



FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE LUCHAS OLÍMPICAS Y DISCIPLINAS ASOCIADAS
SPANISH WRESTLING FEDERATION

Dirección : Amos de Escalante 12 Bajo / 28017 Madrid / España **Teléfono** : (+34) 91 406 1666 **Fax** : (+34) 91 406 1675 **E-mail** : fel@felucha.com **Internet** : www.felucha.com

BORROKARAKO ARAU NAZIONALAK



BORROKA LIBREA
EMAKUMEEN BORROKA
BORROKA GREKO-ERROMATARRA

Madril, 2021eko otsaila



HITZAURREA

Borroka, kirol guztiak bezala, “Jokoaren Arauak” osatzen dituzten arau batzuen mende dago. Arau horiek beren jarduna definitzen dute, eta horren helburua da aurkaria “ukitua” izatera eramatea edo puntuka irabaztea.

Borroka greko-erromatarra borroka askearen eta borroka femeninoaren desberdina da, funtsean, honako honetan:

Borroka greko-erromatarrean erabat debekatuta dago aurkariari gerritik behera heltzea, zango trabak egitea edo zango trabak modu aktiboan erabiltzea aurkariaren aurka edozein ekintza gauzatzeko.

Borroka libreko eta borroka femeninoko estiloetan, ordea, zango trabak egin eta zango trabak erabili daitezke edozein ekintza gauzatzeko. Emakumeen borrokak borroka askearen arauak jarraitzen ditu, baina Doble Nelsonen aldaera oro debekatzen du.

Hondartzako borroka, pankrazioa, gerriko borroka edo Belt-wrestling, grappling eta borroka tradizionalak araudi espezifikoaren mende daude.

Maiz aldatuta, eta beti aldaketa gehigarrien mende, hemen ezarritako borroka arauak borrokalari, entrenatzaile, epaile-arbitro eta delegatu guztiek ezagutu eta onartu behar dituzte. Araudiak borroka egiten duen oro borroka oso eta unibertsal batera bultzatzen du, zintzotasun osoz eta joko garbiarekin, ikusleen gozamenerako.





EDUKIEN TAULA

PRINTZIOPIO OROKORRAK.....	5
1. ARTIKULUA – XEDEA.....	5
2. ARTIKULUA – INTERPRETAZIOA.....	5
3. ARTIKULUA – APLIKAZIOA.....	5
1. KAPITULUA – EGITURA MATERIALAK	6
4. ARTIKULUA – TAPIZA.....	6
5. ARTIKULUA – JANTZIAK.....	7
6. ARTIKULUA – LEHIAKIDEAREN LIZENTZIA.....	8
7. ARTIKULUA – ADIN-KATEGORIAK ETA PISUA. LEHIAKETAK.....	8
2. KAPITULUA – LEHIAKETA ETA PROGRAMAK	12
8. ARTIKULUA – LEHIAKETA METODOA.....	12
9. ARTIKULUA – LEHIAKETA PROGRAMA.....	14
10. ARTIKULUA – PROTOKOLOZKO ZEREMONIA	14
3. KAPITULUA – LEHIAKETA BATEN GARAPENA	15
11. ARTIKULUA – PISATZEA.....	15
12. ARTIKULUA – ZOZKETA	15
13. ARTIKULUA – IRTEERA-ZERRENDA.....	16
14. ARTIKULUA – PAREKATZEA.....	16
15. ARTIKULUA – LEHIAKETA KENTZEA	16
4. KAPITULUA.- ARBITRAJEA	18
16. ARTIKULUA – OSAERA.....	18
17. ARTIKULUA – EGINKIZUN KOLEKTIBOAK.....	18
18. ARTIKULUA – ARBITRAJE-KIDEGOAREN JANZKERA	19
19. ARTIKULUA – ARBITROA	19
20. ARTIKULUA – EPAILEA.....	21
21. ARTIKULUA – TAPIZBURUA.....	21
22. ARTIKULUA – APELAZIO-EPAIMAHAIA EDO KONTROLATZAILEA.....	22
23. ARTIKULUA – ARBITRAJEAREN AURKAKO ZEHAPENAK.....	23
5. KAPITULUA – BORROKA	24
24. ARTIKULUA – BORROKALDI BATEN IRAUPENA	24
25. ARTIKULUA – DEIA.....	24
26. ARTIKULUA – BORROKALARIEN AURKEZPENA	24
27. ARTIKULUA – HASIERA.....	25
28. ARTIKULUA – BORROKA BAT ETETEA.....	25
29. ARTIKULUA – BORROKAREN AMAIERA	25
30. ARTIKULUA – BORROKA BAT ETETEA ETA JARRAITZEA26	
31. ARTIKULUA – GARAIPEN MOTAK.....	26
32. ARTIKULUA – ENTRENATZAILEA.....	27
33. ARTIKULUA – ERREKLAMAZIOA EDO CHALLENGEA.....	27
34. ARTIKULUA – TALDEKAKO SAILKAPENA BANAKAKO LEHIAKETETAN.....	28
35. ARTIKULUA – TALDEKAKO LEHIAKETETAN SAILKATZEKO SISTEMA.....	29



6. KAPITULUA.- EKINTZA- ETA TEKNIKA-PUNTUAK	31
36. ARTIKULUA – EKINTZAREN EDO TEKNIKAREN GARRANTZIAREN EBALUAZIOA	31
37. ARTIKULUA – ARRISKUAN JARTZEA	32
38. ARTIKULUA – PUNTUAK MARKATZEA	32
39. ARTIKULUA – TEKNIKA ZABALAK	33
40. ARTIKULUA – EKINTZEI ETA TEKNIKEI EMANDAKO BALIOA33	
41. ARTIKULUA – ERABAKIA ETA BOTOA	35
42. ARTIKULUA – ERABAKIEN TAULA	36
7. KAPITULUA – BORROKA BATEN ONDORENGO SAILKAPEN-PUNTUAK	37
43. ARTIKULUA – SAILKAPEN-PUNTUAK	37
44. ARTIKULUA – UKITUA	37
45. ARTIKULUA – NAGUSITASUN TEKNIKOA	38
8. KAPITULUA – BORROKA NEGATIBOA	39
46. ARTIKULUA – LEHORREKO BORROKA (“PAR TERRE”) BORROKAN	39
47. ARTIKULUA – EREMU GORRIA EDO PASIBOTASUNA	40
48. ARTIKULUA – PASIBOTASUNAREN AURKAKO BORROKA (BORROKA ASKEA ETA GREKO-ERROMATARRA)	41
9. KAPITULUA.- LEGEZ KANPOKO DEBEKUAK ETA TEKNIKAK	44
49. ARTIKULUA – DEBEKU OROKORRAK	44
50. ARTIKULUA – PRESATIK EDO HELDULEKUTIK IHES EGITEA	44
51. ARTIKULUA – TAPIZETIK IHES EGITEA	45
52. ARTIKULUA – LEGEZ KANPOKO TEKNIKAK	46
53. ARTIKULUA – DEBEKU BEREZIAK	46
54. ARTIKULUA – BORROKARI ERAGITEN DIOTEN ONDORIOAK	46
10. KAPITULUA – PROTESTA	49
55. ARTIKULUA – PROTESTA	49
11. KAPITULUA – ZERBITZU MEDIKOA	50
56. ARTIKULUA – ZERBITZU MEDIKOA	50
57. ARTIKULUA – ZERBITZU MEDIKOKO EBAKUNTZAK	50
58. ARTIKULUA – DOPINA	51
C12. KAPITULUA – BORROKA-ARAUEN APLIKAZIOA	53
ALDAKETAK ETA EZUSTEKOAK	53
ERANSKINAK	54
HIZTEGIA	54
PAREKATZEEN KOADROA	57
PUNTUAZIO-BULETINAK EDO PLANILLAK	58



BORROKARAKO ARAU NAZIONALAK.

BORROKA GREKO-ERROMATARRA - BORROKA LIBREA - EMAKUMEEN BORROKA -

PRINTZIPIO OROKORRAK

1. ARTIKULUA.- XEDEA

Estatutu Nazionalen, Finantza Erregelamenduaren, Diziplina Araudiaren, Lehiaketa Nazionalak Antolatzeari buruzko Erregelamenduaren eta berariazko erregelamendu guztien arabera ezarritakoak.

Borrokarako Arau Nazionalak helburu hauek dituzte, batez ere:

- Borroken baldintza praktikoak eta teknikoak definitzea eta zehaztea.
- Borroka-ekintzen eta -tekniken balioa finkatzea.
- Egoera bereziak eta debekatutako edo legez kanpoko teknikak azaltzea.
- Arbitraje-taldearen eginkizun teknikoak finkatzea.
- Lehiakideak sailkatzeko, zigortzeko eta ezabatzeko baldintzak zehaztea, etab.

Ondoren aipatzen diren Borrokarako Arau Nazionalak borrokaren kirola bere estilo desberdinetan adierazteko esparrua dira, eta aldatu egin daitezke egindako proben arabera eta eraginkorragoa izateko etengabeko bilaketaren arabera. Borroka tradizionalak araudi propioak behar dituzte, modalitateen arabera.

2. ARTIKULUA.- INTERPRETAZIOA

Erregelamendu honetako edozein artikulutako xedapenen interpretazioarekin ados ez badaude, FELODAren Sail Teknikoa da esanahi zehatza zehazteko gai den bakarra, eta Espainiako testua da baliozko bakarra.

Dokumentu honetan genero maskulinoa erabiltzen da testuaren formulazioaren eta laburtasunaren komenigarritasunerako.

3. ARTIKULUA.- APLIKAZIO-EREMUA

Araudi hau nahitaez aplikatu behar da Espainiako Txapelketetan eta FELODAren kontrolpean eta babespean antolatutako partida guztietan.

Txapelketa nazionaletan ere, arauetan aurreikusitakoa ez den beste lehiaketa-sistema bat aplikatu ahal izango da, baldin eta FELODAren eta parte hartzen duten erkidego guztien adostasuna lortu bada.

1. KAPITULUA

EGITURA MATERIALAK

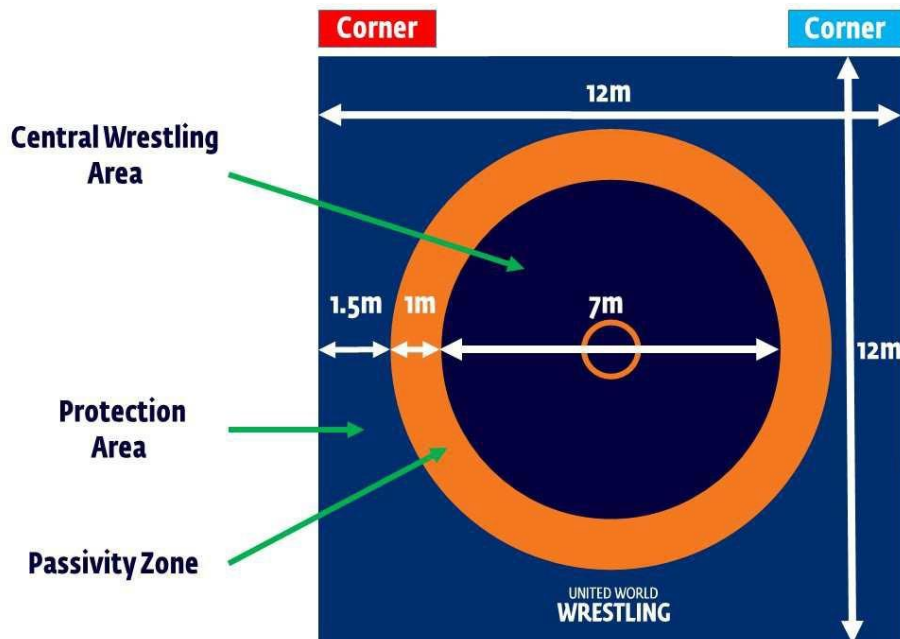
4. ARTIKULUA.- TAPIZA

FELODAK homologatutako tapiz mota bat, 9 metroko diametrokoa, lodiera bereko eta 1,50 metroko zabalera hornigai batez inguratua, nahitaezkoa da honako proba guztietan: Espainiako eta Autonomia Erkidegoetako txapelketetan eta FELODAren babespean dauden lehiaketa guztietan.

9 metroko diametroa duen zirkuluaren barruan, eta zirkunferentzian zehar, laranja koloreko zerrenda bat marraztu beharko da, 1 metroko zabalera, eta zerrenda hori ere borroka-azaleraren zati izango da.

Tapizaren zatiak izendatzeko, terminologia hau erabiliko da:

- Tapizaren erdian 1m-ko diametroko zirkulu bat egongo da.
- Zerrenda laranjaren barruan dagoen tapizaren barruko aldeari honela deituko zaio: erdiko borroka-gunea (7 m-ko diametroa).
- Zerrenda laranja: pasibotasun eremua (1 m-ko zabalera).
- Hornigaia: babes-azalera (1,20 m-tik 1,50 m-ra bitarteko zabalera).



Ikuspen txarra izanez gero, tapiza plataforma baten gainera igo beharko da, altuera 1,10 m-tik gorakoa eta 0,80 m-tik beherakoa izan gabe. Zutoinak eta sokak debekatuta daude.

Segurtasun arrazoiengatik, markatzaile elektronikoak tapizetik kanpo jarriko dira.



Edozein infekzio saihesteko, tapizaren gainazala borroka saio bakoitzaren aurretik garbitu eta desinfektatu behar da. Olanaren belarriek babestuta egon behar dute. Gainazal leuna, uniforme eta zimurtsua ez duten tapizak erabiliz gero (olanarekin), higie-neurri berberak aplikatuko dira.

Tapizaren erdian metro bateko barne-diametroa duen zirkulu bat marraztu behar da, 10 cm-ko zabalerako banda batez inguratua. Horrela definitutako koroaren eta borroka-eremua mugatzen duen trazaduraren koloreak laranja izan behar du.

Gainera, tapizaren kontrako ertzak borrokalarien koloreekin markatuko dira, gorriarekin eta urdinarekin. Azkenik, komeni da tapizaren inguruan espazio libre zabala egotea, lehiaketa normaltasunez egin ahal izateko.

5. ARTIKULUA.- JANTZIAK

Jardunaldi bakoitzaren hasieran, lehiakideak bizarra moztuta edo hainbat hilabeteko bizarrarekin aurkeztu beharko dira.

a) Borrokako maillota

Borrokalariak tapizaren ertzean agertu behar dira, eman zaien koloreko (gorria edo urdina) pieza bakarreko maillota jantzita. Kolore horietan oinarrituta, maillotaren marrazkia librea da.

Gorria eta urdina nahastea debekatuta dago.

- Borrokarako maillotak FELODAk homologatutako motaren batekoa izan beharko du.
- Maillota estutu egin behar da.
- Metalezko osagairik gabeko belaunezur arinak erabiltzea baimenduta dago.
- Bere maillotaren bizkarrean borrokalariak bere Autonomiaren edo Espainiaren laburdura bat eraman ahal izango du, ikur horrek gehienez 10 x 10eko neurriak izango ditu. Bere izena ere eraman dezake (4-7 cm-ko altuera) bere autonomiaren laburduraren inguruan edo zirkuluerdi batean.
- Borrokalariak ezin dute beste autonomia edo herrialde baten ikurra edo laburdura eraman.
- Era berean, borroka osoan zehar oihalezko zapi bat eraman beharko dute, eta inoiz ez paporezkoa.

b) Maillotari buruzko publizitatea

Espainiako Txapelketetan eta gainerako lehiaketa autonomikoetan, borrokalariak babesle ("sponsor") baten izena eraman dezakete izterrean edo bizkarrean. Borrokalariak bizkarrean edo txandalean eraman ditzakete beren babesleen izenak.

Debekatuta dago arropa horri ezer gehitzea, borroka eteten denean izan ezik (lesioagatik edo beste arrazoiren batengatik), eten horretan borrokalariak kirol-arropa batekin estal baitezake bere burua.

c) Belarri-babesak

FELODAk homologatutako belarriak babesten dituen tresna erabili ahal izango da, metalezko elementurik eta maskorrik ez daramana.

Epailak belarriak babestera behartu ditzake ileak luzeegiak dituzten borrokalariak.



a) Oinetakoak

Borrokalariak borrokarako botak eraman behar dituzte, orkatila inguratuz, metalezko edo harramazka egin dezakeen edozein pieza debekatuta dago. Arreta berezia jarri behar zaie punta metaliko edo zurrinak dituzten lokarriei, moztu egin behar baitira, edo babesgarri edo esparatrapu batekin bilduta egon.

Borrokalariak behartuta daude tapiza ez den beste nonbaitera ez joatera beren zapata borrokalariekin.

Debekuak

Debekatuta dago, halaber:

- Beste herrialde edo federazio autonomo baten ikurra edo laburdura erabiltzea.
- Eskumuturretan, besoetan edo orkatiletan bendajeak eramatea, lesioen kasuan izan ezik, eta medikuak aginduta.
- Izerdi egoeran aurkeztea borrokaren hasieran edo hasieran.
- Gorputza koipez edo gai itsaskorrez igurztea.
- Arerioa zauritu dezakeen edozein objektu eramatea, hala nola eraztunak, eskumuturrekoak, etab.
- Borrokalariantzat, metalezko uztaiak dituzten bularretakoak erabili.

Borrokalari bakoitzak artikulu honen lehen paragrafoko xedapenak betetzeko moduan egon behar du, eta bi maillot izan behar ditu, bata gorria eta bestea urdina, baita oihalezko zapi bat ere.

Pisatzean, arbitroak egiaztatu behar du lehiakide bakoitzak artikulu honetako baldintzak betetzen dituela. Borrokalaria ohartarazi behar da pisatzean, itxura zuzena ez badu, ez zaiola utziko lehiatzen.

Borrokalari bat tapizera arropa desegokiarekin agertzen bada, gehienez minutu bat emango zaio aldatzeko. Minutu hau pasata, borrokalariak borroka galduko du.

6. ARTIKULUA.- LEHIAKIDE-LIZENTZIA

Txapelketa Nazionalan, Txapelketa Autonomikoetan edo FELODAren tutoretzapeko beste edozein kategoriatan parte hartzen duten Eskola Adineko, Kadete, Junior edo Senior kategorietako borrokalari guztiek FELODAk izapidetutako urteko federazio lizentzia eta lehiakide txartela eduki behar dituzte.

Lehiakideak bere lizentzia eta kartilla aurkeztu beharko ditu azterketa medikoa egiteko unean, bai eta pisaketa ere, FELODAko ordezkari ofizial batek egiazta dezan.

Kartilla bat ez da baliozkoa izango baldin eta ez badu FELODAren uneko urteko zigiloa.. Lizentzia urtero berritu beharko da, eta uneko urterako baino ez du balio izango.

Federazio autonomo bakoitzak urtero ziurtatu behar du bere kirolarien estaldura medikoa.



7. ARTIKULUA.- ADIN ETA PISU KATEGORIAK

a) Adin-kategoriak.

Adin-kategoriak honako hauek dira:

ESKOLA-KATEGORIA	13-14-15 urte (13 urtekoek gurasoen baimena aurkeztu beharko dute)
KADETEAK	15-16-17 urte (15 urtekoek gurasoen baimena aurkeztu beharko dute)
JUNIORRAK	17-18-19-20 urte (17 urtekoek gurasoen baimena aurkeztu beharko dute)
SUB 23	18-19-20-21-22-23 urte (18 urtekoek gurasoen baimena aurkeztu beharko dute.)
SENIORRAK	20 urte arruero
BETERANOAK	35 urte baino helduagoak.

Aurten 18 urte egiten dituzten junior mailako borrokalariak senior mailan borrokatu ahal izango dute, aldez aurretik gurasoen ziurtagiria aurkeztuta, oraindik 18 urte bete ez badituzte. Urte horretan 17 urte dituzten borrokalariak ez dute inola ere senior kategorian lehiatzeko baimenik izango.

Behin betiko izena ematen den unean kontrolatuko da adina txapelketa eta lehiaketa guztietan.

23 urtez azpiko txapelketetarako senior pisuko arauak eta kategoriak erabiltzen dira. Ordezkaritza bakoitzeko arduradunak honako hauek eman beharko dizkio FELeko ordezkari teknikoari:

- Borrokalariaren federazio-lizentziak aurtengo urterako balio du.
- Aurtengo urtean zigilatutako kartilla.
- Nortasun-agiria edo pasaporte.
- Borrokalari batek bere lizentzian agertzen den lurraldetasunarekin bakarrik parte har dezake lehiaketa batean. FELODAk edozein unetan egiaztatzen badu aitortpena faltsua dela eta iruzur bat egon dela, horretarako aurreikusitako diziplina-neurriak berehala aplikatuko dira Federazio Autonomikoarekin eta borrokalariarekin.
- FELODAk antolatutako lehiaketa batean parte hartzen duen borrokalari orok baimena ematen dio automatikoki FELODAri bere irudi filmatua edo argazkiduna zabaltzeko, borroka zabaltzeko eta sustatzeko. Borrokalari batek xedapen hori ukatzen badu, izena emateko unean jakinarazi beharko du, eta, kasu horretan, lehiaketatik kanpo utz dezakete.

a) Pisu-kategoriak

Pisu-kategoriak honako hauek dira:



GIZONEZKOEN ETA GREKO-ERROMATARREN OLINPIKA LIBREKO PISU-KATEGORIAK

ESKOLA-KATEGORIA	KADETEA	SENIOR, U23 eta JUNIOR SF	SENIOR, U23 eta JUNIOR E	KAT FS OLINPIKOA K	KAT OLINPIKOA K GR
34-38 kg	41-45 kg	57 kg	55 kg	57 kg	60 kg
41 kg	48 kg	61 kg	60 kg	65 kg	67 kg
44 kg	51 kg	65 kg	63 kg	74 kg	77 kg
48 kg	55 kg	70 kg	67 kg	86 kg	87 kg
52 kg	60 kg	74 kg	72 kg	97 kg	97 kg
57 kg	65 kg	79 kg	77 kg	125 kg	130 kg
62 kg	71 kg	86 kg	82 kg		
68 kg	80 kg	92 kg	87 kg		
75 kg	92 kg	97 kg	97 kg		
85 kg	110 kg	125 kg	130 kg		

EMAKUMEEN BORROKARAKO PISU KATEGORIAK

ESKOLA-KATEGORIA	KADETEA	SENIOR, U23 y JUNIOR FW	KAT. OLINPIKOA FW
29-33 kg	36-40 kg	50 kg	50 kg
36 kg	43 kg	53 kg	53 kg
39 kg	46 kg	55 kg	57 kg
42 kg	49 kg	57 kg	62 kg
46 kg	53 kg	59 kg	68 kg
50 kg	57 kg	62 kg	76 kg
54 kg	61 kg	65 kg	
58 kg	65 kg	68 kg	
62 kg	69 kg	72 kg	
66 kg	73 kg	76 kg	
70 kg			

Nazioarteko kategoria ofizialei 70 kg-ko kategoria gehitu zaie emakumezkoen eskolan, lehiaketa nazionaletan soilik erabiltzeko.

Borrokalari batek bere borondatez eta bere erantzukizunpean parte hartzen duela uste da, eta pisu kategoria bakar batean har dezake parte, pisatze ofizialaren unean duen gorputz pisuari dagokiona.

Hala ere, adin seniorren taldeko kategorietarako, borrokalariak inskribatuta dauden kategoria baino goragoko hurrena aukera dezakete, gehieneko pisuak izan ezik, kategoria horretan borrokalariak 97 kg baino gehiago pisatu beharko baititu borroka librean eta greko-erromatarrean, eta 72 kg emakumezkoetan.



a) Lehiaketak

Honako hauek dira lehiaketa nazionalak adin-kategoriei dagokienez:

<i>Eskola-kategoria:</i>	13-14-15 urte	<i>Espainiako txapelketak Nazioarteko txapelketak</i>
<i>Kadeteak:</i>	15-16-17 urte	<i>Espainiako txapelketak. Txapelketa nazionalak. Nazioarteko txapelketak. Europako Txapelketa. Munduko Txapelketak</i>
<i>Juniorrak:</i>	17-18-19-20 urte	<i>Espainiako Txapelketa Nazionalak. Nazioarteko txapelketak. Europako Txapelketa. Munduko Txapelketa.</i>
<i>Sub 23:</i>	18-19-20-21-22-23 urte	<i>Espainiako Gobernuak Europako Txapelketa Munduko Txapelketak</i>
<i>Seniorrak:</i>	20 urtetik aurrera	<i>Espainiako ampeonatoak. Txapelketa nazionalak Nazioarteko txapelketak. Europako Txapelketa. Mediterraneoko jokoak. (4 urtean behin) Munduko Txapelketa. Joko Olinpikoak. (4 urtean behin)</i>
<i>Beteranoak:</i>	35 eta helduagoak	<i>Lehiaketa nazionalak.</i>

Lehen aipatutako lehiaketak FELODAren arauen arabera egingo dira.





1. KAPITULUA

LEHIAKETAK ETA PROGRAMAK

8. ARTIKULUA – LEHIAKETA METODOA

Borroka-lehiaketa guztiak kanporaketa zuzeneko sistemaren arabera garatuko dira, finalera iritsi diren bi borrokalariak garaitutako borrokalariarentzako bigarren aukerako sistemarekin. Finalistek lehen eta bigarren postuak jokatu dituzte. Kanporaketa zuzeneko sistema aplikatzeko parte-hartzaile kopuru proposa egon beharko da, hau da: 4, 8, 16, 32, 64... eta abar. Pisukategoria batean borrokalari kopuru hori ez badago, sailkapen-borrokak egin beharko dira. Kopuru apropos hori lehiaketaren hasieran bilatuko da, eta borroken ordena behetik hasita ezarriko da.

Bigarren aukeran parte hartuko duten borrokalariak bi taldetan banatuko dira: alde batetik, goiko koadroko finalistaren aurka galdu dutenak, eta bestetik, beheko koadroko finalistaren aurka galdu dutenak.

Bigarren aukerako borrokak 1. txandan galdu duten borrokalariekin hasiko dira, kopuru aproposa lortzeko egindako borrokak barne. Hauek hurrengo txandan galdu dutenen aurka lehiatuko dira, eta horrela jarraituko dute finalistaren aurka finalerdietan galdu duten borrokalariekin topo egin arte. Bigarren aukerako talde bakoitzeko azken borrokaren irabazleak broontzezko domina jasoko du.

UWWren nazioarteko lehiaketetan aplikatzekoa

Pisukategoria bateko lehiaketa 2 egunetan antolatuko da.

Zozketa, pisukategoria horretako lehiaketa hasi baino, beranduenez, egun bat lehenago egingo da. Azterketa medikoa eta lehen pisaketa lehiaketaren lehen egunean goizean egingo dira. Finaletarako eta bigarren aukerarako sailkatzen diren borrokalariak berriro pisatuko dira lehiaketaren bigarren egunean goizean, pisurako inolako tolerantziarik gabe.

2 kg-ko tolerantzia onartuko da World Cup-ean eta Nazioarteko Txapelketetan, UWWren rankingekoak direnetan izan ezik.

Pisukategoria bakoitzean 16 kirolari baino gutxiago izena emanda duten lehiaketetan, lehiaketa egun bakarrean antolatu ahal izango da. Azterketa medikoa eta pisaketa lehiaketaren egun bereko goizean egingo dira, eta zozketa pisaketaren bitartean egin ahal izango da.



Lehiaketa honela egingo da:

Lehen eguna:

- Sailkapen borrokak
- Kanporaketa txandak

Bigarren eguna:

- Bigarren aukera
- Finalak

FELODAk gainbegiratutako Espainiako Txapelketetan aplikatzekoa

Pisukategoria bateko lehiaketa **egun bakarrean** antolatu ahal izango da..

Zozketa pisukategoria horretako lehiaketa hasi baino, gutxienez, egun bat lehenago egingo da. Azterketa medikoa eta pisaketa lehiaketaren goizean egingo dira. FELODAk mediku-kontrol osagarri bat eskainiko die parte-hartzaileei lehiaketaren aurreko eguneko arratsaldean.

SENIOR adin-kategoriako borroken antolaketa egiteko, pisukategoria bakoitzean izena emandako bi serie-buruak hartuko dira kontuan. Serie-buru horiek aurreko urteko rankingeko lehen bi sailkatuak izango dira; 1. serie-buru lehen sailkatua izango da eta 2. serie-buru bigarren sailkatua. Sailkapena izenaren eta espezialitatearen arabera egingo da, rankingean agertzen diren pisuak kontuan hartu gabe.

1. serie-buru lehiaketa-koadroko goiko aldeko lehen postuan kokatuko da, eta 2. serie-buru beheko koadroko lehen postuan. Gainerako borrokalariak zozketa-zenbaki txikienetik handienera ordenatuko dira.

Lehenik eta behin, pisu-kategoria bakoitzean kirolari gehien aurkezten dituen federazioko kirolariak kokatuko dira koadroan. Hauek pisaketan lortutako zozketa-ordenaren arabera zerrendatuko dira, eta elkarren arteko lehen borroka saihestuko duten posizioetan kokatuko dira.

Ondoren, gainerako federazioak izena emandako kirolari kopuruaren arabera koadroan kokatuko dira, koadroko postu libreak betez. Bi federaziok pisu batean parte-hartzaile kopuru bera aurkezten badute, zozketa bidez erabakiko da zein federazio kokatuko den lehenago. Gainerako kirolariak zozketaren arabera kokatuko dira koadroan.

Eskola, Kadete eta Junior kategorietan, parekatzeak aurreko ordenan egingo dira, baina serie-bururik gabe.

Kategoria bakoitza egun batean hasi eta amaitzen da.

Lehiaketa honela egingo da:

Lehiaketaren aurreko eguna:

- 17:00ak arte, parte hartzaileen behin betiko izen-ematea
- 18:00 Zozketa ofiziala
- 18:00-19: 00 Aukerako azterketa medikoa



Lehiaketaren eguna:

- 07:00-08:00 Azterketa mediko ofiziala
- 08:00-09:00 Pisaketa ofiziala
- 09:00 Lehiaketa, honako hauek barne:
 1. Kalifikazio - borrokak.
 2. Kanporaketa txandak.
 3. Bigarren aukerako borrokak.
 4. Amaierako borrokak.

Pisu kategoria batean 8 borrokalari baino gutxiago badaude, txapelketa nordikoaren sistema aplikatuko da (denak denen aurka).

Sailkatzeko irizpideak:

Brontzeko dominak bi finaletan galdutakoak bosgarren postuan sailkatuko dira ex aequo.

Borrokalariak 7. tokitik aurrera sailkatzeko, sailkapen-puntuak zehaztuko dute euren postua.

Sailkapen bera izanez gero, irizpide hauek hurrenez hurren aztertuz sailkatuko dira:

- a. Buruko garaipen gehiago.
- b. Nagusitasunez irabazitako borrokaldi gehien.
- c. Lehiaketan zehar markatutako puntu tekniko gehiago.
- d. Lehiaketan zehar jasotako puntu tekniko gutxiago.

Borrokalariak ezin badira aurreko irizpideetatik aldendu, postu berean sailkatuko dira..

Bigarren aukeran (errepekan) parte hartzen duten borrokalariak ere sailkatuko dira, lehiaketan zehar jasotako sailkapen-puntuen arabera, baita errepekkako borrokaldien arabera ere.

Torneo Nórdico (competición con menos de 8 participantes):

6 borrokalari baino gutxiago pisu kategoria batean izena emanda badaude, talde bakar bat osatuko da eta lehiaketa formatua "denak denen aurka" izango da. Bi eguneko lehiaketa baterako, sistema horren azken txanda bigarren egunean izango da.

Munduko Txapelketetarako eta Txapelketa Kontinentaletarako, pisu kategoria batean borrokalari bakarra badago, bertan behera utziko da eta dominarik ez da emango.

Pisu kategoria batean 6 edo 7 borrokalari badaude izena emanda, bi lehiaketa koadro prestatuko dira. Zozketan zehar zenbakirik baxuena atara duen borrokalaria A multzoan sartuko da Bigarren zenbakirik baxuena duen borrokalariak, B multzoan sartuko da, hirugarrena A multzoan, laugarrena B multzoan, eta horrela guztiak eduki arte. Talde bakoitzeko borrokalariak "denak denen aurka" formatuan borrokatuko dira.



Multzo bakoitzeko azken sailkapenak zehaztuko ditu finalerdietarako parekatzeak. Finalurreko borrokaldiak hauek izango dira:

- A multzoko lehena eta B multzoko bigarrena.
- A multzoko bigarrena B multzoko lehenengoaren aurka

Urrezko domina finalerdietako irabazleen artean jokatu da. Brontzezko borroka finalerdietako galtzaileek egingo dute

Bi eszenatoki posibleetako edozeinetarako, brontzezko domina bakarra emango da.

Txapelketa nordikorako sailkapen sistema:

Txapelketa nordikoan, garaipen gehien dituen borrokalaria izango da lehen sailkatua.

Talde berean bi borrokalari garaipen kopuru bera izango balute, euren borroka zuzendariak erabakiko du azken sailkapena.

Borrokalari batzuek garaipen kopuru bera duten gainerako kasuetan, sailkatzeko irizpide hau erabiliko dugu

1. Sailkapen-puntu gehien.
2. Buruko garaipen gehiago.
3. Garaipen gehiago nagusitasunagatik.
4. Lehiaketan zehar markatutako puntu tekniko gehien.
5. Lehiaketan galdutako puntu tekniko gutxiago.
6. Zenbaki txikiena zozketan.
7. Zozketaren zenbakirik baxuena

Kasu honetan, bi borrokalari baino gehiagok garaipen kopuru berdinarekin berdinduta, aurreko puntuan aipatutako irizpideen azterketan aurrera egin ahala eta azken bi borrokalariak berdinketa hausteko geratzen zaizkigunean, ez dugu haien arteko borroka zuzena begiratuko aurretik nor sailkatzen den jakiteko.

9. ARTIKULUA.- LEHIAKETEN PROGRAMA

UWWren nazioarteko lehiaketetan aplikatzekoak

Joko Olinpikoen iraupena 7 egunekoa izango da 3 tapizen gainean.

Senior mailako Munduko Txapelketen iraupena 9 egunekoa izango da 4 tapizen gainean eta Junior mailako Munduko Txapelketena 7 egunekoa 3 tapizetan. Parte-hartzaile kopuruaren arabera, tapiz bat gehitu edo kendu ahal izango da UWWren akordioarekin.

Hasiera batean, eta lehiaketa mota guztietarako, borroka saioek ez dute hiru ordu baino gehiago iraun beharko..



Urrezko borrokaldi guztiak tapiz berean egingo dira. Brontzerako borrokak bi tapizetan egingo dira. UWWk zuzenean telebistaratutako lehiaketek urre eta brontzerako borrokaldi guztiak tapiz berean egingo dituzte.

FELODAren tutoretzapeko Txapelketa Nazionaletan aplikatzekoak
Lehiaketen iraupena honela dago finkatuta:

- a. Kluben arteko txapelketak: tapiz baten gaineko egun bat, modalitate bakoitzeko.
- b. Lurraldeen arteko edo autonomia-erkidegoetako txapelketak: tapiz baten gaineko egun bat, modalitate bakoitzeko.
- c. Txapelketa Nazionalak edo Estatalak: egun bat 3 edo 4 tapizen gainean

Hala ere, jasotako inskripzioen arabera, lehiaketa mota guztietarako tapiz bat gehitu edo kendu ahal izango da, edo lehiaketa egunak luzatu, FELODAren erabakiarekin.

1. eta 2. posturako modalitate bateko borrokaldi guztiak tapiz bakar baten gainean egin behar dira. 3. eta 5. plazetarako, dagozkien borrokak, salbuespen gisa, hainbat tapizen gainean egin ahal izango dira.

10. ARTIKULUA.- PROTOKOLOZKO ZEREMONIA

Pisu kategoria bakoitzeko borrokalari medailistak protokolozko ekitaldira joaten dira, eta domina bat eta diploma bat jasotzen dituzte, sailkapenaren arabera.

1º. Urrea. 2º. Zilarra. 3º. Brontze 3º Brontze.

Txapelketako azken sailkapenean brontzezko domina bakarra emango da..





3.KAPITULUA

LEIHAKETAREN GARAPENA

11.ARTIKULUA - PISAKETA

UWWren nazioarteko lehiaketetan aplikatzekoak

Pisaketa goizez egingo da beti, lehiaketa hasi aurretik. Lehiaketaren lehen egunean, pisaketa kontrol medikoarekin batera egingo da, eta 30 minutu iraungo du. Lehiaketaren bigarren eguneko goizean, errepeskan eta finaletan parte hartuko duten borrokalariak bakarrik izango dira astunak.

Borrokalari bakar bat ere ezin izango da pisaketan onartu, medikoki kontrolatu ez bada. Talde medikoa behartuta dago edozein borrokalari baztertzera, baldin eta kutsatzeko arriskua badu edo kirolariaren osasunaren aurka egiten duen beste edozein arrazoi badu.

Borrokalariak nahitaez pisatuko dira euren borroka maillotean eta oinetarik gabe. Ez da pisu tolerantziarik emango maillotagatik.

Borrokalariak egoera fisiko ezin hobean egon beharko dute, eta azazkalak oso labur eraman beharko dituzte, pisatzean kontrolatuko den bezala. Lizentzia eta pasaporteak aurkeztu beharko dituzte.

Pisatze-lanak amaitu arte, borrokalariak baskularen gainean nahi beste aldiz jartzeko eskubidea dute, txandaka.

Lehiaketa guztietarako, pisu kategorian bakoitzeko pisaketa bakarra egongo da.

Pisatzeaz arduratzen diren arbitroek borrokalari guztiek 5. artikuluan ("Janzkera") aurreikusitako arauak eta xedapenak betetzen dituztela ziurtatuko dute, bai eta horiei tapizean janzkera txarra izateak ekar ditzakeen arriskuen eta zehapenen berri ematen zaiela ere. Arbitroek ez dute pisatzera arauz kanpoko jantziekin aurkezten den borrokalariak pisatuko.

Atleta batek aurkezten ez bada edo pisu egokia ematen ez badu, lehen edo bigarren pisaketan, lehiaketatik kanpo geratuko da eta zenbakirik gabe azken postuan sailkatuko da (salbuespena: 56. artikulua – Zerbitzu medikoaren esku-hartzea).

FELODAren tutoretzapeko Txapelketa Nazionaletan aplikatzekoak

Lehiakideen behin betiko zerrenda nahitaez entregatu behar du ordezkari buruak antolaketa-batzordeko idazkaritzan, lehiaketaren aurreko eguneko 17:00ak baino lehen. Epe hori igaro ondoren ez da zerrendan aldaketarik onartuko.



Pisaketa goizez egingo da beti, 08:00etan, lehiaketa hasi aurretik, eta ordubeteko iraupena izango du. Denbora ofizialaren ondoren oraindik borrokalariak geratzen badira pisatzeko, pisaketa, salbuespen gisa, minutu batzuk luzatu ahal izango da borrokalari guztiak pisatu arte. Pisu-kategoria bakoitza baskula berean pisatu beharko da.

Borrokalariak NANA edo pasaportea, lizentzia eta kartilla aurkeztu beharko dituzte.

Borrokalari bakar bat ere ezin izango da pisaketan onartu, dagokion lehiaketaren araudian ezarritako epeen barruan medikoki kontrolatu ez bada. Kontrol medikoa pisatu baino ordubete lehenago izango da beti, edo bestela, lehiaketaren aurreko egunean, 18:00etan.

12. ARTIKULUA ZOZKETA

FELODAren tutoretzapeko Txapelketa Nazionaletan aplikatzekoak

Borrokalariak bakoitzari esleitutako hurrenkera-zenbakiaren arabera parekatuko dira (8. artikuluan zerrendaburuei eta taldeen banaketari dagokienez, inskripzioaren arabera), lehiaketaren aurreko egunean egindako zozketa baten bidez.

Zozketa publikoa izango da. Edozein faltsukeri saihesteko, borrokalarien kopuruari dagozkion fitxa zenbakituak hautestontzi, zaku edo antzeko batean utzi beharko dira, zozketaren gardentasuna ziurtatzeko.

Taldeko ordezkariak (edo bere ordezkoak) zozketan parte hartuko du bere atleten izenean, eta horiek parekatzeko erabiliko den zenbakia duen fitxa aterako du. Ordezkaria edo haren ordezkoa zozketan ez badago, FELODAko ordezkari teknikoak ordezkatzeko ditu.

Lortutako zenbakia berehala idatziko da publikoaren bistan dagoen koadro batean, baita irteerako eta pisatzeko zerrendan ere.

Zozketan dauden arbitroen ardura izango da borrokalari bakoitzari pisatze-orrietan esleitutako zenbakiak idatzi eta sinatzea. Pisatze-orriak erakusgai eta objektu izango dira protesta-kasuetan.

GARRANTZITSUA:

Zozketa dela eta, zozketaren arduradunak arauzko prozeduraren akats bat egiaztatuko balu, kategoria horretako zozketa baliogabetu egingo litzateke, eta kategoria horretako beste zozketa bat egingo da, lehiaketa-buruaren erabakiarekin.

13. ARTIKULUA.- IRTEERA-ZERRENDA

Borrokalari batek edo gehiagok pisaketara aurkezten ez badira edo pisua gainditzen badute, haien aurkariak irabaziko dute aurreikusitako borroka forfeit edo deskalifikazioagatik.

Borrokalariak lehiaketatik kanporatuko dira eta azken postuan sailkatuko dira. Inolaz ere ez da berriro zozketarik egingo.



14.ARTIKULUA - PAREKATZEA

Borrokalariak zozketan ateratako zenbakien ordenan parekatuko dira. Batzorde antolatzaileak protokolo-dokumentu bat sortuko du, proben ordutegia adierazteko eta lehiaketa behar bezala egiteko baliagarriak diren zehaztasun guztiak emateko.

UWWren nazioarteko lehiaketetan aplikatzekoak

Lehiaketaren bigarren eguneko goizean, errepekarako edo finalerako sailkatutako atletak bigarren aldiz pisatuko dira.

Jada errepekarako edo finalerako sailkatuta dagoen atleta batek (edo gehiagok) pisua ematen ez badu edo pisatzera aurkezten ez bada, bigarren pisaketa arrakastaz igaro duen atleta (edo atletak) hurrengo kanporaketara igaroko da bere koadroaren barruan*.

* Atleta batek ere ez badu bigarren pisaketa arrakastaz gainditzen, pisuaren azken sailkapena banakako sailkapenaren arabera egingo da (ikus 8. artikulua).

Bigarren eguneko pisatzera aurkezten ez diren edo pisu handiegia duten borrokalariak lehiaketako imanak izango dira, eta azken postuan sailkatuko dira, lehiaketako lehen egunean lesionatu zirenak izan ezik.

FELODAren tutoretzapeko Txapelketa Nazionaletan aplikatzekoak

Borrokalariak zozketan ateratako zenbakien ordenan parekatuko dira, honako hauek izan ezik:

1. Bi koadroetako lehen postuetan jarriko diren serie-buruak
2. Pisu-kategoria berean kirolari bat baino gehiago inskribatzen dituzten federazio autonomikoak 1. eta 2. koadroen artean banatuko dira, lehen norgehiagokan elkarren aurka joka ez dezaten.

ARTÍCULO 15.- ELIMINACIÓN DE LA COMPETICIÓN

- Borrokaldi bat galtzen duen borrokalaria lortutako eta metatutako sailkapen-puntuen arabera kanporatu eta sailkatuko da, bi finalistek garaitu dituzten borrokalariak izan ezik, horiek errepekan parte hartuko baitute.

- Borrokalaria ez bada tapizera aurkezten dei ofizialari erantzunez, kanporatu eta deskalifikatu egingo da, salbu eta borrokaldiaren aurretik dagokion parte medikoa aurkezten badu eta lehiaketaren bulegoari horren berri eman badio. Bere aurkariak irabaziko du borroka.

- Borrokalari batek "fair-play"-aren eta borroka oso eta unibertsalaren espirituaren aurkako akats nabaria egin badu, trikimailu nabari, faltagorri edo bortizkeri egoeran, kanporatuko eta deskalifikatua izango da, epaile-taldearen adostasunarekin. Kasu horretan, ez da sailkatuko..

- Borroka berean bi borrokalari basakeriatatik deskalifikatzen badituzte, kanporatu egingo dituzte eta ez dira sailkatuko, eta hurrengo parekatzea ez da aldatuko. Hurrengo kanporaketako irabazleari aurre egin behar zion borrokalaria automatikoki irabazletzat joko da.



- Borrokaldi berean bi finalerdi basakeriagatik deskalifikatzen badituzte, kanporatu egingo dituzte. Final-laurdenetako galtzaileak finalerdian lehiatuko dira orain, eta errepeuskako taldea behar bezala aldatuko da finalerdiko borrokaldi honen emaitzarekiko. Finalerdiak arratsaldeko saioan antolatzen badira, borrokaldi hau saioaren amaieran antolatuko da, atletak presta daitezen denbora nahikoa emateko. Lehiaketaren lehen egunean antolatzen badira, ordubeteko denbora eskainiko zaie atletei prestatzeko.
- Urrezko edo brontzezko finaletan deskalifikazioen bat gertatuko balitz, haien ondorengo borrokalariak (koadro beraren barruan) gora egingo dute azken sailkapenean.
- Lehenengo biak deskalifikatzen badituzte, brontzezko bi dominen arteko borroka bat egin beharko da lehen eta bigarren postua zehazteko, gainerako borrokalariak sailkapenean gora egingo dute, eta hirugarren izango dira aurreko biak.
- Edozein ez-agertze edo forfait motatarako, borrokalaria azken sailkapenean jarriko da, sailkapen zenbakirik gabe

Sailkapena dopin-kasuetan:

Borrokalari batek dopin kontrolean positibo ematen badu, deskalifikatua izango da eta sailkapen-finalean azken postuan sailkatuko da, rankingik gabeeta bere izenaren ondoan "DSQ" oinezko nota batekin.

Bi finalistetatik batek dopinagaitik deskalifikatua izanez gero, zilarrezko domina irabaziko duena izango da, zigortutako borrokalariaren errepeuskako koadro bereko brontzezko dominaren irabazlea.

Brontzezko domina ere koadro bereko 3-5 finaleko galtzaileari emango zaio. Gainerako sailkapenean, beste borrokalariak sailkapen sistemaren arabera igoko dira.





4. KAPITULUA

ARBITRAJE TALDEA

16.ARTIKULUA - OSAERA

Lehiaketa guztietan, arbitraje-taldea honako hauek

- tapiz-buru 1
- Arbitro 1
- Epaile 1

Hiru ofizial, FELODAren Epaile eta Arbitroen Elkargo Nazionalaren Araudi Orokorrek finkatzen dituenak..

FELODAren tutoretzapeko txapelketa guztietan tapiz-kontrolatzaile bat izendatuko da, 22. artikuluan (“Kontrolatzailea”) zehaztutako funtzioak betetzeko.

Erabat debekatuta dago arbitraje taldeko kide bat aldatzea borroka batean, mediku ofizialak egiaztatutako ondoeza larria denean izan ezik.

Arbitraje-taldea ezin da inolaz ere autonomia bereko bi ofizialez osatuta egon (salbuespenezko beharrezanetan izan ezik). Gainera, erabat debekatuta dago arbitraje-talde bateko kide batek bere eginkizunak betetzea bere autonomia bereko borrokalariak egindako borroketan (salbuespenezko beharrezanetan izan ezik).

Erabakiak gehiengoz hartuko dira, 2ren aurka edo aho batez, pasibotasuna, kargu hartzea eta burukoa izan ezik, horietan Tapizko buruak beti ados egon beharko baitu.

17.ARTIKULUAK – EGINKIZUN KOLEKTIBOAK

- Arbitraje-taldeak FELODAren Lehiaketa Araudian eta Batzorde Antolatzaileak ezarritako xedapen berezietan aurreikusitako eginkizun guztiak ziurtatzen ditu.
- Bere betebeharra da borroka bakoitza ahalik eta arreta handienarekin jarraitzea eta ekintzak modu fidagarrian ebaluatzea, epailearen puntuazio-oharrean agertuko den emaitzak borrokaaren fisonomia zehatz-mehatz islatzea bermatzeko.
- Tapiz-buruak, arbitroak eta epaileak banaka balioetsiko dituzte ekintza teknikoak, behin betiko erabaki komuna emateko. Arbitroak eta epaileak tapiz-buruaren zuzendaritzapean lagundu behar dute, hark koordinatzen baititu arbitraje-kidegoaren lanak.



a) Arbitraje-kidegoaren zeregina da arbitraje- eta ebazpen-funtzio guztiak bere gain hartzea, puntuak esleitzea eta borroka-arauetan aurreikusitako zehapenak aplikatzea.

b) Epailaren eta Tapiz Buruko planilla edo puntuazio-buletina borroka baten garapenaren akta fidagarria da, eta bertan bi borrokalariek egindako teknika guztiak jasotzen dira. Puntuak, ohartarazpenak (O), pasibotasunak (P) eta burukoa ahal den neurrian zehaztasunez idatzi beharko dira, borrokaren faseei dagokien ordenan. Planillak epaileak eta Tapiz Burukoak sinatuko dituzte, hurrenez hurren.

c) Borrokaldi bat "ukituarekin" amaitzen ez bada, Tapiz Burukoak borrokako irabazlea adieraziko du, aurkari bakoitzak metatutako ekintza eta puntu teknikoetan oinarrituta, epailaren eta Tapiz Burukoaren planillaren gainean zehatz-mehatz idatzita.

d) Epaileak esleitutako puntu guztiak jendeari jakinarazi behar zaizkio, paleten, argi-gailuen edo bestelako gailu egokien bidez.

e) Borrokak zuzentzeko, eta bakoitzaren funtzioak betetzeko, arbitraje-taldeare kideek FELODAren oinarrizko hiztegia erabili beharko dute, eta debekatuta izango dute borrokatik salbuetsita dagoen edozein pertsonarekin hitz egitea edo komunikatzea, haien artean izan ezik.

f) Entrenatzaileak egindako eta borrokalariek berretsitako erreklamazio edo challenge baten kasuan, FELODAko kontrolatzaileak eta Tapiz Burukoak elkarrekin bistaratuko dute bideoa. Iritziak trukatu ondoren, FELODAko kontrolatzaileak erabakiaren berri emango dio arbitraje-kidegoari, kontsultatu gabe.

18.ARTIKULUA – ARBITROEN JANZKERA

Arbitro-kidegoak —arbitroek, epaileek, tapiz-buruek eta kontrolatzaileek— honako janzkera hau eraman beharko dute beren eginkizunak betetzen dituztenean:

- Polo negro de manga corta o larga con el logo de la UWW o de la FELODA
- Praka grisak (**beheko tolesturarik gabe**), gerriko beltzarekin.
- Galtzerdi beltzak.
- Kirol-zapatila beltzak.

Era berean, poloan ezin izango da inolako babesleren (sponsorraren) izenik agertu..

19.ARTIKULUA - ARBITROA

a) Arbitroa, tapizean, borrokaren garapen egokiaren erantzule da, eta borroka-arauen arabera zuzendu behar du.

b) Parte-hartzaileek errespetatu egin behar dute, eta haien gain aginte osoa izan behar du, haien aginduak eta jarraibideak berehala bete ditzaten. Era berean, kanpoko esku-hartze irregular eta desegokirik onartu gabe gidatu behar du borroka..

c) Epailarekin lankidetzan estuan lan egiten du. Bere interesa borrokaren norabidera zuzendu behar du, hausnartu gabe edo ezorduetan esku hartuz. Bere txistuak borroka hasi, eten eta amaitzen du.



- d) Arbitroak borrokalariak tapizera itzultzeko agintzen du, irten badira, edo borrokarekin jarraitzeko, zutik edo lurrean, ganean edo azpian, epailearen onespenearekin edo, halakorik ezean, tapizburuaren onespenearekin.
- e) Arbitroak, ezkerreko eskumuturraren ganean, mahuka gorri bat izango du, eta eskuineko eskumuturraren ganean, urdin bat. Teknika bakoitzaren balioari dagozkion puntuak hatzekin adieraziko ditu gauzatu ondoren, dela eskuineko besoa altxatuz maillot urdinarekin borrokatzen duenak puntuak lortzen baditu, dela ezkerreko besoa altxatuz maillot gorriko borrokalariak merezi izan baditu.
- f) Arbitroak ez du inoiz zalantzarik izan behar:
- borroka une egokian etetea.
 - tapizaren ertzean egindako teknikak balio duen ala ez adieraztea.
 - "ukitua" seinalatzea eta deklaratzeko tapizburuaren erabakia eskatu ondoren. Borrokalari bat tapizari aldi berean bi sorbaldekin "itsatsita" egon dela egiaztatzeko, arbitroak buruz "ukitu" hitza esango du, eta, aldi berean, eskua altxatuko du tapizaren buruaren adostasuna lortzeko, kolpatuz eta, behin baieztatuta, txistua joaraziz.
- g) Arbitroak arreta berezia jarri behar du:
- borrokarekin jarraitu behar den posizioa azkar eta argi ordenatzen: zutik edo lurzorua posizioan
 - borrokalariengandik hurbilegi ez egotea, epaileen eta publikoaren ikuspegia eragotziz, eta bereziki berehalako ukituko egoeran.
 - borrokalariak borrokan atsedetik ez hartzea, garbitu nahi izatea, sudurra jotzea, oinetakoan lokarriak lotzea edo lesioak simulatzea, etab. Kasu horretan, borrokalaria ohartarazi beharko du. Egoera errepikatzen bada, borroka gelditu eta ohartarazpena eskatu beharko du (0) eta (1) puntu aurkariarentzat.
 - tapizean mugitu eta posizioz aldatzean, eta beharrezkoa denean, berehala ahoz behera etzatean, berehalako buruko bat hobeto behatzeko.
 - borroka suspertzea, borroka eten beharrik gabe, tapizaren ihesa ere saihestuz.
 - txistua jotzeko prest egotea, borrokalariak tapizaren ertzera hurbiltzen badira.
 - arriskuan dagoen egoeran borroka inoiz ez etetea
 - borrokalaria saihestea eta zigortzea, aurkariari atzamarrak heldu eta bihurritu diezazkion..
- h) Arbitroak honako hauek ere egin behar ditu:
- - borroka greko-erromatarreko borrokalarien hankak bereziki behatzea.
 - - borrokalariak tapizaren ganean egotera behartzea, borrokaren emaitza iragarri arte.
 - - beti epailearen eta tapizaren buruaren iritzia eskatu..
 - - borrokalari irabazlea aldarrikatzea, tapizburuak berretsi ondoren.
- i) Arbitroak arauak hausteagatik edo basakeriagatik zehapenak eskatzeko ahalmena du..
- j) Arbitroak, tapizaren buruak esku hartuta, borroka eten behar du, eta nagusitasun teknikoagatik garaipena aldarrikatu. Egoera horretan, arbitroak ekintzaren, erasoaren eta kontraerasoaren garapen osoaren zain egon beharko du.



20.ARTÍCULO - EPAILEA

- a) Epailleak bere gain hartuko ditu borroka-arauetan aurreikusitako eskumen guztiak.
- b) Arreta handiz jarraitu behar du borrokaren garapena, inoiz arreta galdu gabe, eta ekintza bakoitzaren puntuak esleitu behar ditu, tapizaren arbitroarekin edo buruarekin lankidetzan. Bere iritzia eman behar du egoera guztietan.
- c) Ekintza bakoitzaren ondoren, eta arbitroaren (bere iritziarekin alderatzen duena) edo tapizburuaren balorazioetan oinarrituta, ekintza teknikoari egotzitako puntuak idatziko ditu, eta ikusleei erakutsiko die, bere ondoan kokatutako markagailu edo paleta baten bidez, ikusleek zein borrokalariak ikusteko modukoa..
- d) Epailleak egiaztatu eta arbitroari adierazten dio ukituak.
- e) Borroka bitartean epailleak arbitroari jakinarazi beharrekoa iritziko lukeen ekintza bat antzematen badu, horretarako borrokalari horren koloreko paleta altxatuko du, nahiz eta arbitroak bere iritzia eskatu ez izan. Edozein kasutan, epailleak arbitroari jakinaraziko dio borrokan edo borrokalarien jokabidean antzematen den edozein ez-ohiko edo irregulartasun.
- f) Gainera, epailleak planilla sinatu behar du jasotzen duen unean, eta borrokaren emaitza idatzi behar du, garaituaren izena argi eta garbi ezabatuz.
- g) Epaillearen eta arbitroaren erabakiak baliozkoak eta behin betikoak dira, tapizburuaren esku-hartzearen beharrik gabe, berdinak badira, nagusitasun teknikoagatik garaipenaren aldarrikapena eta burukoa izan ezik, horretarako tapizburuaren berrespena nahitaezkoa baita..
- h) Epaillearen planillak edo puntuazio-buletinak borroka amaitzeko denbora zehatza erakutsi behar du.
- i) Borroka hobeto ikus dadin, epailleak baimena du dagoen tapizaren aldetik mugitzeko.
- j) Azpimarratuz, idatzi den azken ekintza ere adierazi behar du, hark erabaki ahal izango baitu borrokaren irabazlea.
- k) Tapiza uzteagatik, legez kanpoko teknikagatik, borroka negatiboagatik edo basakeriagatik egindako ohartarazpena "O" batekin seinalatuko da falta egiten duen borrokalariaren zutabeen.
- l) Borroka libreko jarduera-aldiak eragiten duen pasibotasuna puntuazio-buletinean idatziko da, "P" batekin, eta ahozko lehen ohartarazpena "V" batekin.

21.ARTIKULO - TAPIZ BURUA

- a) Tapizburuak, eginkizun nagusiak izango dituenak, borroka-arauetan jasotako betebeharrak guztiak bete beharko ditu.



- b) Arbitroaren eta epailearen lana koordinatzen du.
- c) Arretaz jarraitu behar du borrokaren garapena, arreta galdu gabe, eta arauen arabera balioetsi behar du arbitraje-taldeko kideen ekintzen portaera.
- d) Epailearen eta arbitroaren artean adostasunik ez badago, akzioen balioa erabakitzeko eta zehazteko betebeharra du, eta, hala badagokio, ukitua berresteko.
- e) Inoiz ez da izango ekintza tekniko baten ondoren puntuazioa erakusten duen lehena. Epailearen eta arbitroaren balorazioaren zain egongo da beti. Ez du eskubiderik horien erabakian eragiteko.
- f) Tapiz-buruak beti egiaztatu beharko du jotzea (ukitua), baita pasibotasunak eta ohartarazpenak ere.
- g) Arau-hauste edo akats nabarmenaren kasuan, eskubidea du borroka eteteko eta arbitroaren eta epailearen erabakiak eragin dituzten arrazoiak galdetzeko. Epaileari eta arbitroari labur galdetu ondoren, erabakia zuzendu eta zuzendu ahal izango du, betiere iritzien gehiengoa lortzen badu (bi boto baten aurka).
- h) Challengearen edo erreklamazioaren kasuan, tapizburuak ekintza amaitu arte eta borroka posizio neutroan egon arte itxaron beharko du borroka gelditu aurretik. Kontrolatzaileak eta tapiz-buruak aldi berean bistaratuko dute kasuan kasuko ekintzaren sekuentzia. Bideoa berrikusi ondoren, lehiaketako kontrolatzaileak bere balorazioa eskainiko du. Erabakia azkenezkatzat joko da, eta ezin izango da ezeztatu.

Kontrolatzailearen erabakiak arbitraje-kidegoaren hasierako balorazioa berresten badu, eskatu duen borrokalariari challengeak egiteko eskubidea ukatuko zaio.

22.ARTIKULUA

Espainiako Txapelketa, Espainiako Kopa eta FELODAk antolatutako gainerako Txapelketa edo Txapelketa guztietan, maila goreneko arbitro bat hautatuko da kontrolatzailearen funtzioak betetzeko. Kontrolatzaileak izendatuko ditu tapiz bakoitzean jardungo duten arbitroak eta epaileak.

Finaletarako (tapiz nagusian egingo direnak), arbitroak aukeratzea FELODAko C.N.J.A.ko presidentearen ardurapean egongo da, kontrolatzailearekin batera.

Kontrolatzaileak ezin izango du inola ere borrokaren zuzendaritzan esku hartu, eta epaimahai batek aholkatuko du. Txapelketa bakoitzerako, FELODAko lehendakariak 2 edo 3 pertsonako epaimahai edo adituen mahai bat izendatu ahal izango du (kontrolatzailea, arbitroko instruktoreak, zuzendariak edo hautatzaileak). Epaimahai hori epailearengandik edo Tapizko buruarengandik urrun dagoen mahai batean jarriko da, eta ezingo du eragin, ezta arbitraje-kidegoarekin komunikatu ere. Arbitraje-prozedura guztiak borroka-arauekin bat datozela kontrolatu beharko du. Kontrolatzaileak bideoa berrikusteko eskatu ahal izango du, akats nabarmen bat detektatzen badu.



Arbitraje-taldeak edo kontrolatzaileak akats nabarmena egiten badute beren betebeharren aplikazioan, FELODAko Mahaiak zigortu ahal izango ditu, baina beste errekursorik edo protestarik ez da onartuko.

23. ARTIKULUA- ARBITRAJE TALDEAREN AURKAKO ZEHAPENAK

UWWren nazioarteko lehiaketetan aplikatzekoak

UWWko Bureauak, epaimahai gorena osatzen duenak, lehiaketetako ordezkariekin kontsultatu ondoren, diziplina neurri hauek hartu ahal izango ditu teknikoki erabaki duten arbitrajeko kidegoko kideentzat:

- Ahoz ohartaraztea
- Lehiaketatik erretiratzea.
- Beheragoko kategoria batera mugatzea.
- Aldi baterako etetea.
- Arbitrajetik behin betiko kanpo uztea.





5. KAPITULUA

BORROKA

24. ARTIKULUA- BORROKEN IRAUPENA

Lehiaketa guztietan, kronometraje-paneleek denbora **jaitsieran** neurtuko dute, 6 minututik 0 minutura (4 minututik 0 minutura ikasleentzat eta kadeteentzat).

Borrokaren iraupena honela ezarri da:

- **Ikasle, kadete eta beteranoentzat:** 2 aldi, bakoitza 2 minutuz
- **Senior, junior eta U23entzat:** 2 aldi, bakoitza 3 minutuz

Garailea bi aldien artean puntu gehien biltzen dituen borrokalaria izango da. Greko-erromatarrean 8 puntuko aldea edo handiagoa izateak eta borroka librean edo emakumezkoetan 10 puntuko izateak nagusitasunez irabaztea dakar. "Ukituak" automatikoki gelditzen du borroka, eta garailea definitzen du, gertatzen den aldian berdin diola.

Gizonen eta emakumeen borroka librean, 3 minutu irauten du. 2:00 minutura 0-0 ko markagailuarekin iristen bada, epaileak borroka gelditu eta borrokalari pasiboena izendatu beharko du.

25. ARTIKULUA - DEIA

Borrokalariak ozen eta argi gonbidatzen dituzte tapizaren gainean aurkeztera. Borrokalari bat ezin izango da berriro borrokara deitu 20 minutuko denbora izan ez badu aurreko borrokaren amaieratik errekueratzen.

Hala ere, borrokalari orori honela emango zaio tolerantzia-denbora bat::

- Hiru deialdi egingo dira, bakoitzaren artean 30 segundoko tarte utziz. Hiru deialdien ondoren borrokalari agertzen ez bada, kanporatua izango da, azken postuan sailkatuta, puntu eta posiziorik gabe.
- Bere aurkaria borroka irabaziko du utzieragatik.
- Deialdi hauek gazteleraz egingo dira.

26. ARTIKULUA.- BORROKALARIEN AURKEZPENA

Hurrengo zeremoniala kategoria bakoitzerako aplikatu behar da.

Borrokalari guztiak jendaurrean aurkeztuko dira, pisu kategoria bakoitzeko txapelketaren hasieran sailkapen borrokaldiak, finalerdiak eta finalak egingo dituzten borrokalariak aipatuz.



27. ARTIKULUA.- HASIERA

Deialdiari erantzunez, borrokalari bakoitza esleitutako maillotaren kolore bereko tapizeko izkinan kokatu beharko da Arbitroak, erdiko zirkuluaren gaineko tapizaren erdian, bere ondoan bi borrokalariak deitzen ditu, eskua ematen die, beren janzkera aztertzen du, ez daudela koipetsu edo itsaskor eta ez daudela izerdi egoeran egiaztatzen du.

Borrokalariak elkar agurtzen dute, elkarri eskua ematen diote eta arbitroaren agindu bati (txistua), borroka hasten da.

28.-ARTIKULUA – BORROKA ETETA

- a) Borrokalari batek borroka eten behar badu zauriengatik edo bere borondatearekin zerikusirik ez duen eta onargarria den beste edozein gorabeheraren ondorioz, arbitroak borroka eten beharko du. Borrokaldia etetean eta atsedendietan, borrokalariak zutik egon beharko dira esleitu zaien txokoan. Jantzi bat sorbaldan jarri eta entrenatzailearen aholkuak jaso ahal izango dituzte.
- b) . Arrazoi medikoengatik borroka jarraitu ezin badu, lehiaketaz arduratzen den medikuak hartuko du erabakia, eta dagokion borrokalariaren entrenatzaileari eta tapizburuari jakinaraziko die, eta hark borroka amaitzeko aginduko du.
- c) Borrokalari batek ezin du inola ere borroka eteteko ekimena hartu, bere kabuz zutik edo lurrez borrokatzeko erabakia hartuz, ezta aurkaria ertzetik tapizaren erdiraino bidaltzeko erabakia hartuz ere.
- d) Borrokalari batek arerioa nahita lesionatu duelako borroka eteten badu, falta egin duen borrokalaria deskalifikatu egingo da eta borrokalari lesionatua garaitzat joko da..
- e) Borrokalari batek borroka gelditzen badu odolik edo lesio ikusgarriak egon gabe, puntu 1 emango zaio bere aurkariari.
- f) Odoljariora duen lesioren bat gertatuz gero, arbitroak borroka gelditu beharko du mediku-taldeari sartzen uzteko. Medikua tapizean sartzen den unean, kronometro bat abian jarriko da lesioren denbora zenbatzen hasteko. Gehienez 4 minutuko denbora emango zaio borrokalariari, odoljariora gelditzeko etenaldi guztiak barne. Lesio-denborak 4 minutuak gainditzen baditu, tapiz-buruak borroka amaitzera behartuta egongo da. Kasu horretan, dagokion borrokalariak borroka galduko du, eta bere aurkariak lesioagatik irabaziko du. Borroka horrela amaitzen bada, kronometroa zeroan jarriko da hurrengo borrokarako.
- g) Mediku-taldearen esku-hartzearen ondoren, borroka **eten den posizioan** berriro hasiko da.

29. ARTIKULUA.- BORROKAREN AMAIERA

Borroka amaitzen da ukitua egiaztatzeagatik, borrokalarien batek deskalifikatua izateagatik, lesioagatik, nagusitasun teknikoagatik edo denbora erregularra amaitzeagatik markagailuan puntu-diferentzia bat dagoenean.

Borrokalari batek 8 puntuko diferentzia lortzen badu greko-erroman modalitatean edo 10 puntuko diferentzia borroka libre edo emakumezkoetan, borroka nagusitasun teknikoagatik irabaziko du. Arbitroak ekintza amaitu arte itxaron beharko du, borroka gelditu aurretik, eraso, kontreraso edo ukitua amaitu arte.



Arbitroak gongaren soinuaz ez badu ohartu, tapiz-buruak esku hartu beharko du eta borroka gelditzeko tapizera bota behar du arbitroaren arreta deitzeko diseinatutako espuma plastikozko objektua.

Aldi bakoitzaren amaiera gongaren soinuarekin eta arbitroaren txistuarekin iragarriko da. Gongaren soinuaren aurretik hasi den edozein teknika baliagarria izango da..

Borrokaldia amaitu ondoren, arbitroa tapizaren erdian jartzen da, mahai ofizialaren aurrean, borrokalariak elkarri eskua ematen diote, arbitroaren alde banatan jartzen dira eta erabakiaren zain geratzen dira. Debekatuta dute maillotaren tiranteak jaistea lehiaketa aretotik irten aurretik. Epaia eman eta eman bezain laster, borrokalariak eskua ematen diote arbitroari.

Ondoren, borrokalariak bere aurkariaren entrenatzaileari eskua eman beharko dio. Arau hauek ez betetzeak, borrokalariari arau diziplinarioaren arabera zigorra ezartzea ekarriko du.

30. ARTIKULUA.- BORROKA ETETEA ETA JARRAITZEA

Oro har, borroka zutik edo lurlean eteten denean, tapizaren erdian zutik hasiko da berriro. Borroka eten eta tapizaren erdian berriro hasi behar da, zutik, honako kasu hauetan:

- a) Oin bat, osorik, atera eta babes-azalera zapaltzen badu.
- b) Borrokalariak, ekintza bat gauzatzean, pasibotasun-eremuan sartzen badira hiruzpalau oinekin, teknika gauzatu gabe, eta bertan geratzen badira.ç
- c) Lurlean borrokan ari den beheko borrokalariak buruarekin babes-eremua ukitzen duenean.

Borroka lurlean hasiko da nahitaez, lurreko borrokan legez kanpoko edozein ekintza gertatu ondoren, hala nola, harrapakinaren ihesa, tapizaren ihesa edo borrokalari erasotua falta edo lesioa. Legez kanpoko ekintza zutik gertatzen bada, borroka berriz zutik hasiko da.

Borrokalari erasotzailea babesteko, lurlean borrokan borrokalari batek bere aurkaria lurretik altxatzen badu eta erasotutako borrokalariak ekintza ilegala eginez eraso saihesten badu, arbitroak borrokalariaren aurka amonestazioa eta 2 puntu ezarriko ditu, erasotzaileak bere saiakera arrakastatsua izan duen ala ez kontuan hartu gabe. Erasotzaileak bere teknika modu arrakastatsuan proiektatzen badu, ekintzaren puntuazioak ere ezarriko dira.

Entrenatzaileak bideoaren berrikuspena eskatu duenean, tapiz-buruak borroka eten beharko du ekintza amaitu eta posizio neutralean itzuli denean.

31. ARTIKULUA.- GARAIEN MOTAK

Borroka bat honela irabaz daiteke:

- a. "Ukituagatik".
- b. Lesioa, abandonua edo forfaitea, aurkariaren deskalifikazioa



- c. Nagusitasun teknikoagatik.
- d. Puntuka (2 aldien zenbaketa orokorrean puntu 1 baino gehiago irabaziz)

Puntu berdinen kasuan

En caso de empate en un período 1-1, 2-2, 3-3 etc., el vencedor será determinado siguiendo los elementos siguientes:

- Puntu teknikoen balioa
- Oharpen gutxien.
- Azken puntu teknikoa.

Borrokan zehar hiru oharpen dituen borrokalaria deskalifikatu egingo dute. Arbitraje-taldeak aho batez eman beharko du 3. ohartarazpena.

Ohartarazpen baten ondoriozko erreklamazio edo challenge bat beti onartu beharko da

32. ARTIKULUA.- ENTRENATZAILEA

Borroka bitartean, entrenatzailea podiumaren oinean gera daiteke..

Entrenatzaileak kiroleko arroparekin uniformatuta egon beharko du izkinan.

Entrenatzaileari erabat debekatuta dago arbitraje-erabakietan eragitea edo arbitraje-taldea iraintzea; borrokalariarengana jotzeko eskubidea baino ez du. Entrenatzaileak borroka etenaldian ura eman diezaioke bere borrokalariari. Etenaldian beste edozein substantzia ez daiteke eskaini. Entrenatzailearen betebeharra da borrokalaria lehortzea etenaldian.

Debeku hauek ez betetzeak, arbitroa ohartu beharra du entrenatzaileari txartel horia (abisu) erakutsiz, eta jokabidea jarraituz gero, tapiz-buruak txartel gorria (kanporatzea) erakutsiko dio. Tapiz-buruak ere txartel horia eman dezake.

Momentu horretatik aurrera, tapiz-buruaren arabera, entrenatzailea kanporatua izango da lehiaketatik eta ezin izango du bere betebeharra bete. Tapiz-buruak puntuak jasotzen dituen boletinean sartu beharko ditu entrenatzaileari erakutsitako txartelei buruzko xehetasunak. Hala ere, borrokalariak beste entrenatzaile bat izateko eskubidea izango dute. Kanporatutako entrenatzailearen Federazio Autonomoa penalizatua izango da, Espainiako Federazioaren arau diziplinarioaren arabera.

Entrenatzaile batek lehiaketa batean 2 txartel hori jasotzen baditu (ez nahitaez borroka berean), lehiaketatik kanporatuko dute, bere betebeharrak betetzeko aukerarik gabe. Txartel gorri batek lehiaketarako akreditazioa automatikoki kentzea dakar.

Bi pertsona gehienez lagun dezakete borrokalariari tapizaren ertzean. Talde batek mediku bat badu, bigarren laguntzailearen tokia beteko du borrokalariari laguntzeko.

Entrenatzaile batek ezingo du arbitro gisa parte hartu lehiaketa berean. Gainera, entrenatzaile aktibo batek inoiz ezingo du 1S arbitraje-kategoria lortu.



33. ARTIKULUA.- ERREKLAMAZIOA EDO CHALLENGEA

Erreklamazioa edo Challengea da entrenatzaileari, borrokalariaren izenean, borroka gelditzea eta arbitraje-kidegoari ekintza tekniko bat berrikusteko eskatzea ahalbidetzen dion ekintza, bideoa erabiliz, arbitraje-taldeak emandako puntuazioarekin ados ez badago. Bideo-kontrola UWWK, FELODAk edo Batzorde Antolatzaileak formalki ezarritako lehiaketetan soilik eskaintzen da aukera hori.

Entrenatzaileak challengea eskatu behar du, tapizaren gainean kolorezko belaki bat botaz edo bere izkinan horretarako jarritako bitarteko elektronikoen baten bidez, arbitraje-taldeak egoera eztabaidagarriari puntuak eman eta berehala. Borrokalari ez badago ados entrenatzailearen erabakiarekin, belakia berehala itzuliko dio entrenatzaileari eta borrokaldiak jarraitu ahal izango du.

Arrazoi teknikoren batengatik ezin bada ekintza behar bezala ikusi, arbitraje-kidegoaren hasierako erabakia baliozkoa izango da.

Puntu espezifikoak

Borrokalari bakoitzak borroka bakoitzeko challenge (1) bat izateko eskubidea du. Bideoa berrikusi ondoren kontrolatzaileak arbitraje-kidegoaren erabakia aldatzen badu, orduan challengea berriro erabili ahal izango da borrokaldian. Kontrolatzaileak erabakia berresten badu, borrokalariak challengea galduko du eta bere aurkariak puntu tekniko bat (1) jasoko du.

Tapizburuak borroka geldituko du bideoa aztertzeko tapizeko ekintza osorik egin eta posizio neutroa itzuli bezain laster.

Tapizburuak ezin izango dio uko egin challenge eskaera bati bere kabuz. Nazioarteko ordezkariak edo FELODAren kontrolatzaileak bakarrik du challenge bati uko egiteko ahalmena.

Challenge bat ere ezin da eskatu pasibotasun edo buruko baten aurka, tapizburuak burukoa berretsi eta deklaratu duela ulertuta (aurretik legez kanpoko teknikarik ez badu). Borroka libre edo femeninoarako, borroka amaitzeko 30 segundo baino gutxiago geratzen badira, arbitraje-kidegoa ados badago pasibotasuna aho batez adieraztearekin, pasibotasunaren ordezkariak "0" ohartarazpena deklaratu beharko da presa-ihesagatik, eta puntu 1 aurkariari. Ihesaren puntu horrek borrokaren azken emaitza garaile batetik bestera aldatzen badu, challengea erreklamatu ahal izango da.

Era berean, ezin da challengerik eskatu arauzko denbora amaitu ondoren, salbu eta puntuak markagailuari gehitu bazaizkio arbitroaren txilibitua entzun ondoren. Entrenatzaileak 5 segundo izango ditu erreklamatzeko, markagailua eguneratzen den unetik aurrera.

Erreklamazioa eskatzen duen entrenatzaileak bere aulkitik egin beharko du, tapiza zapaldu edo epailearengana edo tapiz-buruaren mahaira hurbildu beharrik gabe.

Kontrolatzailearen erabakia azkena eta behin betikoa izango da, eta ezin izango da "erreklamazioaren aurkako" erabakirik eskatu.



34. ARTIKULUA.- TALDEKAKO SAILKAPENA BANAKAKO LEHIAKETETAN

Taldeakako sailkapena lehiaketan sailkatutako lehen 10 borrokalarien postuak zehazten du.

PLAZA	PUNTUAK	PLAZA	PUNTUAK
1º	25	5º	10
2º	20	7º	8
3º	15	8º	6
3º	15	9º	4
5º	10	10º	2

Taula honen aplikazioa aldaezina izango da kategoria bakoitzeko borrokalari kopurua edozein dela ere.

Atleta bat deskalifikatzen bada eta azken rankingean borrokalari bakarria badago 5. postuan, 6. postuan dagoen borrokalariak 9 puntu jasoko lituzke.

Taula hau Iparraldeko Txapelketa sistema duten lehiaketen kasuan ere erabiliko da. 4. postuan sailkatutako atletak 12 puntu jasoko ditu, eta 6. sailkatuak, 9 puntu. Berdinketa egonez gero, lehen sailkatua lehen postu, bigarren postu, hirugarren postu eta abar gehien dituen izango da.

Herrialde batek edo, hala badagokio, lurraldeko talde edo federazio batek atleta batekin baino gehiagorekin parte hartzen badu pisu kategoria berean, sailkapen puntuak hobekien sailkatutako herrialdeko atletari emango zaizkio soilik. Taldekako sailkapen puntuak berdin mantenduko dira:

1. tokia	ESP	25 puntu
2. tokia	ESP	20 puntu
3. tokia	ITA	15 puntu
3. tokia	FRA	15 puntu

...

35. ARTIKULUA.- TALDEKAKO LEHIAKETA SAILKAPEN SISTEMA

Printzipio orokorra

Talde irabazleak puntu 1 jasoko du eta galtzaileak 0 puntu.

Bi taldek puntu kopuru bera badute, haien zuzeneko borroka zehaztuko du sailkapena.

Bi talde baino gehiago puntuetan berdinduta egongo balira, azken sailkapena irizpide hauei jarraituz egingo litzateke:

- Sailkapen-puntu gehien.
- Buruko garaipen gehien
- Garaipen gehien nagusitasunagatik
- Lehiaketa osoan lortutako puntu tekniko gehien.



- Lehiaketa osoan galdutako puntu kopuru txikiena
- Zozketaren zenbakirik baxuena

Zuzeneko borrokaldi gehigarriak ez da antolatuko puntuen berdinketa ezabatzeko, 2 talde baino gehiago berdinduta daudenean.

Bi talderen artean berdinketa egonez gero (5-5 garaipen kopuru bera), irabazlea irizpide hauei jarraituz zehaztuko da:

- Sailkapen-puntu gehien.
- Buruko garaipen gehien
- Garaipen gehien nagusitasun teknikoagatik
- Lortutako puntu tekniko gehien
- Galdutako puntu tekniko gutxien
- Azken borrokaren emaitza





6.KAPITULUA

EKINTZA ETA TEKNIKA GUNEA

36. ARTIKULUA.- EKINTZA EDO EKINTZA TEKNIKO BATEN GARRANTZIA AINTZAT HARTZEA

Arrisku-ekintzak sustatze aldera, borrokalari batek teknika saio bat egiten duenean eta aurkariaren azpian lurrean amaitzen duenean eta hark kontrolatzen duenean kontraerasorik egin gabe, arbitroak borroka geldiaraziko du, goian geratzen den borrokalariari punturik eman gabe (harrapakin huts egina). Borroka tapizaren erdian hasiko da berriro, zutik.

Aitzitik, teknika bat gauzatzean, erasotako borrokalariak kontraeraso bat egiten badu eta bere aurkaria lurrera aktiboki eramaten badu, ekintzari dagozkion puntuak jasoko ditu.

Teknika bat gauzatzean borrokalari erasotzailea berehala arriskuan geratzen bada, baina berehala posizio horretatik ateratzen bada bere mugimendua amaituz, borrokalari erasotzaileak bakarrik jasoko ditu puntuak, arriskuak zituen teknika baten ekintza amaitu ondoren. Hala ere, erasotzailea blokeatzen bada eta aurkariaren kontraeraso batek kontrolatzen badu, argi dago azken horrek eramango dituela puntuak.

Borrokalari erasotuak, zeinaren gainean teknika bat hasi den, puntuak lortu ahal izango ditu, baldin eta:

- a) Bere aurkaria (borrokalari erasotzailea) lurrera eraman du.
- b) Ekintza jarraitutasun baten barruan kateatu duen.
- c) Ea lortzen duen borrokalari erasotzailea arrisku posizioan kontrolatzea blokeo baten bidez, hau da, bukatutzat jotzen den posizio batean.
- d) Arbitroak egoera bakoitzaren amaieraren zain egon behar du borrokalari bakoitzak lortutako puntuen balioa emateko.
- e) Bi borrokalariak txandaka aldatzen badira posizio batetik bestera, akzio guztietarako puntuak euren balioaren arabera esleituko dira.
- f) Aurkariaren ekintza baten ondorioz borrokalari bat eraitsi eta arrisku-posiziora eramaten badute, erasotzaileak 4 edo 5 puntu jasoko ditu.
- g) Sorbalda batetik bestera zubian ukondoan laguntzarekin edo gabe biratzea ekintza bakartzat hartuko da.
- h) Teknika bat ezin izango da ekintza berritatzat hartu borroka posizio neutrorra itzultzen ez den bitartean.

Arbitroak puntuak adieraziko ditu. Epailea ados badago, jaso kolore eta balio horren paleta (1, 2, 4 edo 5 puntu). Epailea eta arbitroa ados ez badaude, tapizburuak borrokalari baten edo bestearen alde egin beharko du nahitaez. Tapiz-buruari ezin zaio puntuazio desberdina eman, arbitroei kontsulta baterako deitu eta gehiengo lortu ezean.



Buruko bat arauzko denboraren amaieran gertatzen bada, gongaren soinuak bakarrik balio du (eta ez arbitroaren txilibituak). Teknika osorik exekutatu behar da – ererikoa barne – gong soinuaren aurretik, baloratu ahal izateko.

Aldiaren amaieran, teknika bat baliozkoa izango da gong soinua baino lehen osatzen bada. Inola ere ez da kontatuko gong soinuaren ondoren egindako teknikarik.

37. ARTIKULUA.- ARRISKUAN JARTZEA

Borrokalari bat arrisku egoeran dagoela jotzen da, bere bizkarrak edo sorbalden lerroak tapizarekin 90º-tik beherako angelu bat osatzen dutenean, aipatutako tapizarekiko bertikalean edo paraleloan, eta, aldi berean, gorputzaren goiko aldearekin aurre egiten duenean, "ukitua" ez izateko (ikus burukoaren definizioa).

Arrisku-posizioa dago honako kasu hauetan:

- a) Defendatzen duen borrokalaria "zubian" jartzen da ukitua ez izateko.
- b) Bizkarra tapizerantz duela defendatzen duen borrokalaria ukondoetako batean edo bietan bermatzen da.
- c) Borrokalariak sorbalda bat tapizarekin kontaktuan du eta 90º-ko lerro bertikala gainditzen du beste sorbaldarekin (angelu zorrotza).
- d) Borrokalaria "berehalako buruko" posizioan dago, hau da, bi sorbalden gainean segundo bat baino gutxiago dagoela.
- e) Borrokalaria bere sorbalden gainean dabil.

Ez dago arrisku-posiziorik borrokalariak 90º-ko lerro bertikala gainditzen badu bularra eta sabela tapizerantz jiratuta.

Borrokalariaren bizkarrak tapizarekin 90º-ko angelua osatzen badu, posizio hori ezin izango da "arrisku-posizio" gisa kalifikatu (puntu neutroa).

38. ARTIKULUA.- PUNTUAK MARKATZEA

Tapizburuak eta epaileak planilaren edo puntuazio-buletinaren gainean idatziko dituzte borrokalariak egindako ekintzengatik lortutako puntuak, borrokan zehar gertatu ahala.

"Burua" daramaten akzio-puntuak zirkulu batez inguratuko dira.

Tapizetik ihes egiteagatik, presatik ihes egiteagatik, legez kanpoko teknikagatik eta basakeriagatik egiten diren ohartarazpenak (0) batez seinalatuko dira. Zigor bakoitzaren ondoren (0), aurkariak puntu 1 jasoko du nahitaez.

Puntuetan berdinketa egonez gero, sartutako azken puntu teknikoa azpimarratuko da.

39. ARTIKULUA.- ZABALERA HANDIKO TEKNIKAK

"Zabaltasun handiko" ekintza edo teknikatzat hartzen da zutik borrokatzeko ekintza edo teknika oro, baldin eta aurkariari lurrarekiko kontaktua erabat galarazten badio eta airean kurba oso zabal bat eginarazten badio, lurrera arrisku zuzeneko eta berehalako posizioan eramanez.



Era berean, zabaltasun handiko teknikatza hartzen da lurretik abiarazteko edo altxatzeko edozein teknika, baldin eta aurkariari lurrarekiko kontaktua erabat galarazten badio eta airean kurba oso zabal bat eginarazten badio, lurrera aurpegia edo bularra eramanez (4 puntu) edo arriskuan jarriz (5 puntu).

40.ARTIKULUA- EKINTZEI ETA TEKNIKARIEI EGOTZITAKO BALIOA

Puntu 1:

- Etsaiak oin bat babes-gainazalean sartzen duen borrokalariari (zutik dagoen borrokan bakarrik), ekintzarik egin gabe.

Borrokalari erasotzailea lehenengoa denean babes-eremuan oin batekin sartzen teknika bat egikaritzen ari den bitartean, honako hau gerta daiteke:

- ekintza etengabe arrakastaz osatzea. Arbitroak bere ekintzagatik emango dizkio puntuak - 1, 2, 4 edo 5 puntu.
- teknika arrakastaz osatu ezin izatea. Arbitroak puntu 1 esleituko dio bere aurkariari tapizetik irteteagatik.
- aurkaria lurretik erabat altxatzea eta erabat kontrolatuta edukita tapizetik ateratzea, ekintza osatu gabe. Epailleak borroka geldituko du eta ez du erasotzailea zigortuko tapizetik irteteagatik.

NB: Borrokalari batek bere aurkaria ekintza esanguratsurik gabe babes-eremuan nahita bultzatzen duenean, ez du puntu 1 jasoko. Bigarren aldiz egiten badu, ohartarazpena (O) eta puntu 1 ezarriko zaizkio aurkariari.

- Odoljariorik edo lesio argi eta ikusgarririk gabeko lesioagatiko borroka geldialdi guztiak puntu batekin zigortzen dira aurkariarentzat.
- Erreklamazio edo challenge batean, bideoa berrikusi ondoren hasierako puntuak berresten direnean, erreklamatzeko duen borrokalariak puntu bat galtzen du.
- Aurkariari, borroka librean gehi/fem pasibo deklaratu ondoren borrokalari batek ez badu puntuaziorik lortzen jarduera-aldiko 30 segundoetan.
- Lurrean kontrolatuta egonik atzeko aldean erasotzailearen atzean jartzea lortzen duen borrokalaria.
- Borrokalari erasotzaileari, baldin eta haren aurkariak harrapakin batetik edo tapizetik ihes egiten badu edo legez kanpoko teknika bat edo basakeria ekintza bat egiten badu (borroka librean).
- Borrokalari erasotzaileari, baldin eta haren aurkariak legez kanpoko ekintza bat egiten badu, teknika gauzatzea edo buruko bat amaitzea eragozten duen edo ez kontuan hartu gabe (borroka librean).
- Borrokalaria, zeinaren aurkariak, bai goiko bai beheko borrokalariak, uko egiten dion lurraren kontaktu ordenatuko posizioan behar bezala jartzeari.
- Pasibo deklaraturako borrokalaria (lehen eta bigarren pasibotasuna bakarrik) Greko-erromatar borrokan.

1 puntu:

- Bere aurkaria bere atzetik pasatzen den lurrera eramaten duen borrokalaria, posizio horretan mantentzen eta kontrolatzen duena (3 kontaktu puntu: 2 beso eta belaun bat edo bi belaun eta beso bat edo burua).



- Borrokalaria, zutik jartzeko teknika egokia egiten duena eta bere aurkaria lurrera proiektatzen duena, gutxienez hiru kontaktu-punturekin hura alde batetik edo bestetik eroriz. Borrokalaria erasotzak kontrola galdu beharko du teknika gauzatzen ari den bitartean.
- Lurrean teknika egokia erabiltzen duen borrokalaria, arerioa arrisku-posizio batera edo berehala ukitzera eramaten duena. Baita aurkaria beso bat edo bi luzatuta pasatzen denean ere.
- Bere arerioa bizkar gainean duen borrokalaria erasotzaileari.
- Borrokalaria, arerioa blokeatu dezala bizkarra lurraren kontra jarrita, bere aurkaria zutikako teknika batekin saiatu ondoren.
- Borrokalaria erasotzaileari, baldin eta haren aurkariak harrapakin batetik edo tapizetik ihes egiten badu edo legez kanpoko teknika bat edo basakeria ekintza bat egiten badu (borroka greko-erromatarrean).
- Harrapakin batetik tapizetik kanpora ihes egin eta arrisku egoeran erortzen den borrokalaria.
- Borrokalaria erasotzaileari, baldin eta haren aurkariak legez kanpoko ekintza bat egiten badu, teknika edo ukitua gauzatzea eragozten duen edo ez kontuan hartu gabe (borroka greko-erromatarrean).
- Arrisku posizioan tapizetik ihes egiten duen borrokalaria.

4 puntu:

- Teknika bat zutik erabiliz aurkaria arriskuan jartzen duen borrokalaria, zabalera txikiko proiektzio zuzenaren bidez.
- Abiarazteko edo altxatzeko edozein teknika, zabaltasun gutxiarekin gauzatua, baita borrokalaria erasotzaileak belan bat edo bi lurrean baditu ere, betiere erasotua berehala iristen bada arrisku-posizioa.
- Borrokalaria teknika zabala erabiltzen du, eta ez du arerioa zuzenean eta berehala arriskuan jartzen. Borrokalaria teknika bat erabiltzen du zutik edo zoruan, bere aurkaria lurretik erabat aireratzeko, airean birarazteko (edozein norabidetan) eta bular gainera edo beso bat edo biren gainera erorarazteko.

OHARRA: Teknika bat gauzatzean, erasotako borrokalaria esku batekin tapizarekin kontaktuan jarraitzen badu, baina berehala "arriskuan jartzen" bada, borrokalaria erasotzaileak ere 4 puntu jasoko ditu.

5 puntu:

- Zutik eta zabaltasun handiz egindako teknikak, erasotako borrokalaria zuzenean eta berehala arriskuan jartzeko posizioa eramaten dutenak.
- Borrokalaria batek lurrean burutzen duen ekintzak, zeinaren bidez bere aurkaria lurretik erauzten duen eta zabalera handiz azken hori zuzenean arriskuan proiektatzen duen.

41. ARTIKULUA.- ERABAKIA ETA BOTOA

Arbitroak bere erabakia adierazten du, besoa altxatuz eta atzamarrekin puntuak agerian markatuz. Arbitroa eta epailea ados badaude, erabakia jakinarazi eta markagailura igoko da.

Tapizburuak ez du eskubiderik erabaki bat eragiteko edo aldatzeko, baldin eta epailea eta arbitroa ados badaude, kontsulta edo erreklamazio baten ondoren izan ezik.

Epaileak eta tapizburuak paleten edo markagailu elektroniko baten bidez adierazi behar dute. Kolore ezberdinez margotuta daude, urdina, gorria eta zuria, hau da:

- Zuri bat.
- 5 gorri, horietatik 4 zenbakiak: 1, 2, 4, 5 puntuak adierazteko, eta zenbaki gabea bat pasibotasunetarako eta ohartarazpenetarako.
- 5 urdin, eta horietatik 4 gorriak bezala zenbakituta daude, eta 1 zenbaki gabea.

Interesdunen eskura egon behar dute. Epaileak ezin du inolaz ere botorik eman gabe utzi, eta bere botoa argi eta garbi eman behar du, zalantzarik gabe.

Adostasunik ez badago, tapiz-buruak hartuko du azken erabakia. Erabaki horrek epailearen eta arbitroaren arteko iritzien desadostasuna ebatzi behar du, eta tapizburuak erabaki bat edo bestea hartu beharko du.

Borrokak arauzko denbora amaitu arte irauten badu, tapiz-buruaren puntuazio-buletina kontuan hartuko da garailea izendatzerakoan. Markagailuak buletin honen arabera izan beharko du. Epailearen buletinaren eta tapiz-buruaren artean puntu-diferentzia badago, tapiz-buruaren planilla bakarrik hartuko da kontuan.

42. ARTIKULUA.- ERABAKIEN TAULA

Epaileak eta arbitroak puntuak, ohartarazpenak eta/edo pasibotasunak esleituko dituzte, taulan adierazten den bezala. Aurreratutako hipotesi bakoitzean, emaitza honako hau izango litzateke:

(R= borrokalaria GORRIA - A= borrokalaria URDINA - 0= zero puntu).

Arbitroak	Epailea	Tapizeko burua	Emaitza ofiziala	Oharrak
1.R.	1.R.	----	1.R.	Adibide hauetan, epailea eta arbitroa, tapizburuak ez du esku hartzen.
2.A.	2.A.	----	2.A.	
4.R.	4.R.	----	4.R.	
5.R.	5.R.	----	5.R.	

Arbitroak	Epailea	Tapizeko burua	Emaitza ofiziala	Oharrak
1.R.	0	0	0	Adibide horietan, epaileak eta arbitroa ez dago ados puntuak esleitzeari dagokionez. Nagusia Tapizarekin esku hartu eta gehiengoaren printzipioa aplikatzen du.
1.A.	1.R.	1.R.	1.R.	
2.R.	1.R.	2.R.	2.R.	
2.A.	0	2.A.	2.A.	
4.R.	2.R.	2.R.	2.R.	
1.R.	4.A.	4.A.	4.A.	

Akats nabarmena izanez gero, tapizburuak arbitro eta epaileari kontsultara deituko die egoera argitzeko.



7. KAPITULUA

BORROKA BATEN ONDOREN ESLEITUTAKO SAILKAPEN PUNTUA

43. ARTIKULUA.- SAILKAPEN PUNTUA

Borrokalariek borroka bakoitzaren ondoren eskuratutako sailkapen-puntuek erabakiko dute azken sailkapena.

5 puntu irabazlearentzat eta 0 puntu galtzailearentzat, honako kasu hauetan:

- Garaipena "ukitua" gatik (puntu teknikoekin edo gabe galtzailearentzat).
- Lesioa (lehiaketako mediku ofizialak ziurtatu behar du)
- Forfait (ez agertzea)
 - Atleta bat tapizera agertzen ez bada.
 - Atleta bat pisatzera agertzen ez bada edo pisua ematen ez bada
- Deskalifikazioa
- Arauen aurkako 3 ohartarazpen "O".
- Hanketan falta da (greko-erromatarrean)

4 puntu irabazlearentzat eta 0 puntu galtzailearentzat, honako kasu hauetan:

- Garaipena nagusitasun teknikoagatik (8 puntuko aldea greko-erromatarrean eta 10ekoa borroka librean eta emakumezkoetan) eta galtzaileak puntu teknikorik markatu ez izana.

4 puntu irabazlearentzat eta puntu 1 galtzailearentzat, honako kasu hauetan:

- Garaipena nagusitasun teknikoagatik (8 puntuko aldea greko-erromatarrean eta 10ekoa borroka librean eta emakumezkoetan) eta galtzaileak puntuak ezarri ditu.

3 puntu irabazlearentzat eta 0 galtzailearentzat:

- Arauzko denboraren amaieran borrokalariek puntuka irabazten duenean eta galtzaileak puntu teknikorik markatzen ez duenean.

3 puntu irabazlearentzat eta puntu 1 galtzailearentzat:

- Arauzko denboraren amaieran borrokalariek puntuka irabazten duenean eta galtzaileak puntu tekniko bat edo batzuk markatu dituztenean.

0 puntu irabazlearentzat eta 0 puntu galtzailearentzat:

- Bi borrokalariek deskalifikatzen dituztenean arauak hausteagatik.
- Bi borrokalariek borroka berean min hartzen dutenean.
- Bi borrokalariek kanporatzen dituztenean ez agertzeagatik edo forfait egiteagatik.



44. ARTIKULUA.- BURUKOA

Burukoak automatikoki geldituko du borroka, edozein garaitan gertatzen dela ere. Ukitutzat ("touche") jotzen da aurkariak, bi sorbaldak tapizaren kontra jarrita, behar adina denbora mantentzen duen borrokalaria, arbitroari aukera emateko "burukoaren" erabateko kontrola egiaztatzeko.

Tapizaren ertzeko buruko bat baliozkoa izan dadin, borrokalariaren sorbaldak eremu laranjaen barruan egon behar dira erabat, buruak ez du babes azalera ukitu behar.

Babes-gainazaleko burukoa ez da baliozkoa.

Borrokalaria bere bi sorbalden gainean jartzen bada bere irregulartasunaren edo debekatutako ekintza baten ondorioz, burukoa baliozkoa izango da.

Arbitroak edo epaileak egiaztatutako burukoa baliozkoa da, tapizburuak ados dagoela adierazten badu. Arbitroak ez badu ukitua adierazten eta baliozkoa bada, epailearen eta tapiz-buruaren adostasunarekin aldarrikatu ahal izango da.

Ondorioz, buruko bat estimatu eta ezagutu ahal izateko, argi eta garbi gertatu behar da, hau da, borrokalari horren bi sorbaldak aldi berean itsatsita egon behar dira lehen paragrafoan adierazitako denbora-tarte laburrean. Nolanahi ere, arbitroak ez du tapiza eskuarekin kolpatuko "burukoa" emanaz tapiz-buruaren onespena lortu arte; ondoren, txilibitua joko du borroka amaitutzat emateko.

Ukituz gero, ezin izango da erreklamaziorik eskatu, eta burukoa tapizburuak baliozkotu behar duela ulertuko da, epailearen edo arbitroaren erabakiari jarraituz.

45. ARTIKULUA.- NAGUSITASUN TEKNIKOA

Ukituaz edo deskalifikazioaz gain, arauzko denbora amaitu baino lehen eten behar da borroka, baldin eta:

- 8 puntuko aldea dago greko-erromatar borrokan, eta 10 puntukoa librean edo emakumezkoetan.

Borroka ezin izango da eten garaipena nagusitasun teknikoagatik egozteko, ekintza teknikoa ez bada osatu (berehalako eraso edo kontraeraso) (ikusi 29. artikulua).

Tapizburuak arbitroa seinalatuko du 8 edo 10 puntuko aldea egiaztatzen denean. Arbitroekin kontsultatu ondoren, epaileak borrokaldiko garailea aldarrikatzen du.





8. KAPITULUA

BORROKA NEGATIBOA

46. ARTIKULUA.- BORROKA BITARTEAN LURREAN BORROKATZEA

Borrokan zehar borrokalarietako bat lurrera eramaten bada, borrokak lurrean jarraituko du, eta azpian dagoen borrokalariak aurkariaren ahaleginak indargabetu eta zutik jarri edo kontraerasoak egin ahal izango ditu.

Borrokalari erasotuaren defentsa onari esker, borrokalari erasotzailea ekintza bat egiteko gai ez bada, arbitroak, arrazoizko aldi baten ondoren, borroka etengo du eta borrokari zutik eutsiko dio.

Greko-erromatarrez lurrean borrokatzen den bitartean, erasotako borrokalariak ezingo du bere burua defendatu esku bat baino gehiago aurkariaren gorputzaren gainean jarrita (soina edo besoak). Gainera, ez zaio utziko besoekin ixten edo ukondoekin eta belaunekin blokeatzen.

Debekatuta dago goiko borrokalariak borroka gelditzea bere aurkariaren aurka salto eginez. Gertatuko balitz, epaileak ahoz kargu hartu beharko dio borrokalariari lehen aldian. Bigarren aldian, "0" ohartarazpena eta puntu 1 aurkariarentzat. Borroka berriro hasiko da.

Gainean dagoen borrokalariak ez du eskubiderik borroka eteteko edo zutik jartzea eskatzeko.

Posizio ordenatua lurzoruan:

Bi borrokalarien hasierako posizioa, epaileak hasiera eman aurretik, honako hau da: beheko borrokalariak buruz behera jarri behar du, bularra eta pelbisa tapizari itsatsita, tapizaren erdian bertan. Besoak luzatuta eta aurrerantz irekita, eta hankak irekita eta atzerantz. Hankak eta besoak ezingo dira gurutzatu. Eskuek zein oinek tapiza ukitu beharko dute. Ezin izango du goiko borrokalaria blokeatu. Goiko borrokalariak alboka jarriko du borrokalaria, behetik eta belauniko (biak), eta **berehala jarriko ditu** bi eskuak aurkariaren omoplatoen gainean.

Epaileak jotzen duenean, beheko borrokalariak bere burua defendatu ahal izango du arauen arabera. Erabat debekatuta dago aurrera salto egitea edo erasotzailearengandik ihes egitea, besoak itxiz defendatzea edo aurkariaren heldulekua ukondoarekin eta hankekin blokeatzea. Era berean, debekatuta dago hankak aktiboki erabiltzea defentsarako. Bai, altxatu ahal izango duzu arbitroak oihu egin ondoren.

47. ARTIKULUA.- PASIBOTASUN EREMUA

Eremu laranjaren edo pasibotasun eremuaren helburua da borrokalari pasiboa detektatzea, tapizaren ertzeko borroka sistematikoa desagerraraztea eta borroka eremutik justifikaziorik gabe irtetea.



Erdiko borroka-eremuan hasi eta pasibotasun-eremuan amaitutako teknika edo ekintza oro baliozkoa da, arrisku-posizioa, kontraerasoa eta "ukitua" barne.

Tapizaren erdiko gainazalean zutik hasitako edozein teknika edo kontraeraso baliozkoa da, edozein lekutan amaitzen dela ere (borroka eremua, pasibotasun eremua edo babes eremua). Hala ere, babes-gainazalean borroka eten egin beharko da, eta borrokalariak tapizaren erdiko puntura itzuliko dira zutik, eta puntuak emandako teknikaren balioaren arabera esleituko dira.

Babes-gainazaleko burukoa ez da baliozkoa. Borroka eten egin behar da, eta borrokalariak erdigunera eramango dituzte, zutik.

Ekintza bat borrokalari erasotzailearekin amaitzen bada babes-azalean auto-ukituko posizioan, borroka eten egingo da eta haren aurkariak 2 puntu jasoko ditu. Borroka erdian hasten da berrituz, zutik.

Erdiko gainazalean hasitako teknikak gauzatzean, borrokalariak pasibotasun eremura pasa ahal izango dira hiruzpalau oinekin, han norabide guztietan ekintzak eta teknikak gauzatzeko, baldin eta exekuzioa ez bada eteten (bultzada, blokeoa, tirakada, baskulazioa). Borrokalariak pasibotasun eremuan beren ekintza geldiarazten badute eta geldirik irauten badute, arbitroak borroka etengo du eta borrokalariak erdigunera bidaliko ditu, non borroka zutik posizioan berrabiaraziko den.

Erasotutako borrokalariak oin bat gainazalean jartzen duenean, baina borrokalari erasotzaileak teknika jarraitutasunez gauzatzen duenean, teknika baliozkoa izango da. Erasotzaileak ez badu teknika erabiltzen, epaileak borroka etengo du eta arauak aplikatuko ditu.

Igualmente, cuando el luchador atacante sea el primero en entrar en la zona de protección con un pie durante la ejecución de una técnica, puede ocurrir lo siguiente:

- ekintza etengabe arrakastaz osatzea. Arbitroak bere ekintzaren puntuak esleituko dizkio - 1, 2, 4 edo 5 puntu.
- teknika arrakastaz osatu ezin izatea. Arbitroak puntu 1 esleituko dio bere aurkariari tapizetik ateratzeagatik.
- aurkaria altxatu eta erabat kontrolatuta duela, tapizetik atera dadila eta ez dezala ekintza osatu. Epaileak borroka geldituko du eta ez du erasotzailea zigortuko tapizetik irteteagatik.

Borrokalari batek pasibotasun eremuan oin bat jartzen duenean, arbitroak "ZONA" hitza ozen esan beharko du. Hori entzutean, borrokalariak, beren borondatez, tapizaren erdira itzultzen ahalegindu beharko dute, horregatik hasitako borrokaren ekintza eten gabe.

Lurzoruko borrokan, pasibotasun eremuan hasitako ekintza, teknika edo kontraeraso orok balio du, baita babes gainazalean amaitu bada ere.

Pasibotasun-eremuan hasitako eta babes-azalera gauzatutako lurzoruko ekintza guztiak baliozkoak izango dira. Amaitu ondoren, borroka eten eta zutikako tapizaren erdian berrekingo zaio.

Lurreko borrokan, borrokalari erasotzaileak bere ekintzarekin jarraitu ahal izango du, baita aurkariarekin kontaktuan egonda ere, tapizetik ateratzen bada ere. Baldin eta erasotutako borrokalariak sorbaldak eta burua tapizaren barruan baditu. Kasu berezi horretan, lau hanka tapizetik kanpo egon daitezke.



48. ARTIKULUA.- PASIBOTASUNAREN AURKAKO APLIKAZIO-ARAUAK

Borroka librean jarduerarik eza zigortzeko prozedura

Arbitroek, beren oinarrizko funtzioez gain, benetako ekintza-saiakerak eta simulazioak ebaluatzeko eta bereizteko ardura dute.

Arbitraje-kidegoa bat datorrenean borrokalari batek borroka blokeatzen duela, atzamarrei heltzen diela, aurkariarekiko kontaktua saihesten duela eta/edo, oro har, borroka saihesten duela hautematean, arbitro zentralak ohartarazi egin beharko du borrokalari hori.

1. Lehenengo arau-haustearekin batera, hitzeko ohartarazpena egingo da (V): "Arreta".
2. Bigarren aldian, borroka labur geldituko da, borrokalari erruduna edo pasiboa (P) izendatzeko, eta 30 segundoko zigorra hasiko da borrokalariaren aurka.

Markagailuan argi bat argituko da kargu hartutako borrokalariari dagokion aldean. Argi horrek borrokalariari, entrenatzaileei eta publiko orokorrari adieraziko die "jarduera aldi" bat hasi berri dela.

Arbitroak ez du inoiz borroka geldituko ekintza teknikoren bat garatzen ari bada, baizik eta segundo batzuk itxarongo ditu ekintza amaitu arte. Irizpide hori 30 segundoren amaieran ere aplikatuko da. 30 segundotan zehar borrokalariaren batek ekintza tekniko bat egingo balu, puntuak markagailura igoko liriteke eta borrokalari bakar bat ere ez da zigortuko ezta borrokaldi etena ere. 30 segundoak edozein borrokalariaren puntu teknikorik gabe amaitzen badituzte, pasibo gisa izendatua izan ez zen borrokalariak puntu 1 jasoko du borroka gelditu beharrik gabe.

2:00 minutuaren ondoren borrokalari bakar batek ere ez badu puntu bakar bat lortzen, arbitroak nahitaez borroka gelditu beharko du eta borrokalari pasibo bat izendatu (hortik aurrera jarraitu beharreko prozedura 2. puntuan deskribatutakoa da).

2:30 edo 5:30 minutuaren ondoren, ezin izango da borrokalari bat zigortu pasibotasunagatik, baina bai harrapakin-ihesakagatik edo faltagatik. Erabaki hori challenge bidez erreklamatu ahal izango da.

Borrokalari batek bere ekintza 2:00 minutua baino segundo batzuk lehenago hasten badu 0:0 markagailuarekin, epaileak ez du borroka etengo eta borrokalariak ekintza amaitzea ahalbidetuko du. Saiakera puntuekin amaitzen bada, borroka etenik gabe jarraituko du. Ekintza puntuekin amaitzen ez bada, arbitroak borroka geldituko du eta borrokalari pasiboaren aurkako jarduera-aldi bat hasiko du.

Ikasleentzat eta kadeteentzat (2:00 minutuko aldiak), jarduera-aldia minutu baten ondoren aplikatuko da, markagailua 0-0 badoa.

Borroka greko-erromatarrean jarduerarik eza zigortzeko prozedura

Borroka Aktiboa aurkariarekin harremana etengabe bilatzeak, bi borrokalariaren arteko helduleku motzek eta aurkariari erasotzeko eta proiektatzeko azken asmoak definitzen dute.



Borrokalari bietako batek bakarrik garatzen eta aplikatzen badu Borroka Aktiboa, arbitro taldeak sarituko du. Haren aurkaria borrokalari pasiboa izango da, eta pasibotasun-prozedura aplikatuko da.

Arbitroari borrokalari aktiboa identifikatzen lagun diezaioketen adierazleak honako hauek dira:

- Aurrerantz egin, tapizaren erdigunea menderatuz.
- Besoak barrutik sartu edo kontrolak hartu desorekatzeko.
- Besoei heltzea.
- Proiektatzen saiatzea.
- Posizio bertikala eta buru altua izatea.

Pasibotasuna aplikatzeko prozedura honako hau izango da:

- **1. Borrokaren pasibotasuna** (zein borrokalari buruz ari den kontuan hartu gabe) borrokarako, borrokalari aktiboak puntu 1 jasoko du eta borroka zutik edo zoru ordenatuan jarraitu nahi duen aukeratu ahal izango du.
- **Borrokaren 2. pasibotasuna** (zein borrokalari buruz ari den kontuan hartu gabe) borrokarako, borrokalari aktiboak puntu 1 jasoko du eta borroka zutik edo zoru ordenatuan jarraitu nahi duen aukeratu ahal izango du.
- **3. Pasibotasuna** eta hurrengoak (zein borrokalari buruz ari garen kontuan hartu gabe) borrokarako dira, eta borrokalari aktiboak aukera dezake zutik edo zoru ordenatuan jarraitu nahi duen. Borrokalari aktiboak EZ du punturik jasoko.

Arbitro taldeak 3 agertoki daude, eta horietan borroka sustatu beharko du pasibotasun batekin:

- 0-0 markagailua 2: 00etan
- Berdinketa markagailuan eta borrokalari bat aktiboagoa da argi eta garbi
- Borrokalari batek abantaila du markagailuan eta bere aurkariak defentsa lana egiten du.

Zutik borrokan puntuak lortu dituen borrokalari bat ez litzateke pasibotasunagatik zigortu behar. Hala ere, borrokalari hori bera denbora batez aktibo ez badago eta bere aurkariak ere puntuak baditu edo argi eta garbi aktiboagoa bada, pasibotasunarekin zigortu ahal izango da.

Borrokalari pasiboa identifikatzeko irizpidea:

- Erasoak saihestea kontraerasorik egin gabe
- Aurkariaren eskumuturrei heltzea inolako erasorik egin gabe
- Aurkariarekin kontakturik izan gabe erasotzea
- Erasoei aurre egitea hasierako posiziotik mugitu gabe
- Erasoen itxurak egitea
- Erasotik ihes egitea eta pasibotasun eremuan mantentzea
- Tapizaren erdigunea kontrolatzeko gai ez izatea
- Aurkaria pasibotasun eremuan mantentzea
- Kontrolik ez hartzea, aukera izanda ere.
- Defentsa-borroka



Azalpena:

Pasibotasun oro tapizburuak berretsi beharko du beti. Pasibotasuna aplikatzean akats larria egiten bada, tapizburuak esku hartu eta akatsa zuzendu beharko du.

Borrokalari batek blokeatzen badu, burua aurkariaren bularraren kontra makurtuta mantentzen badu, atzamarrei heltzen badie edo, oro har, zutik (bularra bularraren kontra) borroka irekia saihesten badu, arbitroak pasibo gisa deklaratuko du borrokalari hori.

Borroka Negatiboa honela deskribatzen da: aurkariarentzat arriskutsua izan daitekeen ekintza oro edo borroka erasokor eta ikusgarria emateko oinarritzko printzipioaren aurkakoa (eskuak eta hatzak blokeatzea, kontaktua saihestea...).

Arbitroak Borroka Negatiboa egiaztatu beharko du berehala ageriko lehen zeinuaren aurrean (urdina, ez blokeatu; gorria, altxa burua).

Borroka negatiboa tapizburuak bakarrik berretsiko du, eta automatikoki deklaratuko da, dagokion ahozko abisuaren ondoren. Ohartarazpen bat egingo da (0), eta puntu 1 borroka libreko aurkariarentzat, eta (0) eta 2 puntu borroka greko-erromatarrean.

Hemen eta 49-51 artikuluetan deskribatutako Borroka Negatiboa ez da Pasibotasunarekin nahastu beharko.





9. KAPITULUA

DEBEKUAK ETA LEGEZ KANPOKO HARRAPAKINAK

49. ARTIKULUA.- DEBEKU OROKORRAK

Borrokalariak debekatuta dute:

- Iletik, belarrietatik, organo genitaletatik tira egitea, atximurka egitea, kosk egitea, hatzak bihurritzea eta abar, eta, oro har, aurkaria torturatzea edo sufriaraztea helburu duen edozein ekintza, keinu edo teknika egitea, hura uztera behartzeko.
- Ostikoak ematea, burukadak ematea, itotzea, bultza egitea, aurkariaren bizitza arriskuan jartzen duten teknikak erabiltzea edo haustura eragitea, gorputz-adarrak luxatzea, aurkariaren oinak zapaltzea eta bekainen eta ahoko lerroaren artean aurpegia ukitzea.
- Ukalondoa edo belauna aurkariaren sabelean edo urdailean sartzea, min emateko moduko edozein tortsio egitea, aurkariari maillotetik heltzea.
- Tapizari heltzea edo lotzea.
- Hitz egin borrokan.
- Aurkariaren oin-oinari heldu (oinaren eta orpoaren goiko aldeari baino ezin zaio heldu).
- Bi borrokalarien arteko borrokaren emaitza asmatzea.
- Aurkariaren hatzei heldu eta bihurritu, Borroka Aktiboa prebenitzeko.
- Atsedendian tapizera ura bota.

Debeku orokor horiek faltaren larritasunaren arabera zehatuko dira (deskalifikazioa, ohartarazpena edo ahozko abisua). Diziplina zehapen bat ezarri ahal izango zaio borrokalari edo entrenatzaile bati, baita lehiaketa amaitu ondoren ere.

50. ARTIKULUA.- HARRAPAKINETIK EDO HELDULEKUTIK IHES EGITEA

Harrapakin-ihesa da erasotutako borrokalariak ukipenari argi eta garbi uko egiten dionean, aurkariari teknika bat gauzatzea edo hastea eragozteko. Egoera horiek zutik borrokatzen direnean eta lurrean borrokatzen direnean gertatzen dira. Erdiko borroka-azalean edo erdiko borroka-azaleratik eremu gorrira. Teknika uztea edo ihes egitea tapiza uztea bezala zigortuko da, hau da:

Lurreko borrokan:

- Errudunari kargu hartzea (O).
- Puntu 1 borroka librean dagoen aurkariari.
- 2 puntu greko-erromatar borrokan ari den aurkariari.
- Borroka lurrean hasten da berriro.



Zutikako borrokan:

- Errudunari kargu hartzea (O).
- Puntu 1 borroka librean dagoen aurkariari.
- 2 puntu greko-erromatar borrokan ari den aurkariari.
- Borroka berriro hasten da zutik.

Lehorretik ihes egitea greko-erromatar borrokan

Lehorrean menderatutako borrokalariak aurrerantz jauzi egiten badu bere aurkariari heltzea eragozteko, eta gainera bere aurkaria teknika ilegaleko posizio batera eramaten badu aldakaren azpitik lan egiteagatik, ageriko harrapakinetik ihes egiteagatik zigortua izango da.

Egoera hori modu argi eta zehatzean tratatu behar da:

- Lehorreko borrokalariak aurkariari heltzea saihesteko aurrerantz salto egiten duen lehen aldian, epaileak ozen ohartarazi beharko du "Attention, no jump".
- Bigarren aldian, arbitroak nahitaez eskatuko du kargu hartzea (O) eta 2 puntu harrapakintzat jotako ihesaldi bakoitzeko, borroka gelditzea epailearen edo tapiz-buruaren adostasunarekin, borrokalariak altxatzea, falta adieraztea eta lurrean borrokatzeari ekitea.

Metodo horrek presa-ihesa zigortzeko balio du, aurrerantz jauzi egiten duen borrokalariarentzat.

Hala ere, ekintza gauzatzea zailtzeko alboetara mugitzean datzan lurreko defentsa baimenduta egongo da eta ez da zehapenik jaso beharko.

Gogoraraziko da lur posizioan menderatuta dagoen borrokalariak ezin izango duela hanka bat edo biak tolestu edo altxatu, bere aurkariak Grekoerromatar borrokan jardutea eragozteko edo zailtzeko.

51. ARTIKULUA.- TAPIZETIK IHES EGITEA

Zutik eta lurrean tapiza uzteari dagokionez, ohartarazpena berehala eta nahitaez errudunaren aurka egingo dela adierazi behar da.

Beherago adierazitako puntuazioa borrokalari erasotzaileari aplikatuko zaio:

Tapizetik ihes egitea lehorreko borrokan:

- Ohartarazpena (O)
- Puntu 1 borroka libreko aurkariarentzat
- 2 puntu greko-erromatar borrokan arerioarentzat
- Borrokak lehorrean berrabiatzen du

Tapizetik ihes egitea arriskuan jartzeko posizioan:

- Ohartarazpena (O)
- 2 puntu aurkariarentzat
- Borrokak lehorrean berrabiatzen du

Tapizetik ihes egin zutikako posizioan:

- Ohartarazpena (O)
- Puntu 1 borroka libreko aurkariarentzat
- 2 puntu greko-erromatar borrokan arerioarentzat
- Borrokak zutikako posizioan berrabiatzen du



Bi borrokalarietako bat eremu laranja lehen aldiz sartzen bada, arbitroa behartuta egongo da "Zona" ahoz jakinaraztera. Borrokalariak tapizaren erdira eraman beharko dute borroka.

Hori gertatuko ez balitz eta borrokalariak eremu laranjaren barruan 3 oin mantentzen badituzte, epaileak borroka gelditu eta tapizaren erdian berrabiarazi beharko du. Eremu laranja borrokalari batek ekintza tekniko bat egiten badu, ekintzaren puntuak baliozkoak izango dira, baita aurkariaren oin bat edo bi babes eremuan badaude ere.

Babes-eremuan ez da kontraerasorik egingo, eta baliozkotzat joko da.

Zutik dagoen posizioa, hau da, bere aurkariarekiko distantzia borondatez mantentzea edo kontaktua borondatez haustea, "0" kargu-hartzearekin zigortuko da, eta puntu batekin aurkariarentzat, harrapakinak ihes egiteagatik.

52. ARTIKULUA. - LEGEZ KANPOKO TEKNIKAK

Legez kanpokoak eta erabat debekatuak dira, batez ere, jarraian zerrendatzen diren teknikak edo ekintzak:

- Eztarriko teknika.
- Besoa 90° baino gehiagora bihurtzea.
- Besoaren gaineko teknika, besaurrearen gainean egina.
- Buruko eta lepoko teknika bi eskuekin, baita itozkeko egoera eta posizio guztiak ere.
- Lepoko teknika bikoitza (Nelson), alboz egiten ez bada, zangoek aurkariaren gorputzeko inolako ataletan esku hartu gabe.
- Aurkariaren besoa bizkarraren atzean eramatea, aldi berean presioa eginez eta besaurreak besoarekin angelu zorrotza osatzen duen posizioan.
- Teknika bat erabiltzea aurkariaren bizkarrezurraren aurka.
- "Gorbata" edozein zentzutuan egitea.
- Beso bat eta burua aldi berean daramaten teknikak bakarrik baimenduko dira.
- Gainera, zutikako eta atzeko tekniketan, aurkaria buruz behera jiratuta dagoen bitartean (gerria alderantziz), proiektzioa alde batera baino ez da egin behar, eta inola ere ez goitik behera (pikatuan).
- Teknika bat gauzatzean, aurkariaren buruari edo lepoari bi besoekin heltzea.
- Zubian dagoen aurkaria altxatu eta berehala tapizera bota (kolpe bortitzak lurtean), hau da, zubia presionatu behar da.
- Zubia hondoratzea, buruaren noranzkoan bultzatuz.
- Oro har, teknika bat gauzatzean, borrokalari erasotzaileak irregulartasun bat duela egiaztatzen bada, ekintza hori erabat baliogabetuko da eta erruduna zigortuko da (abisua). Erasotzaileak bere falta errepikatzen badu, ohartarazpen bat eta bi puntu ezarriko zaizkio aurkariari.
- Erasotako borrokalari batek aurkariari legez kanpoko ekintza batengatik bere teknika garatzea eragozten badio, "0" kargu hartuko dio eta bere aurkariak puntu 1 jasoko du.



Emakumezkoen borrokan debekatuta dauden heldulekuak

Nelson Bikoitza lurrean edo zutik egotea debekatuta dago emakumeen borrokan.

Helduleku debekatuak ikasleentzat eta kadeteentzat

Borrokalari gazteen osasuna babesteko, honako helduleku hauek legez kanpokotzat eta debekatutzat jotzen dira eskola-umeen eta kadeteen kategorietarako:

- Nelson bikoitza aurrez edo alboz.
- Borroka librean, aurkariaren hankari krokadura bat, eta Nelson Bikoitza.

Arbitroak irregulartasun bat egiten duen borrokalariarekin dituen betebeharrak honako hauek dira:

Defendatzailearen irregulartasuna gorabehera, borrokalariak ekintza gauza badezake:

- Irregulartasuna geldiaraztea.
- Teknika askatzea, arriskutsua bada.
- Kargu-hartzea eskatzea.
- Borroka librean dagoen aurkariari puntu 1 ematea.
- Greko-erromatar borrokan ari den aurkariari 2 puntu ematea.
- Teknikari dagokion balioa ematea.
- Borroka gelditu.
- Borroka berriz hasten da zutikako posizioan.

Borrokalariak ezin badu ekintza gauzatu defendatzailearen legez kanpoko harrapakin baten ondorioz:

- Borroka gelditu eta kargu hartzeko eskatu.
- Borroka librean dagoen aurkariari puntu 1 ematea.
- Greko-erromatar borrokan ari den aurkariari 2 puntu ematea.
- Borroka berriro hasten da borroka atxilotu zuten posizio berean.

53. ARTIKULUA.- DEBEKU BEREZIAK

Greko-erromatar borrokan debekatuta dago aurkariari aldaken azpitik heltzea edo hankekin estutzea, aurkariaren gorputzaren zati baten gainean zangoak ukitzeagatiko bultzada, presio edo altxamendu guztiak erabat debekatuta dauden bezala.

Greko-erromatar borrokan, eraso-mugimendu bateko borrokalari erasotzaileak aurkariaren hankak ukitzen baditu edo bereak erabiltzen baditu, arbitroak hau egin beharko du:

- o edo lehen aldian, borrokalariak faltan dagoela ohartaraztea
- o edo bigarren aldian, kargu hartu (0) eta aurkariari puntu 1 eman

Greko-erromatar borrokan, erasotako borrokalariak hankekin falta bat egiten badu, arbitroak hau egin beharko du:

- o edo lehen aldian, borroka gelditu eta ohartarazpen bat (0) eta 2 puntu eman aurkariari
- o edo bigarren aldian, falta den borrokalariak borroka galduko du. Borroka grekoerromatarrean, borroka librearen aurka, aurkariari lurrera lagundu behar zaio, eta harekin harremanetan geratuz gero, ekintza puntuagarria izan dadin.

Borroka librean, debekatuta dago guraize itxia, oinak buruaren, lepoaren edo gorputzaren gainean gurutzatuta.



54. ARTIKULUA.- BORROKAREN ONDORIOAK

Legez kanpoko teknika baten ondorioz, teknika egin duen borrokalaria desabantaila-posizioan badago, borrokak aurrera jarraitu behar du arrisku fisikorik ez badago, etenik gabe emaitzaren zain.

Amaitutakoan, borroka gelditu egingo da, abisu bat emango du (0) eta bere aurkariak ekintzari dagozkion puntuak jasoko ditu.

Teknika baliozkoa izaten hasi bada eta irregularra bihurtzen bada, irregulartasuna hasi zen unera arte baloratu behar da, ondoren gelditu eta borrokalaria adiskidetasunez ohartarazi ondoren borroka zutik jarraiz behar da. Borrokalariak hurrengo batean modu irregularrean erasotzen badu, epaileak borroka geldituko du, ohartarazpen bat emango du (0) eta puntu 1 bere aurkariarentzat.

Nolanahi ere, borondatezko burukadak edo beste zakarkeria batzuk badaude, falta den borrokalaria berehala ken daiteke borrokatik, epaile taldeak aho batez hala erabakita, edo lehiaketatik deskalifikatu, eta azken postuan kokatu, basakeriagatik kanporatua aipatuta.





10. KAPITULUA PROTESTA

55. ARTIKULUA.- PROTESTA

Ez da protestarik onartuko borroka baten amaieran. Tapizean lortutako emaitzak bakarrik balioko du.

FELODAko Epaille Arbitroen Elkargo Nazionalak ohartarazten badu tapizburuak eta kontrolatzaileak botere-abusua egin dutela borroka baten emaitza aldatzeko, bideoa aztertu ahal izango da, eta dagokion zehapena jarri ahal izango zaio egintza horren arduradunari.

Borroka baten emaitza ezin izango da inola ere aldatu.





11. KAPITULUA

ZERBITZU MEDIKOA

56. ARTIKULUA.- ZERBITZU MEDIKOA

Lehiatzailearen nazioarteko lizentzia definitzen duen araudiak zehazten duen bezala, Txapelketa, Kopa eta Jokoetarako irteera baino hiru egun lehenago, borrokalari guztiek beren herrialdeetan azterketa mediko bat egin beharko dute parte hartzeko baimena emateko.

Lehiaketen antolatzaileak zerbitzu mediko bat eduki behar du nahitaez, pisatu aurretik kontrol medikoa egiteko eta borroketan ikuskapen medikoa egiteko.

Zerbitzu medikoak proba guztietan funtzionatu behar du, eta FELODAko mediku arduradunaren agintaritzapean jarduten du.

Lehiakideak pisatu aurretik, medikuek atletak aztertu eta haien osasun-egoera aztertuko dute. Lehiakide bat osasun-egoera onean ez dagoela edo berarentzat edo aurkarientzat egoera arriskutsua duela uste badute, debekatu egingo zaio probetan parte hartzea.

Proba guztietan, mediku zerbitzuak prest egon behar du edozein unetan istripuren bat izanez gero esku hartzeko eta borrokalari batek borrokarekin jarraitu dezakeen ala ez erabakitzeko. Parte hartzen duten taldeetako medikuek gaitasun osoak dituzte lesionatutako borrokalariari emandako zainketetan esku hartzeko, baina taldeko entrenatzailea edo buruzagi bat bakarrik egon daiteke medikuak emandako zainketetan.

FELODA ez da inola ere borrokalari baten lesio, desgaitasuna edo heriotzaren erantzule izango.

57. ARTIKULUA.- ZERBITZU MEDIKOAREN EBAKUNTZAK

FELODAko arduradun medikoak eskubidea eta betebeharra du edozein unetan tapizburuaren bidez borroka bat eteteko, lehiakideren batentzat arriskuren bat dagoela uste duenean. Era berean, borroka bat geldiarazi eta borrokalarietako bat aurrera egiteko gai ez dela adieraz dezake. Lesionatutako borrokalari bati lehen laguntzak FELODAko arduradun medikoak bakarrik eskainiko dizkio. Laguntza behar izanez gero, borrokalariaren medikua edo entrenatzailea gonbidatu ahal izango duzu tapizera sartzera.

Borrokalariak ez du inoiz tapizetik alde egin behar, lesio larriren bat izan eta berehala ebakatu behar denean izan ezik. Borrokalari baten lesioa gertatuz gero, arbitroak berehala erreklamatu beharko du medikuaren esku-hartzea, eta ageriko edo odoleko lesioa ez bada, epaileari edo tapiz-buruari dagokion zehapena eskatuko dio.

Borrokalari batek ageriko lesioa badu, medikuak beharrezko denbora izango du lesionatua sendatzeko, eta medikuak erabakiko du borrokalariak borrokarekin jarrai dezakeen ala ez, denbora-mugarik gabe.



Lesioa odoljarioarekin edo odolarekin gertatzen bada, gehienez ere 4 minutu emango dira. Lesio-denbora 4 minututik gorakoa bada, borrokalariarentzako odolaren ondorioa 28. artikuluan azaltzen da.

Tratatua izan ondoren, borroka eten zen posizioan berrabiaraziko da borroka.

Desadostasun medikoen kasuan, kasuan kasuko borrokalariaren taldeko medikuak eskubidea du zaintzetan esku hartzeko edo zerbitzu medikoaren interbentzio edo erabaki bati buruz duen iritzia adierazteko. FELODAKo Batzorde Medikoko mediku delegatuak bakarrik eska diezaiokoe arbitraje-kidegoari borroka gelditzeko.

Mediku ofizialik ez dagoen lehiaketetan, arbitroak borroka eten dezake gehienez bi minutuz borroka bakoitzeko. Arbitraje-kidegoak simulazioa dagoen ala ez erabakitzeko eskumenak ditu, eta aurreko paragrafoetan aurreikusitako prozedura aplikatu behar du.

Etenaldi hori behin edo gehiagotan eman daiteke, eta bi borrokalariarentzat da baliozkoa.

Tapizaren kronometratzaileak iragarri behar du 30 segundotik behin igaroko dela. Bi minutuak amaitu baino hamar segundo lehenago, epaileak bi borrokalariak gonbidatu behar ditu tapizaren erdian borrokatzera.

UWWko Batzorde Medikoa ordezkatura ez dagoen nazioarteko lehiaketetan, UWWko ordezkariak edo UWWko arbitro delegatuak hartuko du borroka eteteko erabakia, lehiaketako medikuarekin eta lesionatutako borrokalariaren taldeko medikuarekin kontsultatu ondoren.

Nolanahi ere, borrokalari bati borrokan jarraitzea debekatzen dion ala ez erabaki behar duen medikuak beste nazionalitate batekoa izan beharko du, eta ez du interesik izan beharko bere pisu-kategorian (ikus Osasun Erregelamendua).

Odolik gabeko lesio batengatik bat-batean borroka gelditzen duen borrokalariak puntu 1 galtzen du automatikoki, eta puntu hori bere aurkariari goztziko zaio.

Atleta batek min hartzen badu eta ezin badu borrokan jarraitu, lesioagatik galduko du borroka. Borrokalari hori bigarren pisaketan parte hartzeko betebeharretik askatuko da, eta lesioa izan arte lortutako puntuen arabera sailkatuko da. Atleta hurrengo borrokaldirako sendatzen bada, lehiaketako medikuaren ziurtagiria beharko du, parte hartu ahal izateko.

Bi eguneko lehiaketetarako, lesionatutako atletak gehienez ordubeteko denbora izango du lehiaketaren lehen eguna amaitu ondoren, lehiaketaren mediku arduradunari bere lesioaren berri ofizialki emateko. Lehiaketatik kanpo gertatzen den beste edozein lesio edo gaixotasunetarako, atleta horrek nahitaez aurkeztu beharko du bigarren pisaketara. Bestela, lehiaketatik kanpo geratuko da, eta azkena sailkatuko da, punturik gabe.



58. ARTIKULUA.- DOPINA

Federazioaren estatutuetakoa xedapenen arabera, eta formalki debekatuta dagoen dopinaren balizko praktika baten aurka borrokatzeko, FELODAk beretzat gordetzen du, berak kontrolatutako lehiaketa guztietan, borrokalariari azterketak edo testak egiteko eskubidea.

Xedapen hori nahitaezkoa da Txapelketa Kontinentaletan eta Munduko Txapelketetan, UWWren arauen arabera, eta Joko Olinpikoetan eta Joko Kontinentaletan, NOBren arauen arabera.

Lehiakideek edo buruzagiek ezin izango diote inola ere kontrol horri aurka egin, baldin eta berehala ezabatzen badituzte eta dopinaren kasuan aurreikusitako zehapenak aplikatzen badituzte.

FELODAren Batzorde Medikoak erabakiko du kontrol-azterketa horien unea, kopurua edo maiztasuna, eta egokitzat jotzen dituen bitarteko guztiak erabiliz aplikatuko dira.

Odol-ateratze egokiak egingo dira FELODAk eta Kirol Kontseilu Gorenak akreditatutako medikuaren kontrolpean, azterketa egiteko eskatu zaion borrokalariaren buruzagi baten aurrean.

Erauzketa lehen aipatutako baldintzetan egiten ez bada, modu horretan lortutako emaitzak baliogabetzat joko dira (ikus Dopinaren Erregelamendua).

Dopinaren aurkako kontrolak egitea eta kontrol horien finantza-ondorioak herrialde antolatzailearen eta federazio nazionalen kontura izango dira.

UWWk, NOBrekin sinatutako eta Dopinaren Aurkako Munduko Agentziak (WADA) aplikatutako dopinaren aurkako hitzarmenari atxikiak, agentzia horren erregelamendu, prozedura eta zehapen guztiak aplikatu ahal izango ditu.

Dopinagatik UWWko Batzorde Betearazleak borrokalari baten aurka erabakitako zehapen baten kasuan, apelazioko organo juridikoa Kirol Arbitrajeko Gortea (CAD) da, egoitza Lausanan duena (Suitza).





12. KAPITULUA

BORROKA ARAUEN INTERPRETAZIOAK

Araudi honek aurreko edozein edizio ordezten du.

Borrokarako arauak eta teknikak hobetzeko onargarritzat jotzen diren aurreko xedapenen aldaketa guztietarako, FELODAren Batzorde Exekutiboa da erabaki guztiak hartzeko gai den bakarra, eta UWWren Bureauaren mende dago beti. Bureau da xedapen hauetan egindako aldaketei buruzko erabakiak hartzeko agintea duen bakarra, baldin eta Borrokaren arau teknikoak hobetzeko irrikatzat jotzen badira.

Araudi hau UWWk banatutako zirkular eta informazio guztiak gogoan izanda ezarri da.

UWWren Kongresuak onartu dituen gorputz laguntzaileek eta Bureauak azaldutako iradokizun guztiak jasotzen dituzte.

Erregelamendu hau da bere motako dokumentu baliodun bakarra, hurrengo Kongresuan Bureauak erabakitako aldaketa edo interpretazioei buruz erabakitzeko eskatzen den arte. Epaiketa baten kasuan, testu horrek bakarrik balio du.

Lehiaketa bateko arbitro bakoitzak araudi honen kopia bat izan behar du.

Arau horiek Batzorde Teknikoak Espainian dituen Borrokaren beharretara egokitu ditu, eta Batzar Nagusiak onartu ditu, eta indarrean jarraituko dute hurrengo Batzar Nagusira arte, hura arduratuko baita gaiari buruz argitzeaz.





HIZTEGIA

1. SALUT (AGURRA)

Borrokalariak elkar agurtu behar dute

2. START. (HASIERA)

Gonbidapena tapizaren izkinetan gelditutako borrokalariari, zentrorra joan daitezen kontrolatuak izateko eta eskuak estutzeko.

3. CONTACT (KONTAKTUA)

Epaileak borrokalariari eskatzen dio bere bi eskuak behean, lehorrean, dagoen aurkariaren bizkarrean jartzeko. Zutik dauden borrokalariak "gorputzez gorputz" kontaktua egin behar dute.

4. OPEN (IREKI)

Borrokalariak bere jarrera aldatu behar du eta borroka taktika irekiagoak hartu.

5. DAWAI (BORROKA)

Epaileak borroka aktiboago batera gonbidatzen ditu borrokalariak.

6. ATTENTION (ARRETA)

Arbitroak abisua ematen dio borrokalari pasiboari, lehorreko posizio egokiari ihes egiteagatik kargu-hartzea eskatu aurretik.

7. ACTION (EKINTZA)

Borrokalariak hasi duen teknika erabili behar du.

8. HEAD UP (BURUZ GORA)

Borrokalariak burua altxatu behar du.

Agindu hori epaileak ematen du, bere burua aurretik sartzen duen borrokalari baten eraso errepikatuen kasuan.

9. JAMBE (HANKA)

Borrokalariak hanka falta bat egin zuen (greko-erromatar borrokan).

10. POSITIOA (POSIZIOA)

Lehorreko borrokalarien hasierako posizioa (edo kontaktu ordenatua Greko-erromatarrean), arbitroaren txistuaren aurretik.

11. A TERRE (LURREAN)

Borroka lurrean hasten da berriro.

12. PLACE (GUNEA)

Eskuarekin tapiza kolpatuz eta aldi berean "place" ahoskatuz, epaileak borrokalariari atentzioa ematen die, tapizetik ihes egin ez dezaten.

13. DANGER (ARRISKUA)

Arriskuan jartzea.

14. FAULT (FALTA)

Legez kanpoko teknika edo arau-haustea edo arau teknikoak.

15. STOP (GELDITU)

Hitz honek borroka gelditzea esan nahi du.

16. ZONE (ZONA)

Hitz hori ozen esan behar da borrokalariak eremu gorrian sartzen direnean.



17. CONTINUER (JARRAITU)

Arbitroaren agindu horri ekin behar zaio berriro. Arbitroak ere hitz hori erabiltzen du borrokarekin jarraitzeko. Borrokalariai konfusioagatik gelditzen badira eta esplikazio bat eskatuko balute bezala begiratzen badiote.

18. TIME OUT (DENBORA)

Borrokalarietako batek lesioagatik edo beste edozein arrazoiengatik nahita borrokatzeari uzten dionean, arbitroak adierazpen hori erabiliko du kronometratzaileari bere erlojua gelditzeko eskatzeko.

19. CENTRE (ZENTROA)

Borrokalariai tapizaren erdira itzuli eta borrokan jarraitu behar dute.

20. (UP) (GORA)

Borrokari berriro ekingo diogu.

21. INTERVENTION (ESKU-HARTZEA)

Epaileak, arbitroak edo tapiz-buruak esku-hartzea eskatu dute

22. OUT. (KANPOAN)

Tapizetik kanpo egindako teknika

23. O.K.

Teknika baliozkoa da (legal-zuzena). Epailea eta tapiz burua beste aldean gertatzen dena gertutik jarraitzen uzten ez dien leku batean eserita daudela, arbitroak besoa altxatu behar du tapiz ertzeko teknika tapizaren mugetan edo kanpoan egin den adierazteko.

24. NON (EZ)

Hitz hori baliozkoa ez den eta, ondorioz, baliogabetzen den ekintza bat adierazteko erabiltzen da.

25. TOUCHE (UKITUA)

“Ukituak” borrokalaria “ukituak” garaitu duela adierazteko erabilitako hitza. Arbitroak, tapiza eskuarekin jo eta borroka amaitu aurretik, buruz esaten du (jota).

26. DECLARE BATTU

Arbitraje-erabaki batean oinarritutako porrota.

27. DEFAITE (PORROTA)

Aurkaria garaitua da

28. DESQUALIFICATION (DESKALIFIKAZIOA)

Deskalifikazioa nabarmena da jokabide desduin baten ondorioz edo basakeriagatik.

29 FIN (AMAIERA)

Borrokaren, lehiaketaren eta abarren amaiera.

30. CHRONOMETRE (KRONOMETROA)

Kronometratzaileak, arbitroaren aginduz, kronometroa gelditu edo martxan jarri behar du.

31. EL GONG (KANPAIA)

Gong hotsak adierazten du borrokaren hasiera eta amaiera.

32. JURY (EPAIMAHAI)

Arbitraje-kidegoa.

33. ARBITRE (ARBITROA)

Tapizaren gaineko borroka zuzentzen duen ofiziala

34. JUGE (EPAILEA)

Epaileari laguntzen dion eta borrokalariei puntuak ematen dizkien ofiziala. Borrokan zehar egindako ekintza guztiak idatzi behar ditu bere planillan.



35. CHEF DE TAPIS (TAPIZBURUA)

Tapiz baten arduradun den ofiziala. Baloratu berdinketa haustea arbitroaren eta epailearen arteko auzietan.

36. CONSULTATION (KONTSULTA)

Tapizburuak arbitroari eta epaileari kontsulta egiten die, deskalifikazio bat edo teknika bati buruzko erabakia hartu aurretik eta desadostasuna dagoen gai guztiei buruz erabaki aurretik.

37. AVERTISSEMENT (OHARRA)

Epaileak borrokalari bat zigortzen du arauak hausteagatik.

38. CLINIC

Ikastaroa

39. DOCTEUR (MEDIKUA)

Borrokako mediku ofiziala

40. VICTORY (VICTORIA)

Epaileak garailea aldarrikatzen du.

41. PROTEST (PROTESTA)

Federazio batek egindako erreklamazioa, eta FELODAk ezin onartuzkoa, erregelamenduaren arabera.

42. NO JUMP (EZ SALTO EGIN)

Epailearen agindua lurrean borrokalariari, aurrera egin dezan aurkariaren teknika ez harrapatzeko.

43. SCORESHEET

Puntuazio-txantiloia

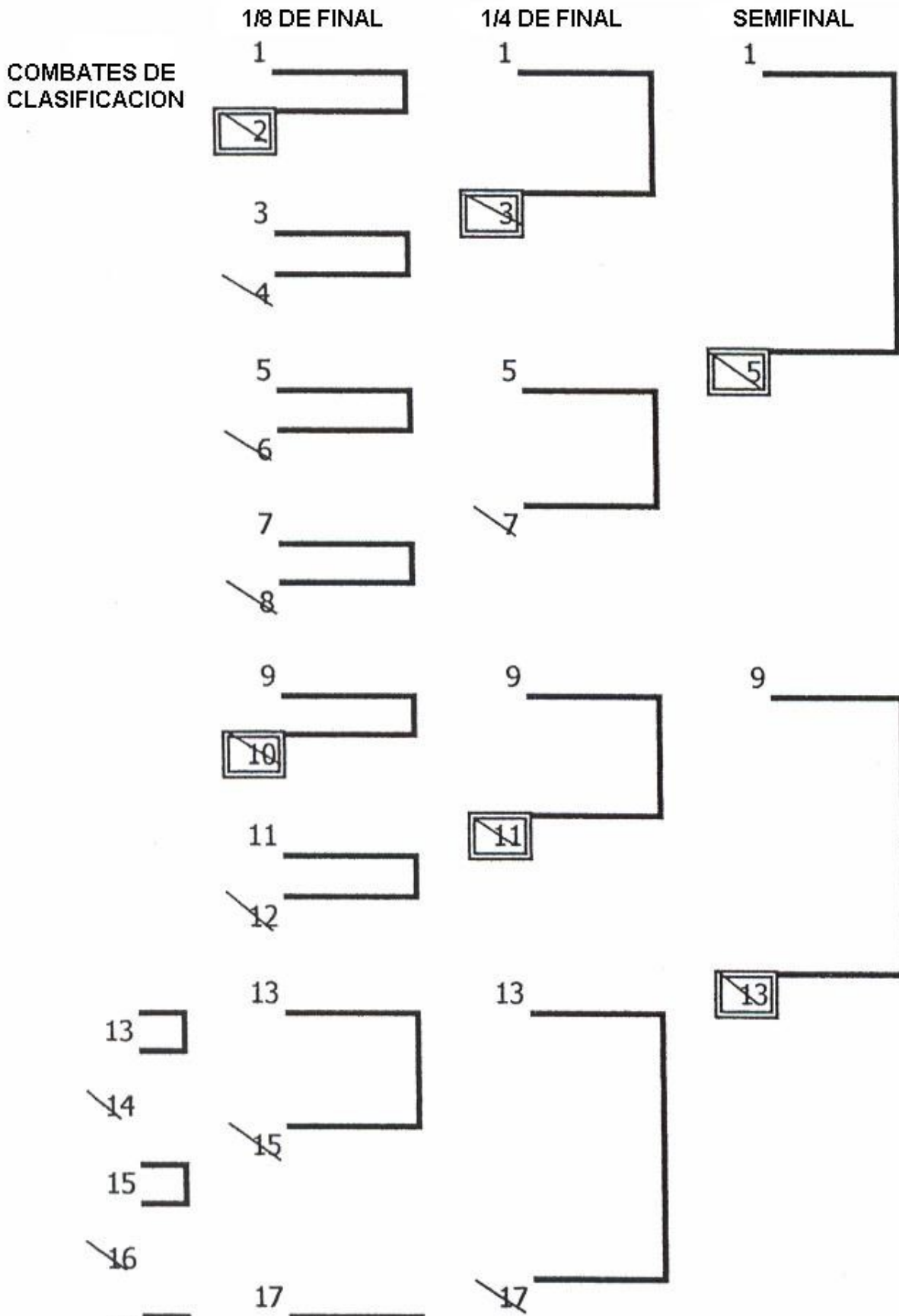
44. ROUNDSHEET

Parekatze-koadroa.





SISTEMA DE ELIMINACION DIRECTA CON





BOLEÍN DE PUNTUACION

LUCHA GRECORROMANA



HOJA DE PUN TUACIÓ

NAME OF COMPETITION
NOMBRE DE LA COMPETICIÓN



Referee - Arbitro	Nº
Judge - Juez	Nº
Mat chairman - Jefe de Tapiz	Nº

DATE FECHA	Nº MATCH Nº DE COMBATE	WEIGHT CAT. PESO	STYLE ESTILO	ROUND RONDA	PLACE RIVAL	Nº MAT Nº TAPIZ

RED - ROJO				BLUE - AZUL			
NAME - NOMBRE		COUNTRY - FED.	Nº	NAME - NOMBRE		COUNTRY - FED.	Nº
PERIODO	TECHNICAL POINTS / PUNTOS TECNICOS 3 MINUTOS (56-57) 2 MINUTOS (60-65 C)	TOTAL	TIEMPO	PERIODO	TECHNICAL POINTS / PUNTOS TECNICOS 3 MINUTOS (56-57) 2 MINUTOS (60-65 C)	TOTAL	
Periodo 1º				Periodo 1º			
PAUSA 30"				PAUSA 30"			
Periodo 2º				Periodo 2º			

	RED - ROJO TOTAL	TECHNICAL POINTS PUNTOS TECNICOS		BLUE - AZUL TOTAL	
--	---------------------	-------------------------------------	--	----------------------	--

CROSS OUT LOSER
TACHAR EL PERDEDOR

CLASSIFICATION POINTS
PUNTOS DE CLASIFICACION

CLASSIFICATION POINTS
PUNTOS DE CLASIFICACION

WINNER - GANADOR	EXACT TIME WHEN THE MATCH IS FINISHED HORA EXACTA FINAL DEL COMBATE (hour, minute)

CLASSIFICATION POINTS - PUNTOS DE CLASIFICACION

VT 5:0	VICTORIA POR TOCADO VICTORY BY FALL
VA 5:0	VICTORIA POR ABANDONO VICTORY BY WITHDRAWAL
VB 5:0	VICTORIA POR LESION VICTORY BY INJURY
VF 5:0	VICTORIA POR FORFAIT VICTORY BY FORFEIT
EV 5:0	DESCALIFICACION DE TODA LA COMPETICION POR VIOLACION DE LAS REGLAS DISQUALIFICATION FROM ANY COMPETITION DUE TO INFRINGEMENT OF THE RULES
EX 5:0	3 AMONESTACIONES "0" POR FALTA CONTRA LAS REGLAS 3 CAUTIONS "0" DUE TO ERROR AGAINST THE RULES (FOR ALL THE BOUT)
ST 4:0	VICTORIA POR GRAN SUPERIORIDAD - DIFERENCIA DE 8 PUNTOS - EL PERDEDOR SIN PUNTOS TECNICOS GREAT SUPERIORITY-A DIFFERENCE OF 8 POINTS-THE LOSER WITHOUT ANY POINTS
SP 4:1	VICTORIA POR GRAN SUPERIORIDAD - DIFERENCIA DE 8 PUNTOS - EL PERDEDOR CON PUNTOS TECNICOS VICTORY BY TECHNICAL SUPERIORITY WITH THE LOSER SCORING TECHNICAL POINTS
PP 3:1	VICTORIA A LOS PUNTOS - EL PERDEDOR CON PUNTOS TECNICOS DECISION BY POINTS-THE LOSER WITH TECHNICAL POINTS
PO 3:0	VICTORIA A LOS PUNTOS - EL PERDEDOR SIN PUNTOS TECNICOS DECISION BY POINTS-THE LOSER WITHOUT TECHNICAL POINTS
E2 0:0	SI LOS 2 LUCHADORES SON DESCALIFICADOS POR VIOLACION DE LAS REGLAS IN CASE BOTH WRESTLERS HAVE BEEN DISQUAL. DUE TO INFR. OF THE RULES

Signature - Firma



FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE LUCHAS OLÍMPICAS Y DISCIPLINAS ASOCIADAS
SPANISH WRESTLING FEDERATION



LUCHA LIBRE OLÍMPICA



BOLEIN DE PUNTUACION

HOJA DE PUNTUACIÓN

NAME OF COMPETITION
NOMBRE DE LA COMPETICIÓN



Referee - Arbitro	Nº
Judge - Juez	Nº
Mat chairman - Jefe de Tapiz	Nº

DATE FECHA	Nº MATCH Nº DE COMBATE	WEIGHT CAT. PESO	STYLE ESTILO	ROUND RONDA	PLACE RIVAL	Nº MAT Nº TAPIZ

RED - ROJO				BLUE - AZUL			
NAME - NOMBRE		COUNTRY - FED.	Nº	NAME - NOMBRE		COUNTRY - FED.	Nº
PERIODO	TECHNICAL POINTS / PUNTOS TECNICOS 3 MINUTOS (SEN-JUN) 2 MINUTOS (CAD-ESC)	TOTAL	TIEMPO	PERIODO	TECHNICAL POINTS / PUNTOS TECNICOS 3 MINUTOS (SEN-JUN) 2 MINUTOS (CAD-ESC)	TOTAL	
Periodo 1º				Periodo 1º			
PAUSA 30"				PAUSA 30"			
Periodo 2º				Periodo 2º			

	RED-ROJO TOTAL	TECHNICAL POINTS PUNTOS TECNICOS		BLUE-AZUL TOTAL	
--	-------------------	-------------------------------------	--	--------------------	--

CROSS OUT LOSER
TACHAR EL PERDEDOR

CLASSIFICATION POINTS
PUNTO S DE CLASIFICACION

CLASSIFICATION POINTS
PUNTO S DE CLASIFICACION

	WINNER - GANADOR	EXACT TIME WHEN THE MATCH IS FINISHED HORA EXACTA FINAL DEL COMBATE (hour, minute)

CLASSIFICATION POINTS - PUNTOS DE CLASIFICACION

VF 5:0	VICTORIA POR TOCADO VICTORY BY FALL
VA 5:0	VICTORIA POR ABANDONO VICTORY BY WITHDRAWAL
VB 5:0	VICTORIA POR LESION VICTORY BY INJURY
VF 5:0	VICTORIA POR FORFEIT VICTORY BY FORFEIT
EV 5:0	DESCALIFICACION DE TODA LA COMPETICION POR VIOLACION DE LAS REGLAS DISQUALIFICATION FROM ANY COMPETITION DUE TO INFRINGEMENT OF THE RULES
EX 6:0	3 AMONESTACIONES "O" POR FALTA CONTRA LAS REGLAS 3 CAUTIONS "O" DUE TO ERROR AGAINST THE RULES (FOR ALL THE BOUT)
ST 4:0	VICTORIA POR GRAN SUPERIORIDAD - DIFERENCIA DE 10 PUNTOS - EL PERDEDOR SIN PUNTOS TECNICOS GREAT SUPERIORITY-A DIFFERENCE OF 10 POINTS-THE LOSER WITHOUT ANY POINTS
SP 4:1	VICTORIA POR GRAN SUPERIORIDAD - DIFERENCIA DE 10 PUNTOS - EL PERDEDOR CON PUNTOS TECNICOS VICTORY BY TECHNICAL SUPERIORITY WITH THE LOSER SCORING TECHNICAL POINTS
PP 3:1	VICTORIA A LOS PUNTOS - EL PERDEDOR CON PUNTOS TECNICOS DECISION BY POINTS-THE LOSER WITH TECHNICAL POINTS
PD 3:0	VICTORIA A LOS PUNTOS - EL PERDEDOR SIN PUNTOS TECNICOS DECISION BY POINTS-THE LOSER WITHOUT TECHNICAL POINTS
E2 0:0	SI LOS 2 LUCHADORES SON DESCALIFICADOS POR VIOLACION DE LAS REGLAS IN CASE BOTH WRESTLERS HAVE BEEN DISQUAL. DUE TO INFR. OF THE RULES

Signature - Firma



FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE LUCHAS OLÍMPICAS Y DISCIPLINAS ASOCIADAS
SPANISH WRESTLING FEDERATION

Dirección : Amos de Escalante 12 Bajo / 28017 Madrid / España **Teléfono** : (+34) 91 406 1666 **Fax** : (+34) 91 406 1675 **E-mail** : fel@felucha.com **Internet** : www.felucha.com

DOKUMENTU HAU WEB ORRIALDEAN ARGITARATUTA DAGO: ESPAINIAKO
OLINPIKO BORROKA ETA DIZIPLINA LOTUEN FEDERAZIOA F.E.L.O.D.A.

HELBIDEA: <http://www.felucha.com>

