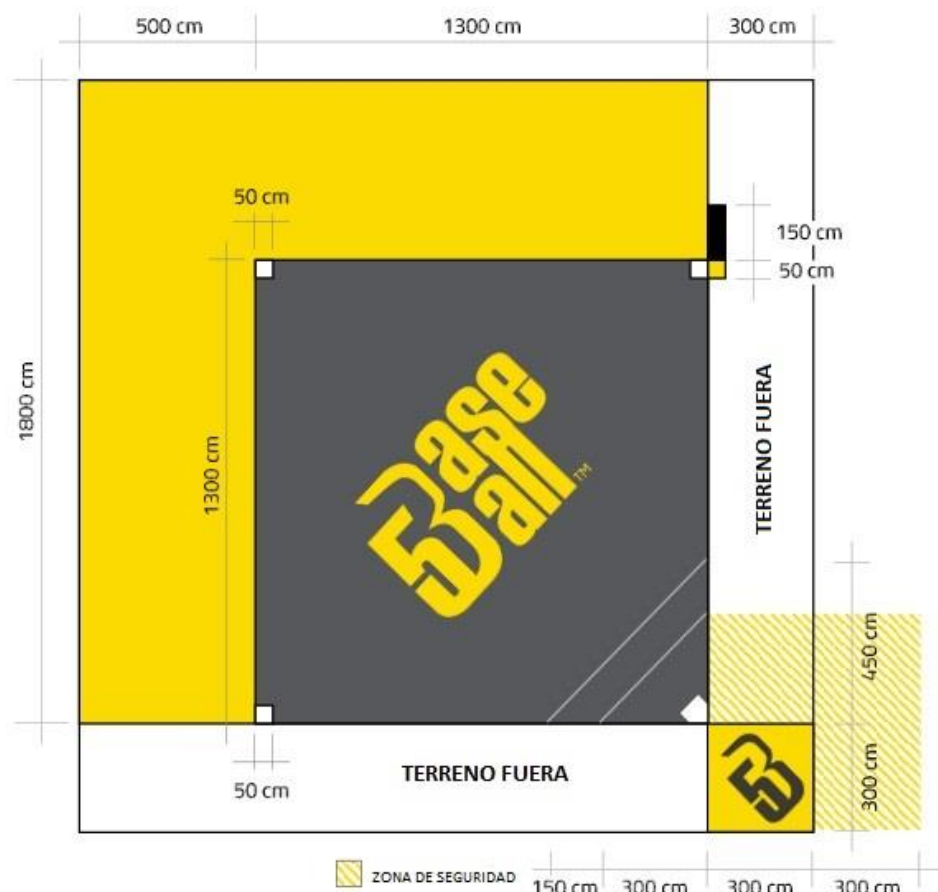


Figura 1.



BIZKAIKO BEISBOL ETA SOFBOL FEDERAZIOA FEDERACIÓN VIZCAÍNA DE BÉISBOL Y SÓFBOL

Martin Barua Picaza, 27 – 5º

48003 BILBO – BIZKAIA

Telf: 688 86 57 17 – Email: beisboltasofbol@asfedebi.eus

B Benjamines.
A Alevines.
I Infantiles
C Cadetes

M Masculino
F Femenino
X Mixto

BASEBALL5

WBSC
Base
Ball



TERRITORIO VÁLIDO.

El territorio válido tiene una forma cuadrada de 18 metros por lado, en el que una de las esquinas coincide con el Home Plate.

La zona de no-hit frente a la base de “home” (home plate) no forma parte del territorio válido (de color negro+amarillo en la **Figura 1**).

ZONA DE NO-HIT.

Se trazará una línea recta a partir de **4,5 metros** desde el Home Plate a la línea de foul de primera base hasta su equivalencia en la línea de foul de tercera base.

La distancia mínima de la línea desde el Home Plate será de **3 metros** en categoría U-15. **Figura 6.**



Figura 2.

CAJA DE BATEO.

La caja del bateador tiene una forma cuadrada de 3 metros por lado. Se coloca fuera del territorio válido y se construye sobre la extensión de las dos líneas de foul que se cruzan en la esquina del Home Plate. (**Figura 2.**)

El **Plato de Home** también puede tener la misma forma que en el béisbol/sófbol. (**Figura 2.**)

BASES.

La forma y tamaño ideal de todas las bases es un cuadrado de 50 centímetros por lado. Todas las bases están en territorio válido. Las bases deben estar marcadas en el suelo, no hay cojines físicos como en el béisbol y/o sófbol.



BIZKAIKO BEISBOL ETA SOFBOL FEDERAZIOA
FEDERACIÓN VIZCAÍNA DE BÉISBOL Y SÓFBOL

Martin Barua Picaza, 27 – 5º

48003 BILBO – BIZKAIA

Telf: 688 86 57 17 – Email: beisboltasofbol@asfedebi.eus

B Benjamines.
A Alevines.
I Infantiles
C Cadetes

M Masculino
F Femenino
X Mixto

BASEBALL5

WBSC
Base
Ball



1ª BASE.

Para evitar choques, la **primera base es "doble"** (ver **Figura 3**). El defensor debe realizar el juego en el lado que está dentro del terreno bueno (base de color blanco) para tratar de eliminar al bateador/corredor, mientras que éste: el bateador/corredor debe tocar (base de color amarillo) el lado que está en terreno malo (*foul*) para no ser eliminado (*safe*).

El bateador en la acción de correr hacia la primera base, después de poner la pelota en juego, tiene que tocar la base y, para mantenerse a salvo debe permanecer en el área incluida dentro de la base y la caja de seguridad de 1,5 metros, adjunta (**Figura 3**). Si el corredor no puede permanecer en el área segura con al menos un pie, él/ella puede ser puesto out (eliminado).

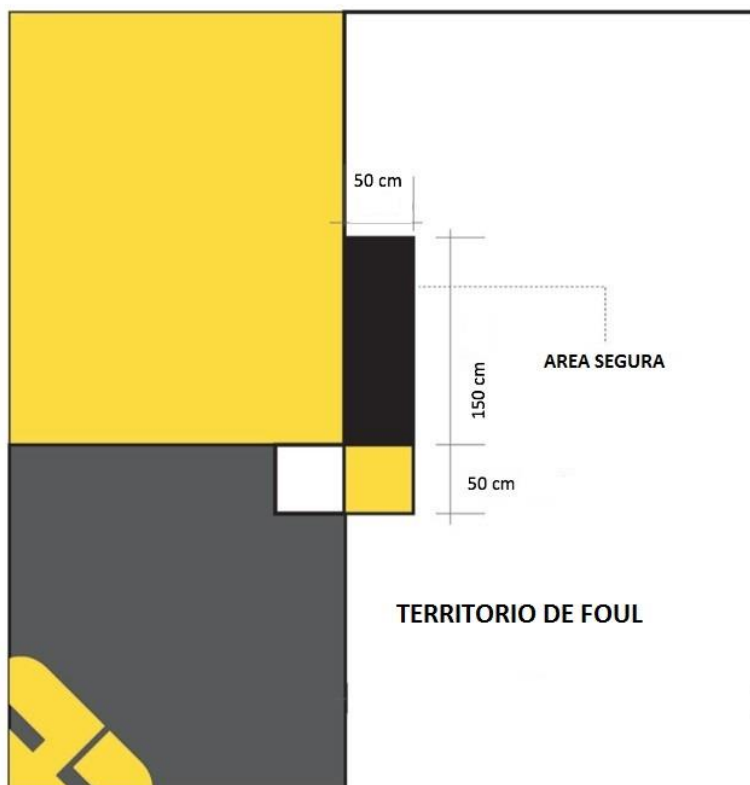


Figura 3.

CERCAS

La altura ideal de las cercas es de 1 metro. Sin embargo, se puede decidir otras formas de limitar el campo de juego, como usar paredes existentes o marcas en el terreno. En estos casos, se establecerán reglas básicas específicas a cada terreno y se comunicarán a todos los participantes.

PRELIMINARES DEL JUEGO.

LA PELOTA DE JUEGO.



La Pelota de **Baseball5™** tiene las siguientes especificaciones:

- Peso: 84,80 gr.
- Tamaño: Diámetro: 66,4 mm. Circunferencia: 208,4 mm.



BIZKAIKO BEISBOL ETA SOFBOL FEDERAZIOA
FEDERACIÓN VIZCAÍNA DE BÉISBOL Y SÓFBOL

Martin Barua Picaza, 27 – 5º

48003 BILBO – BIZKAIA

Telf: 688 86 57 17 – Email: beisboltasofbol@asfedebi.eus

B Benjamines.
A Alevines.
I Infantiles
C Cadetes

M Masculino
F Femenino
X Mixto

BASEBALL5



JUGADORES/AS.

El número de jugadores/as activos/as por equipo durante un juego es de 5 en todo momento. Si debido a expulsiones o lesiones el conjunto se encuentra sin sustituciones disponibles, el partido terminará y el equipo perderá el partido.

El número máximo de jugadores/as en el LINE-UP es de 8 (5 en juego y 3 reservas).

EQUIPOS MIXTOS.

En las competiciones de género mixto, el equipo defensivo debe tener en todo momento un mínimo de 2 atletas por género en el campo. No se aplican restricciones al orden de bateo.

ALINEACIÓN - ORDEN DE BATEO (LINE-UP).

El entrenador de cada equipo debe presentar la tarjeta de alineación debidamente cumplimentada y firmada 15 minutos antes del juego al oficial de mesa. Se debe presentar una carta de alineación al equipo contrario antes del comienzo del juego.

WBSC Baseball5			FEDERACIÓN VIZCAÍNA DE BÉISBOL Y SÓFBOL			ALINEACIÓN OFICIAL	
TITULARES							
	NOMBRE	M/F	Nº				
1				COMPETICIÓN:			
2				LUGAR:			
3				FECHA:			
4				JUEGO #:			
5				LOCAL:			
						VISITANTE:	
RESERVAS							
				EQUIPO:			
				MANAGER:			
				FIRMA:			



BIZKAIKO BEISBOL ETA SOFBOL FEDERAZIOA
FEDERACIÓN VIZCAÍNA DE BÉISBOL Y SÓFBOL

Martin Barua Picaza, 27 – 5º

48003 BILBO – BIZKAIA

Telf: 688 86 57 17 – Email: beisboltasofbol@asfedebi.eus

B Benjamines.
A Alevines.
I Infantiles
C Cadetes

M Masculino
F Femenino
X Mixto

BASEBALL5

WBSC
Base
Ball



REGLAS DE JUEGO.

El equipo local comienza el juego en defensa y el equipo visitante lo comienza en la ofensiva.

El objetivo del equipo defensivo es eliminar (hacer "outs") a tres jugadores del equipo ofensivo para cambiar de posición. Entonces el equipo defensivo se convierte en equipo ofensivo y viceversa.

El objetivo del equipo ofensivo es anotar carreras (hacer puntos). Una carrera se puntua cuando un jugador ofensivo puede completar la carrera tocando todas las bases y regresando al plato de Home a salvo, sin ser eliminado por la defensa.

DEFENSA. Equipo defensivo.

Los 5 jugadores del equipo defensivo estarán en territorio válido cuando el bateador golpee la pelota.

POSICIONES:

- 1ª Base.
- 2ª Base.
- 3ª Base
- Short Stop – Campo corto.
- Mid-Fielder – Exterior.

En la **Figura 4** aparece una formación típica. Sin embargo los jugadores defensivos pueden cambiar su posición antes de cada acción según la táctica de su equipo.



Figura 4.



BIZKAIKO BEISBOL ETA SOFBOL FEDERAZIOA
FEDERACIÓN VIZCAÍNA DE BÉISBOL Y SÓFBOL

Martin Barua Picaza, 27 – 5º

48003 BILBO – BIZKAIA

Telf: 688 86 57 17 – Email: beisboltasofbol@asfedebi.eus

B Benjamines.
A Alevines.
I Infantiles
C Cadetes

M Masculino
F Femenino
X Mixto

BASEBALL5

WBSC
Base
Ball



OFENSIVA. Equipo ofensivo.

El equipo ofensivo presentará el Orden de Bateo antes del inicio del juego, con una lista de los 5 jugadores activos que batean del 1 al 5. El orden de bateo se seguirá durante todo el juego a menos que un jugador sea sustituido por otro. En este caso, el sustituto ocupará el lugar del jugador reemplazado en el mismo orden al bate.

GOLPEAR LA PELOTA / BATEAR.

El acto de batear tiene lugar mientras un bateador está completamente en la caja del bateador y permanecerá dentro de las líneas hasta que la bola golpee su mano.

El jugador ofensivo entrará en la caja de bateo levantando la mano que quiere usar para golpear la pelota. Si no ha levantado la mano después de golpear la pelota, será eliminado.

La pelota golpeada/abofeteada tiene que tener suficiente impulso para alcanzar la cerca. Si no, el bateador será eliminado.

Amagar en un intento de golpear la pelota, el bateador será eliminado.



Figura 5.

La pelota debe ser golpeada/abofeteada con el puño o la palma de la mano. **Figura 5.**



BIZKAIAKO BEISBOL ETA SOFBOL FEDERAZIOA
FEDERACIÓN VIZCAÍNA DE BÉISBOL Y SÓFBOL

Martin Barua Picaza, 27 – 5º

48003 BILBO – BIZKAIA

Telf: 688 86 57 17 – **Email:** beisboltasofbol@asfedebi.eus

B Benjamines.
A Alevines.
I Infantiles
C Cadetes

M Masculino
F Femenino
X Mixto

BASEBALL5

WBSC
Base
Ball



GOLPES ILEGALES.

El primer rebote debe ser después de la línea de la zona de no impacto marcada diagonalmente a 4,5 metros del Home Plate. **Color rojo.Figura6.**

Para la categoría U-15, la zonas no-bateo está marcada a 3 metros. **Color azul. Figura 6.**

Si la pelota golpeada, no se convierte en buena, el bateador es "out".

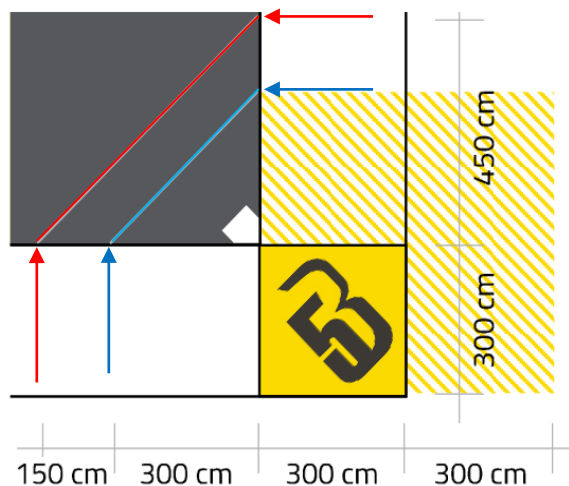


Figura 6.

CARRERAS ANOTADAS / PUNTOS.

Se anota una carrera (punto) una vez que un jugador completa el círculo completo alrededor de las bases durante una sesión ofensiva de su equipo, por lo tanto, después de haber tocado la primera base, la segunda base, la tercera base y el Home Plate en este orden.

"OUTS" / ELIMINADOS.

El equipo defensivo eliminará a 3 oponentes en cada entrada para cambiar y convertirse en el equipo ofensivo.

Cómo hace la defensa los "outs".

- (1) En Baseball5, a diferencia de lo que sucede en el béisbol y el sófbol, es el primer rebote de la pelota lo que determina si la pelota golpeada es válida o no.
- El primer rebote está en territorio de foul = el bateador es puesto out.
- El primer rebote está en territorio válido = la pelota está viva y en juego.
- Al tocar la base (mientras está en posesión de la pelota) en la que un corredor está "obligado" a correr.
- Al atrapar una bola bateada antes de que toque el suelo, al menos una vez.
- Al etiquetar a un corredor cuando él/ella no está en una base. Etiquetado = tocar al corredor con la pelota en las manos.
- Si un bateador alcanza la primera base quieto, pero no se queda en el área segura, se puede eliminar si el defensor lo toca mientras se encuentra fuera del área segura.
- Cualquier corredor será eliminado en apelación cuando:
 - Después que una bola de volea sea cogida, él deja de retocar su base original antes de que él o su base original sean tocados por un defensor en poder de la bola. "Retocar", en esta regla, significa pisar y salir del contacto con la base después que la bola sea cogida.
 - Con la bola en juego, mientras esté avanzando o volviendo a una base, deje de tocar cada base por su orden antes que él o la base que ha dejado de tocar, sean tocados por un defensor en poder de la bola. Cualquier apelación en relación con esta regla debe ser hecha antes del próximo intento de bateo o cualquier jugada o intento de jugada.



BIZKAIKO BEISBOL ETA SOFBOL FEDERAZIOA
FEDERACIÓN VIZCAÍNA DE BÉISBOL Y SÓFBOL

Martin Barua Picaza, 27 – 5º

48003 BILBO – BIZKAIA

Telf: 688 86 57 17 – Email: beisboltasofbol@asfedebi.eus

B Benjamines.
A Alevines.
I Infantiles
C Cadetes

M Masculino
F Femenino
X Mixto

BASEBALL5

WBSC
Base
Ball



(2) Si un jugador batea erróneamente fuera de turno, la acción resultará en un “out” para el equipo ofensivo. El bateador legítimo se descartará y el orden de bateo se reanudará con el siguiente jugador. El equipo defensivo es responsable de notificar a cualquiera de los oficiales de juego antes del próximo bateador.

(3) Deslizarse, está prohibido en el Baseball5.

Cómo se eliminan los/as jugadores/as ofensivos debido a comportamientos/acciones ilegales.

- Al tocar (pisar) una de las líneas de la caja del bateador mientras golpea la pelota.
- Si antes de batear/golpear la pelota, no ha mostrado la mano con la que batea.
- Al golpear la pelota en territorio de foul. (1)
- Al ser golpeado por una pelota bateada legalmente.
- Al perder completamente la pelota en el intento de batear/golpear.
- Fingiendo intencionalmente golpear/batear la pelota.
- Al no hacer que una bola bateada toque en territorio valido al menos una vez antes de tocar las cercas o pasar por encima de ella.
- Al no hacer que la pelota golpeada pueda llegar a la cerca (en caso de que ningún jugador defensivo la toque).
- Al no respetar el orden de bateo y golpear en lugar de un compañero de equipo (2).
- Por un corredor que abandona la base antes de que el bateador golpee la pelota.
- Al adelantar a un compañero de equipo que corre las bases.
- Al ser tocado (etiquetado) mientras dos o más corredores están en la misma base. El que está detrás en el orden de bateo será puesto “out”.
- Deslizándose en el intento de alcanzar a salvo una base o en el intento de evitar una etiqueta. (3)

NOTA: Los corredores deben hacer todo lo posible para evitar colisiones con los defensores. En caso de que un árbitro decida que un corredor podría haber evitado una colisión, se excluirá al corredor.

PELOTA MUERTA.

Si después de un golpe válido, la pelota sale de la cancha y la defensa ya no puede alcanzarla, el juego se detiene. En tales casos se aplicará lo siguiente:

- Si ningún defensor toca la pelota, cada corredor avanzará a la siguiente base (no se otorga ninguna extrabase).
- Si la pelota bateada toca a un defensor (sin error) y abandona el campo, cada corredor avanza a la siguiente base (no se otorga ninguna extrabase).
- Si la pelota sale del campo debido a un error defensivo (tiro errado o falta de fildeo), cada corredor recibe una extrabase (el bateador pasa a 2ª base, el corredor en la 1ª base va a la 3ª base y así sucesivamente). Es discreción del Oficial del Juego señalar el error y otorgar la base adicional a la ofensiva.
- La pelota también está muerta si el oficial declara una obstrucción. (Cada corredor avanza 1 base).



BIZKAIKO BEISBOL ETA SOFBOL FEDERAZIOA
FEDERACIÓN VIZCAÍNA DE BÉISBOL Y SÓFBOL

Martin Barua Picaza, 27 – 5º

48003 BILBO – BIZKAIA

Telf: 688 86 57 17 – Email: beisboltasofbol@asfedebi.eus

B Benjamines.
A Alevines.
I Infantiles
C Cadetes

M Masculino
F Femenino
X Mixto

BASEBALL5



BASES LLENAS, 2 OUTS – CASO ESPECIAL.

En una situación de bases llenas y 2 outs, donde el corredor en la 3ª base le toca batear (de acuerdo con el orden de bateo) cada corredor avanza 1 base: el corredor en la tercera base va a batear, y se coloca un corredor emergente en primera base. En equipos con solo 5 jugadores, el primer jugador llamado en esa entrada se convierte en corredor emergente en primera base. Se respeta el orden de bateo.

1er Entrada/inning:

Ejemplo:

ALINEACIÓN

1 Aitor
2 Haizea
3 Mikel
4 Gorka
5 Arantxa

1. Aitor alcanza la primera base por hit. Aitor está en primera base, sin eliminados, Haizea entra a batear.
2. Haizea batea un hit. Aitor se ubica en 2ª base, Haizea está en 1ª base, sin outs. Mikel viene a batear.
3. Mikel batea hit. Aitor llega a 3ª base, Haizea a 2ª base y Mikel está en 1ª base sin outs. Gorka entra a batear.
4. Gorka es puesto out por un Fly. Aitor está en 3ª base, Haizea en 2ª base, Mikel está en 1ª base, 1 out. Arantxa entra a batear.
5. Arantxa es puesto out por un Fly. Aitor está en 3ª base, Haizea en 2ª base, Mikel en 1ª base, 2 outs. Aitor debería ser el próximo bateador, pero él está en 3ª base.

Entonces:

Aitor sale para tomar su turno y entra en la caja de bateo, Haizea avanza a 3ª base, Mikel a 2ª y Gorka (el primer out de la entrada) se ubica en 1ª base como corredor emergente.

INTERFERENCIA.

Si el árbitro considera que un corredor ha interferido con el juego defensivo, se pondrá out (eliminado) al corredor.

OBSTRUCCIÓN.

Si el árbitro considera que el bateador-corredor está obstruido mientras corre hacia la siguiente base, la pelota está muerta y todos los corredores avanzan a las bases que se habrían alcanzado si no hubiera habido obstrucción.

TIEMPO.

Un jugador puede solicitar tiempo cuando termina una jugada. La pelota está viva hasta que el árbitro la otorgue.

COMPORTAMIENTO ANTI DEPORTIVO.

Si un árbitro detecta algún comportamiento antideportivo de algún miembro del equipo: jugadores dentro y fuera del campo, entrenadores, delegados, etc., la persona responsable puede ser expulsada del juego.

Durante los torneos, cualquier expulsión dará como resultado la sanción automática de una suspensión mínima por 1 partido.



BIZKAIKO BEISBOL ETA SOFBOL FEDERAZIOA
FEDERACIÓN VIZCAÍNA DE BÉISBOL Y SÓFBOL

Martin Barua Picaza, 27 – 5º

48003 BILBO – BIZKAIA

Telf: 688 86 57 17 – Email: beisboltasofbol@asfedebi.eus

B Benjamines.
A Alevines.
I Infantiles
C Cadetes

M Masculino
F Femenino
X Mixto

BASEBALL5

WBSC
Base
Ball



SUSTITUCIONES.

Sustitución Táctica.

Las sustituciones tácticas pueden tener lugar cada vez que los equipos cambian entre ataque y defensa.

Los jugadores de reserva pueden ingresar al juego solo una vez, por lo tanto, una vez que son sustituidos, no pueden volver a ingresar. Un jugador inicial puede volver a ingresar al juego solo para recuperar su lugar original en el orden de bateo.

Sustitución por Lesión.

Si un jugador sufre una lesión, puede ser sustituido en cualquier momento. El jugador lesionado no puede volver a entrar. Si el partido se juega durante una serie de 3 juegos, el jugador lesionado estará fuera durante toda la serie

FIN DE JUEGO

El juego termina al final de la quinta entrada si un equipo ha anotado más carreras que el oponente.

Si el equipo local se adelanta en el marcador después de que el equipo visitante haya completado su quinta entrada ofensiva, el juego ha terminado y el equipo local gana.

En los partidos jugados en una serie de 3 juegos, el equipo que gana 2 juegos es el ganador.

REGLA DE DESEMPATE.

En caso de empate, los equipos jugarán y completarán entradas adicionales hasta que un equipo anote más carreras que el oponente.

- La primera entrada extra comenzará con un corredor en primera base.
- La segunda entrada extra comenzará con corredores en primera y segunda base.
- Corredores en todas las bases desde la tercera entrada extra en adelante.

Los corredores deben colocarse en la(s) base(s) sin modificar el orden de bateo.

REGLA DE LA VENTAJA.

Un juego termina si un equipo lidera por 15 carreras al final de la tercera entrada o por 10 al final de la cuarta. Si un equipo alcanza una ventaja de 10 o más carreras durante la parte superior de la quinta entrada, se terminará el juego.



BIZKAIKO BEISBOL ETA SOFBOL FEDERAZIOA
FEDERACIÓN VIZCAÍNA DE BÉISBOL Y SÓFBOL

Martin Barua Picaza, 27 – 5º

48003 BILBO – BIZKAIA

Telf: 688 86 57 17 – **Email:** beisboltasofbol@asfedebi.eus