

# WBSC Baseball5 Libro de Reglas Oficial

## Introducción

Baseball5™ o B5 es una versión urbana del clásico juego de béisbol / softbol. Es una disciplina rápida, joven y dinámica que sigue los mismos principios fundamentales de sus disciplinas madre.

El Baseball5™ se puede jugar en todas partes y solo requiere una pelota de goma.

## Tabla de contenido

1. El campo
2. Preliminares de juego
3. Reglas del juego
4. Fin del juego.



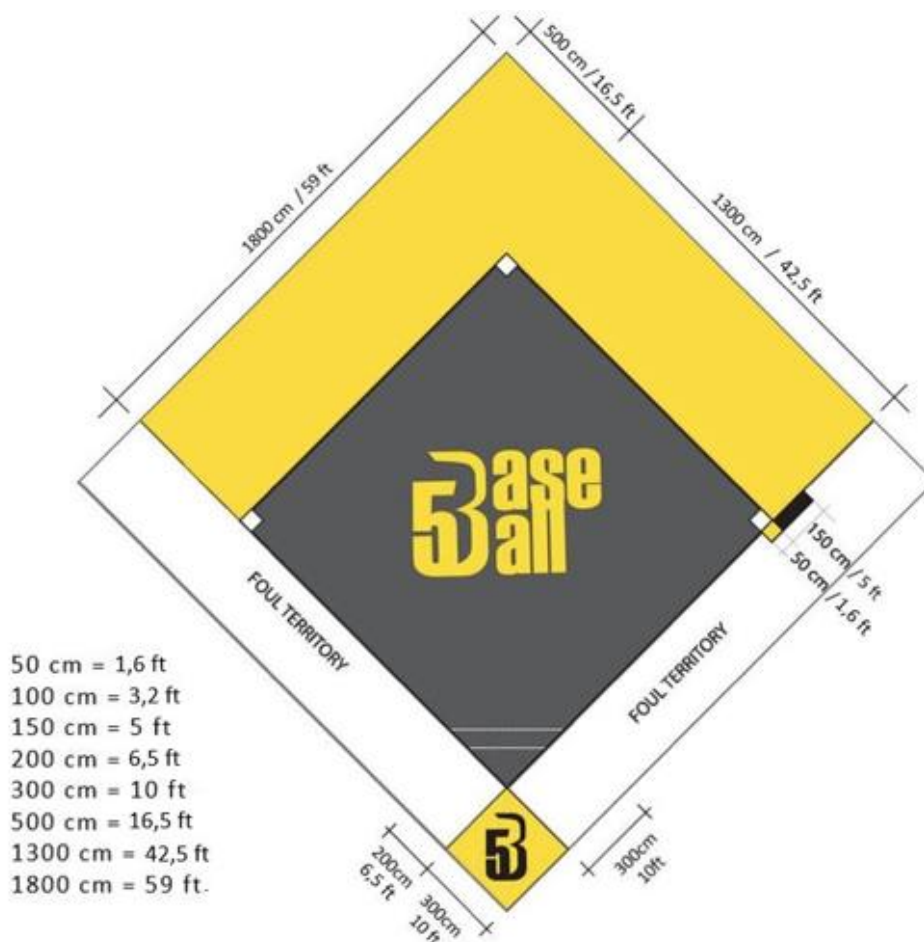
## 1. El Campo

### Infield

El infield tiene una forma cuadrada, con una base en cada esquina. La distancia entre las bases es de 13 metros o 42,5 pies (negro en el dibujo 1).

A partir de la caja del bateador, ubicada detrás del plato de home (foto 1), las bases están numeradas en sentido contrario a las agujas del reloj (primera, segunda y tercera).

Foto 1



### Territorio válido

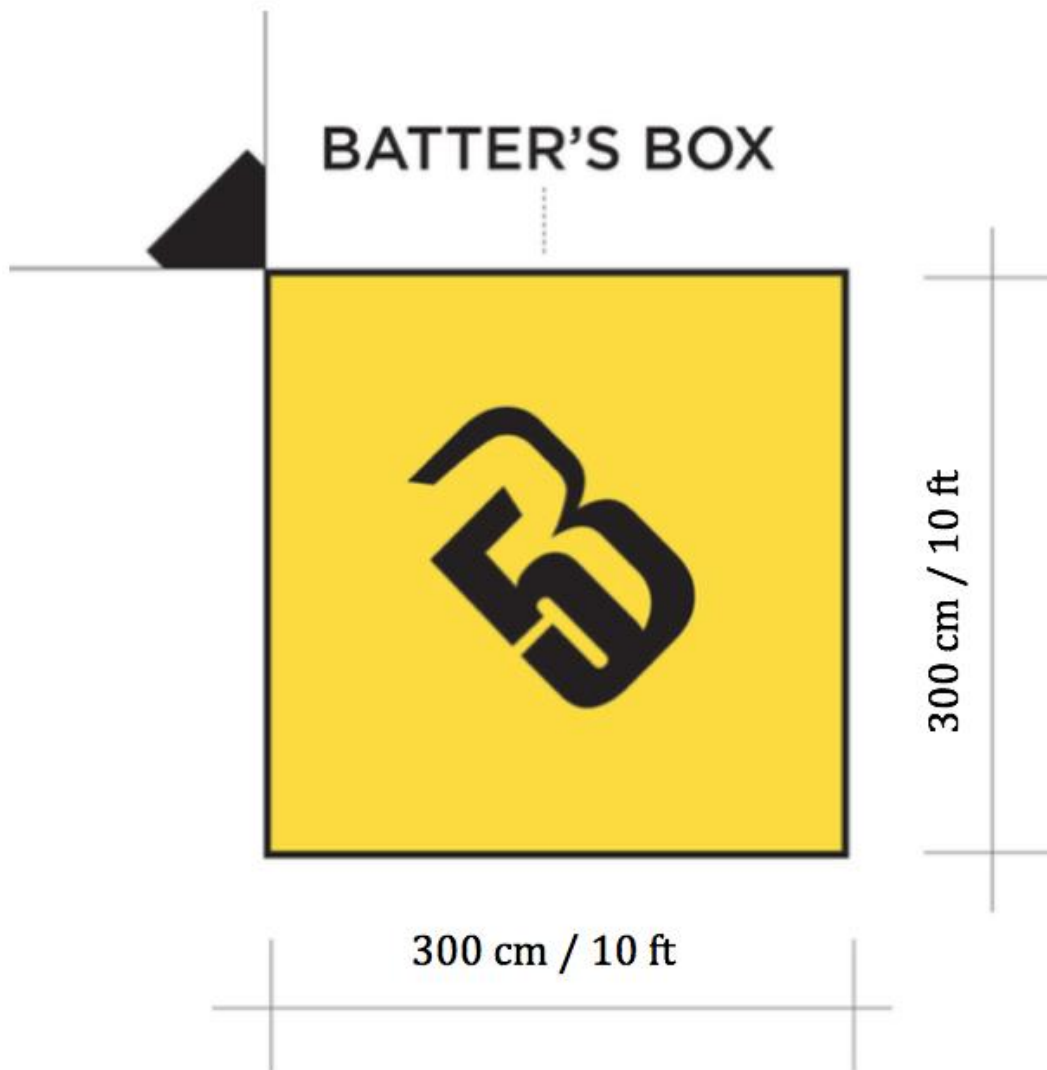
El territorio válido tiene una forma cuadrada de 18 metros o 59 pies por lado, en el que una de las esquinas coincide con el plato (color negro y amarillo en el dibujo 1).

### Caja de bateador

La caja del bateador tiene una forma cuadrada de 3 metros (10 pies) por lado. Se ubica fuera del territorio válido y se basa en la extensión de las dos líneas de foul que se cruzan en la esquina del plato de home. (foto 2)

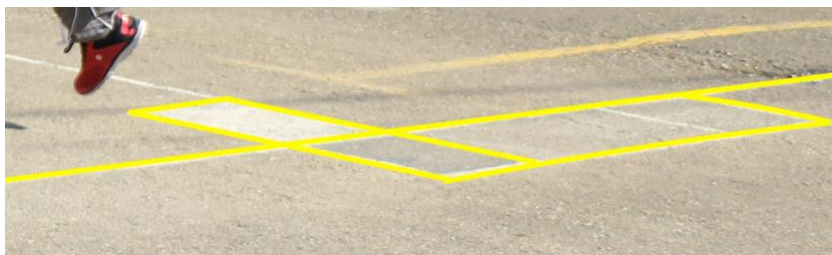
La Base de Home también puede tener la forma del plato de béisbol / softbol. (foto 2)

Foto 2



### Bases

La forma y el tamaño ideales de todas las bases es un cuadrado de 50 centímetros por lado (1,6 pies). La primera base y la tercera base se colocarán completamente en territorio válido, con un lado tangente a la línea de foul. Las bases deben estar marcadas en el piso, no hay bases físicas como en el béisbol / softbol.

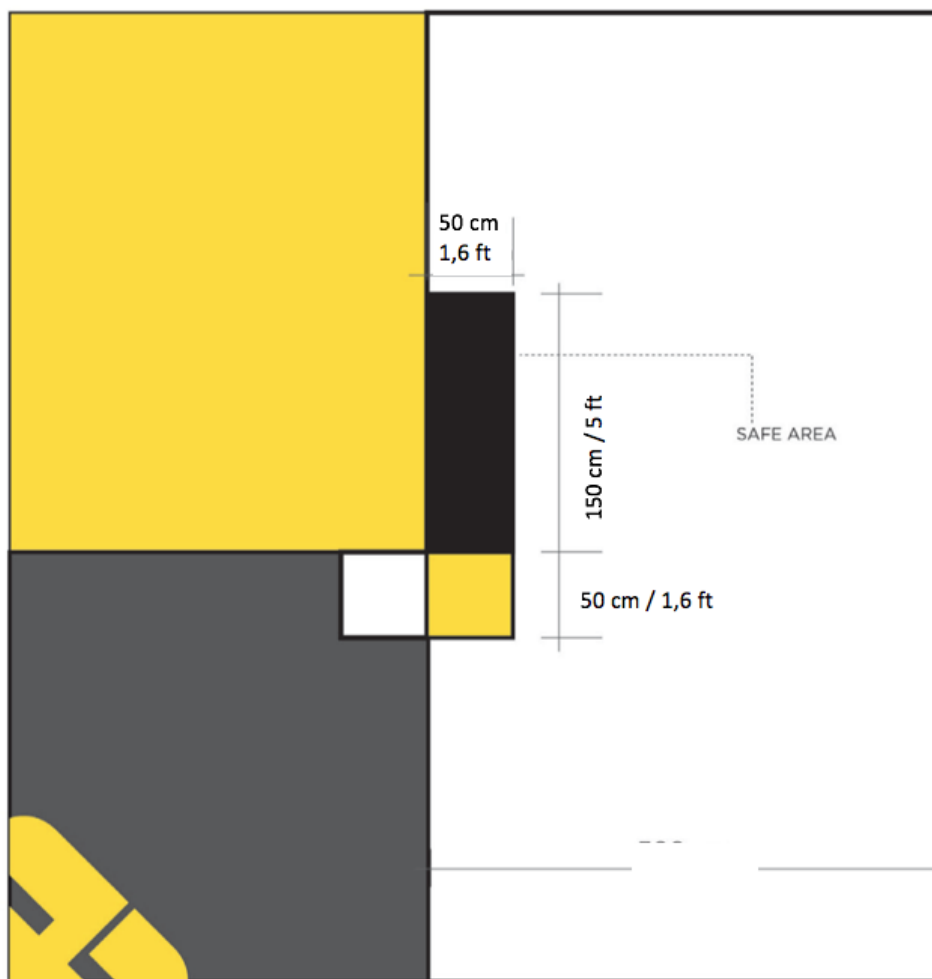


## Primera base

Para evitar colisiones, la primera base es "doble" (ver foto 3), de modo que mientras la jugada defensiva se realiza en la base en territorio válido, el objetivo del bateador / corredor es tocar la base en territorio foul.

En la acción de correr hacia la primera base después de poner la bola en juego, el bateador debe tocar la base y, para mantenerse a salvo, permanecer en el área incluida dentro de la base y la caja de 1,5 metros (5 pies) continua a ella (foto 3). Si el corredor no permanece en el área segura con al menos un pie, se le puede hacer out.

Foto 3



## Cercas

La altura ideal de las cercas es de 100 centímetros o 3 pies. Sin embargo, cada organización de liga / torneo puede decidir sobre otras formas de limitar el campo de juego, como usar los muros existentes o marcar el terreno. En estos casos, pueden ser necesarias reglas básicas específicas.



### Principios de gobernanza del Baseball5

Baseball5 es una disciplina deportiva oficial gobernada por la World Baseball Softball Confederation (WBSC). Baseball5 está, por lo tanto, sujeto a todos los Estatutos, reglamentos y normas de la WBSC y principios de gobierno aplicables.

#### Resumen sobre la competencia internacional (ver el artículo 19 completo de los Estatutos de la WBSC [aquí](#))

Cualquier competición, partido, juego, torneo internacional de Baseball5 entre equipos y / o clubes que estén bajo la jurisdicción y / o auspicios de uno o más Miembros y / o que estén compuestos por uno o más jugadores que estén bajo la jurisdicción y / o auspicios de uno o más Miembros, estarán bajo la jurisdicción de la WBSC y estarán sujetos a los Estatutos, el Código de las Divisiones, los Estatutos, las Reglas y los Reglamentos establecidos por la WBSC.

Los Miembros Plenos de la WBSC son las únicas autoridades en cada país que seleccionan su Equipo Nacional y tienen el derecho exclusivo de representar el nombre, la bandera y los colores del país o territorio.

#### Resumen sobre activos (vea el artículo 24 de los Estatutos de la WBSC [aquí](#))

Los activos de la WBSC en Baseball5 consisten en:

- El nombre "Baseball5", cualquier publicación de la WBSC como boletines, revistas, anuarios, documentales, etc. y el acrónimo «WBSC» «B5» y los logotipos y marcas predominantes de la organización y todos aquellos que se pueden crear en el futuro.
- El ranking mundial de Baseball5 para todas las categorías
- Todas las Competiciones de Equipos Nacionales Oficiales que caen bajo la jurisdicción de la WBSC.
- El nombre de la Copa Mundial de Baseball5, así como todas sus diferentes Categorías de Edad y todas las demás competiciones registradas (Béisbol Mundial 5, Circuito de Baseball5 Pro ...).
- Las competiciones y torneos oficiales de Baseball5 y otros que se pueden crear con esta disciplina.
- Cualquier logotipo, apariencia oficial y marca relacionada con Baseball5 y sus competiciones, actividades y eventos.



## 2. Game Preliminaries

### Ball

**Official WBSC Baseball5 competitions are played with the WBSC Baseball5™ ball.**

The Baseball5 ball has the following technical specification

- Weight: 84,80 gr.
- Size:
  - Diameter 66.4 mm
  - Circumference: 208,4 mm
- Bound: 76 cm (from 150cm in height, drop to marble floor)
- Pressure: 7.99 kgf (to press the ball into the center of inside by 30%)
- Material: natural rubber 100% (Recycled material will work as well)

*WBSC, being the world governing body for Baseball5, is entitled of ball and equipment certification, homologation and licensing.*

*WBSC sanctioned competitions shall be played with Baseball5 balls that have passed the WBSC homologation process*

### Inning

Un Inning es una división de un partido de Baseball5™ que consiste en un turno al bate para cada equipo. Un partido de B5 está compuesto por 5 innings.

### Jugadores de equipo

El número de jugadores activos por equipo durante un juego es de 5 en todo momento.

El número máximo de jugadores en la lista es 8 (5 en juego y 3 reservas).

Los atletas deben registrarse en la tarjeta de alineación con un número que se puede elegir libremente de 0 a 99, dicho número debe aparecer claramente en la camiseta.

### Equipos mixtos

En las competiciones de género mixto, el equipo defensivo debe tener en todo momento 2 atletas por género en el campo al mismo tiempo. No se aplican restricciones a la orden de bateo.

### Vestimenta

Se requiere vestimenta de deportes urbanos generales para jugar Baseball5. La WBSC se reserva el derecho de definir regulaciones específicas para participar en sus competiciones oficiales.

Donde sea aplicable, dicha información se presentará en el manual del torneo. Solo se permiten rodilleras y coderas como equipo de protección.

*La utilización de cinta en los dedos no está permitida, aunque algún tipo de protección para los dedos puede ser permitida por los Oficiales de Juego bajo ciertas circunstancias, y debe ser anunciado previo al inicio del partido.*

## Alineación (Anexo 1)

El entrenador de cada equipo debe presentar la tarjeta de alineación completa y firmada 15 minutos (quince) minutos antes del juego al Oficial de Mesa. El organizador del evento puede requerir que las tarjetas de alineación se presenten hasta 90' (noventa) minutos antes del juego. En ausencia de un entrenador, el gerente del equipo o el capitán asumirán esta responsabilidad. Una tarjeta de alineación adicional debe presentarse al equipo contrario antes del comienzo del juego.

El equipo local comienza el juego en la defensa y el equipo visitante lo comienza en la ofensiva. El objetivo del equipo defensivo es eliminar (hacer "outs") a tres jugadores del equipo ofensivo para cambiar de lado. Entonces el equipo defensivo se convierte en el equipo ofensivo y viceversa.

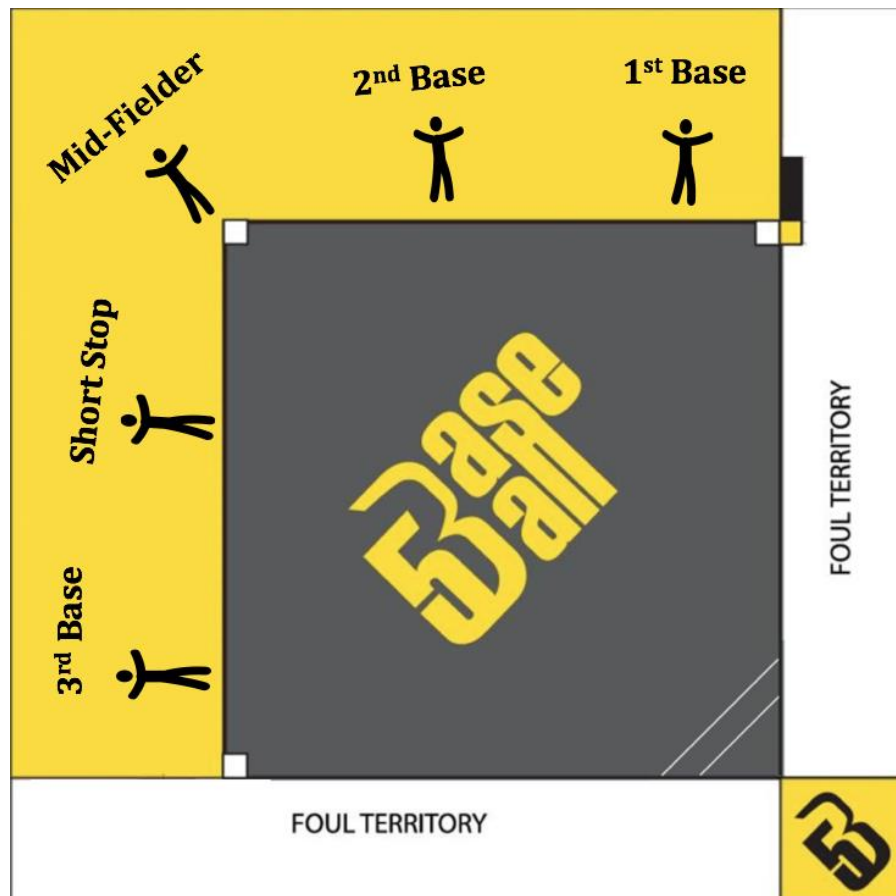
## Defensa / Equipo Defensivo

Los 5 jugadores del equipo defensivo estarán todos en territorio válido cuando el bateador golpea la pelota. Posiciones:

- 1ª base
- 2da base
- 3ra Base
- Campocorto
- Medio Campo

Nota: en la imagen 4 se ve una formación típica. Sin embargo, los jugadores defensivos pueden cambiar su posición antes de cada acción según la táctica de su equipo.

Foto 4



## Ofensiva / Equipo ofensivo

El equipo ofensivo presentará una Orden de Bateo antes del inicio del juego, con una lista de los 5 jugadores activos que batean del 1 al 5. El orden de bateo se seguirá durante todo el juego a menos que un jugador sea sustituido por otro. En ese caso, el sustituto ocupará el lugar del jugador reemplazado en el orden de bateo.

## Golpear / Batear

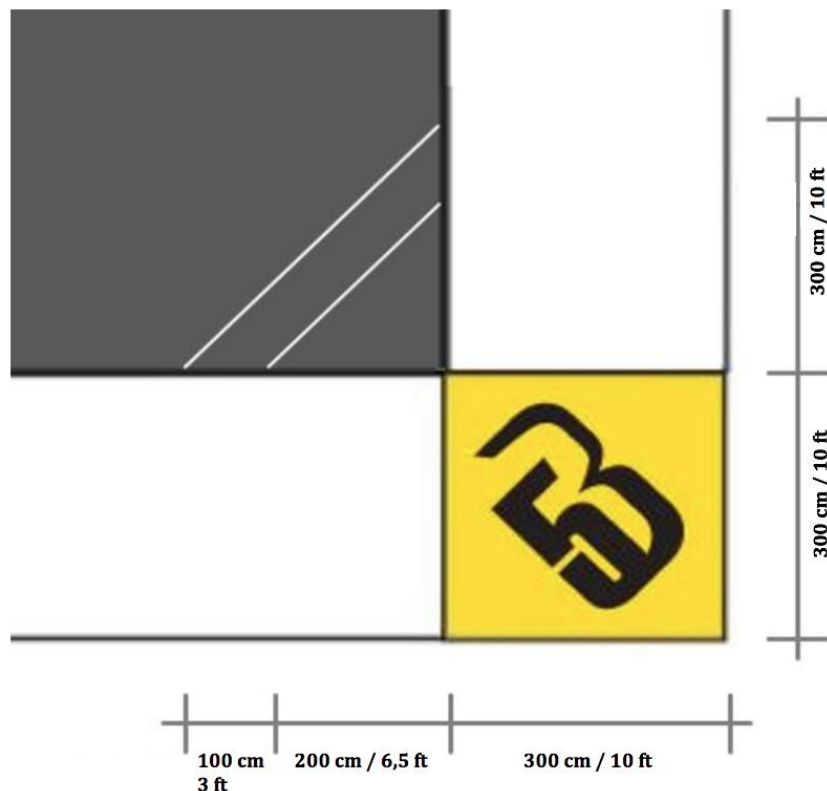
El acto de golpear se lleva a cabo mientras un bateador está completamente en la caja de bateo y debe permanecer dentro de las líneas hasta que la bola golpeada ingrese a territorio válido. La pelota tiene que ser golpeada fuerte con la palma o con el puño.

## Golpe ilegal

El primer rebote debe ser a una distancia mínima de 3 metros (10 pies) del plato de home / 2 metros (6,5 pies) para la categoría U-15 (foto 5).

*Hasta la categoría U-15, los jugadores tendrán una segunda oportunidad en caso de que sea un golpe ilegal o un foul-ball.*

Foto 5





## **Puntos / Carreras**

Un punto (carrera) se anota una vez que un jugador completa el círculo alrededor de las bases durante una sesión ofensiva de su equipo, por lo tanto, después de haber tocado a 1a, 2a, 3a y Home Plate en este orden.

## **Outs**

El equipo defensivo debe eliminar a 3 oponentes en cada turno para cambiar de lado y convertirse en el equipo ofensivo.

*Cómo hace "outs" la defensa:*

- Al tocar la base (mientras está en posesión de la pelota) en la que un corredor está "forzado" a correr;
- Al atrapar una bola bateada antes de que toque el suelo al menos una vez;
- Tocando a un corredor con la pelota cuando él / ella no está en una base;
- Si un bateador alcanza la primera base quieto, pero no se queda en el área segura, se puede hacer el out si el defensor lo toca mientras se encuentra fuera del área segura.

*Cómo los jugadores ofensivos se eliminan a sí mismos debido a comportamientos / acciones ilegales:*

- Tocando (pisar) una de las líneas de la caja del bateador mientras golpea la pelota;
- Al golpear la pelota en territorio de foul;
- Al ser golpeado por una bola bateada legalmente;
- Al no hacer que una bola bateada toque el territorio válido al menos una vez antes de tocar las cercas o pasar por encima de ellas;
- Al no respetar el orden de bateo y batear en lugar de un compañero de equipo \*;
- Un corredor que sale de la base antes de que el bateador golpee la pelota;
- Al pasar a un compañero de equipo en la acción de correr las bases;
- Al ser tocado mientras dos o más corredores están en la misma base. El que está detrás en el orden de bateo será "out".

NOTA: Los corredores deben hacer todo lo posible para evitar la colisión con los defensores. Si un árbitro decide que un corredor podría haber evitado una colisión, el corredor debe ser declarado "out".

\* El jugador que entra en la caja de bateo fuera de turno debe ser descartado, el orden de bateo debe continuar con el jugador correcto.

## **Pelota muerta**

Si, después de un golpe válido, la pelota sale de la cancha y la defensa ya no puede alcanzarla, el juego se detiene.

- Si ningún defensor tocó la pelota, cada corredor avanzará a la siguiente base (no se otorga ninguna base extra);
- Si el batazo toca a un defensor y sale de la cancha la pelota, cada corredor avanza a la siguiente base (no se otorga ninguna base extra);
- Si la bola sale de la cancha debido a un error (tiro desviado o atrapada fallida), cada corredor recibirá una base extra (el bateador va a la segunda base, el corredor en la primera base va a la tercera base y así sucesivamente ...)
- También es pelota muerta si el Oficial declara una obstrucción.



## **Bases llenas, 2 outs - Caso especial**

En una situación con corredores en todas las bases y 2 outs, donde el corredor de tercera base es el próximo bateador en el orden, cada corredor avanza 1 base: el corredor en la tercera base va a batear, y un corredor emergente va a la primera base. En equipos con solo 5 jugadores, el primer jugador declarado out en esa entrada se convierte en corredor emergente en la primera base. El orden al bate se debe respetar siempre.

*Ejemplo:*

### **ALINEACIÓN**

- 1 Paul
- 2 Jane
- 3 Mike
- 4 Steve
- 5 Kim

*Primer inning*

Paul batea hit. Paul está en primera base, sin outs. Jane va a tomar turno.

Jane batea hit. Paul está en segunda base, Jane en primera, sin outs. Toma turno Mike.

Mike batea hit. Paul está en tercera base, Jane en segunda, Mike en primer, sin outs. Le toca batear a Steve.

Steve batea un elevado. Paul está en tercera base, Jane en segunda, Mike en primer, con 1 out. Le toca batear a Kim.

Kim batea un elevado. Paul está en tercera base, Jane en segunda, Mike en primer, con 2 outs.

Paul debería ser el próximo bateador, pero está en tercera base.

*Entonces:* Paul va a batear, Jane avanza a tercera, Mike a segunda, y Steve (primer out de la entrada) va a la primera base como corredor emergente.

## **Interferencia**

Si el árbitro considera que un corredor está interfiriendo intencionalmente con el juego defensivo, el corredor debe ser declarado out.

## **Obstrucción**

Si el Oficial considera que el bateador-corredor es obstruido mientras corre a la siguiente base, la pelota es declarada muerta y todos los corredores avanzan a las bases que hubieran alcanzado de no haber existido la obstrucción.

## **Sustituciones**

*Sustitución táctica*

Las sustituciones tácticas pueden realizarse cada vez que los equipos cambian entre ataque y defensa.

Los jugadores de reserva pueden ingresar al juego solo una vez, por lo tanto, una vez que son sustituidos, no pueden volver a ingresar. Un jugador inicial puede volver a entrar al juego solo para retomar su lugar original en el orden al bate.



### *Sustitución por lesiones*

Si un jugador sufre una lesión, puede ser sustituido en cualquier momento. Para volver a entrar debe esperar la finalización de la entrada.

### *Sustituciones temporales por sangrado*

Por razones de salud y seguridad, cualquier jugador que esté sangrando deberá salir de la cancha para ser atendido. Para volver a entrar debe esperar a la finalización de la entrada. Las sustituciones temporales no cuentan; por lo tanto, el sustituto designado no pierde su derecho a ingresar en el juego.

## **4. Fin del juego**

El juego termina al final de la quinta entrada si un equipo ha anotado más carreras que el oponente.

En caso de que el equipo local esté adelante en la puntuación después de que el equipo visitante haya completado su quinta entrada ofensiva, el juego termina y el equipo local gana.

### **Regla de desempate**

En caso de empate en el partido, los equipos jugarán y completarán entradas adicionales hasta que un equipo anote más carreras que el oponente.

- La primera entrada extra comenzará con un corredor en primera base.
- La segunda entrada extra comenzará con corredores en primera y segunda base.
- Corredores en todas las bases desde la tercera entrada extra en adelante.

Los corredores deben ser ubicados en base sin modificar el orden al bate.

### **Regla de la misericordia**

El juego termina si un equipo lidera por 15 carreras al final de la tercera entrada o con 10 al final de la cuarta entrada. Si un equipo alcanza una ventaja de 10 o más durante la parte alta de la quinta entrada, el juego se debe completar.

Annex 1

Official line-up card

**WBSC Base Ball™**

**OFFICIAL LINE-UP**

STARTERS		SUBSTITUTES									
1	2	3	4	5							
NAME	M/F	N°	COMPETITION	PLACE	DATE	GAME #	HOME	VISITOR	TEAM	MANAGER	SIGNATURE